昭和61年7月4日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第10号(通巻15号)ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

290 YEN

100万部突破記念号!!

⊙新カセット必勝法
チョップリフター
スターソルジャー

超ウルトラ技 50+1
テクニック
クイズ付き

スーパーマリオ2全マップ
⊙9ワールドまで一挙公開!!

魔界村攻略法
⊙ついに最終ステージ7!!

7月4日号
1986 NO.10

ファミリーコンピュータ Magazine
1986 NO.10 7月4日号
昭和61年7月4日発行
第2巻第10号(通巻15号)
発行人 栃窪宏男
編集人 佐瀬伸治
発行所 徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1
☎03(433)6231(代)
編集直通☎03(459)1700(代)
定価290円

FAMILY COMPUTER
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

ファミコンファンの
ご期待にこたえて
あの
スーパーマリオブラザーズが
ウルトラ級になった！

第3弾
スーパーマリオブラザーズ™ 2

FMC-SMB
希望小売価格 2,500円

新しい高度なテクニックで挑戦しよう。

任天堂株式会社

□本　　社　〒605 京都市東山区福稲上高松町60番　TEL(075)541—6113番(代表)
□東京支店　〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22　TEL(03)254—1781番(代表)
□大阪支店　〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32　TEL(06)245—4155番(代表)
□名古屋営業所　〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号　TEL(052)571—2506番(代表)
□札幌営業所　〒060 札幌市中央区北九条西18丁目2番地　TEL(011)621—0513番(代表)
□岡山営業所　〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号　TEL(0862)52—1821番(代表)

雑誌 27711—7/4

© by Tokumasyoten 1986　印刷　凸版印刷　Printed in Japan

昭和61年7月4日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第10号(通巻15号)ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

290 YEN

100万部突破記念号!!

◎新カセット必勝法
チョップリフター
スターソルジャー

超ウルトラ技(テクニック) 50+1 クイズ付き

ネーパーマリオ2全マップ

魔界村攻略法

◎ついに最終ステージ!!

◎9ワールドまで一挙公開!!

7月4日号
1986 NO.10

SQUARE

声が聞こえる

レイジャック、カリバ、トビー、バルーサがひとつのフォーメーションパーティを作り姫を救うため戦闘開始！

違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

予価/4,900円(ロムカートリッジ)

ゲーム内容に関する御質問は、往復ハガキにてお問い合わせ下さい。
ユーザー・サポート ☎03-545-3519(AM9:30～12:00 PM1:00～6:00)
※通信販売ご希望の方は、商品名、住所、氏名、電話番号を明記の上、現金書留でスクウェアまでお申し込み下さい。

スクウェア
〒104 中央区銀座3丁目11-13
TEL. 03-545-3519

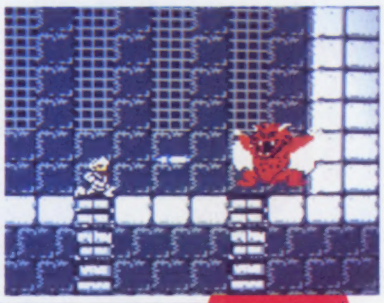
キングス・ナイト
KING'S KNIGHT
TM
©スクウェア
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
勇者の呼び
レイジャック!
カリバ!
トビー!
バルーサ!
キングスナイト
4人の勇士（レイジャック、トビー、バルーサ、カリバ）が、4つの面からそれぞれ現われて、ひとつのフォーメーション・パーティーを作り、必殺ワザを使って、ドラゴンを倒し、姫を助け出すのだ。ニュータイプのロールプレイングの面白さだよ。
各面には、たくさんの障害物が君の行く手を遮るよ。キャラクターは、自由にジャンプしたり、泳いだり、破壊したりするんだ。
かくれキャラも、今までに見たこともないほどぞくぞく出てくるし、ワープ世界も、君を驚かせてくれるだろう。
同名タイトルゲームブック「キングス・ナイト」
6月2日発売。
価格680円

NO.10
1986 7月4日号

この雑誌についてのお問い合わせは

電話にて、月曜日～金曜日(休日を除く)の午後4時～6時の間にお願いします。
なお、直接雑誌の記事に関すること以外の一般的なご質問にはお答えしかねますので、ご了承ください。
編集部直通☎03-459-1700

18 ●ついに最終ステージ7!!
魔界村 攻略法



87 ●ウソテク、(負)技み～んな集まれ♡♡♡
クイズ付
超ウルトラ技50+1

優勝技●スーパーマリオブラザーズ2(ディスク版)…88／ものすごいウルトラ級のスーパー技が3つも…90／先の面へと進むためのよいこと教えちゃう!!…91／スパイ対スパイのウル技をやってしまう…92／トライフォースの謎にせまるゼルダの伝説…93／謎の伝説がついに解明、影の村雨城は雨だったぞ…95／村雨城の謎がほとんどわかってしまいそう♡…96／では、まとめてアトランチスを行ってみよっ…98／パァキーズ、チョッキーズ、グーニーズ!?…99／ドッカァーンと1万点のボーナスのマイティ…100／アウトドアのゲームには危険がいっぱいだ!!…102／今、このシューティングゲームが熱いぜ!!…103／タッグで組んだら鬼太郎もゲゲッとなるのだ…104／(負)ウルトラテクニック番外地コーナー…106

ホンモノ ニセモノ

39 ウル技DJ まんが/山田ゴロ
マイティボンジャック秘密公開!

75 ●若先生の自作面コンテスト
これが解とけるか?
ロードランナー+ナッツ&ミルクの巻

79 ●ファミマガ認定
ハイスコアルーム

110 ●アンケートに答えてトクしちゃおう
ファミマガ読者プレゼント

112 ●読者アンケート
当選者発表

113 ●役立つ耳寄り情報満載
ファミマガJournal

114 ## ゲームベスト10

116 ●第7弾発売間近!!
完全攻略本のお知らせ

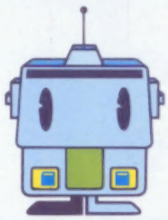
122 ## 新作カレンダー

ゲーム別さくいん

アトランチスの謎……98
ASO……121
影の伝説……95, 96
機動戦士Zガンダム HOT SCRUMBLE……117
グーニーズ……99, 106
グラディウス……106
ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境……104
ゴーストバスターズ……120
サッカー……102
スーパーピットフォール……120
スーパーマリオブラザーズ2……51, 88
スカイキッド……119
スターソルジャー……12
スパイvsスパイ……91, 92, 107
セクロス……90
ゼルダの伝説……74, 93
ソロモンの鍵……121
タッグチームプロレスリング……105
チョップリフター……6
ディグダグII……91
テグザー……90
テニス……102
10ヤードファイト……107
謎の村雨城……91, 96, 107
ナッツ&ミルク……75
ハイドライド・スペシャル……102, 106
バベルの塔……120
バルトロン……103
北斗の拳……118
マイティボンジャック……39, 100
魔界村……18
ロードランナー……75
ワルキューレの冒険～時の鍵伝説……119

●Publisher／栃窪宏男 ●Editor／佐瀬伸治 ●Editor-in-Chief／山森尚 ●Editorial Staffs／木村仁・工藤陽子・今野文恵・高垣聡・中村洋司・澳博道・村田憲生・山本直人 ●Assistant Editors／相沢浩仁・市原絹代・岡芳郎・小澤誠昭・加藤千香子・坂井肇・桜井雅義・沢谷竜子・白戸知巳・諏訪由里子・深貝幸司・前田浩二・間杉邦彦・三浦昭彦・守屋貴章 ●Editorial Coordinator／木村仁 ●Contributor／ファミコンあばきの会DONKEY ●Proofreader／徳山達 ●Staff Photographer／河行勝美・萩原倩 ●General Coordinator／島宮美幸〈制作〉●Art Director／片野厚子 ●Editorial Designers／池田伊知郎・神田みき・富岡設子・住田博幸 ●Cover Designer／保坂一彦 ●Cover Illustrator／佐々木けい子 ●Logotype Designer／小口誠 ●Character Designer／神田みき ●Finish Designer／㈱創文新社 ●Printer／凸版印刷株式会社

ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。
©徳間書店 1986 本誌掲載の写真、イラスト、プログラムおよび記事の無断転載を禁じます。



もくじ～!

ファミリーコンピュータ Magazine

51 DISK CORNER 9ワールドまで一挙公開!! 全マップ スーパーマリオブラザーズ2

74 ●キミの疑問をバッチリ解決 From 京都 任天堂 ゼルダの伝説 Q&A

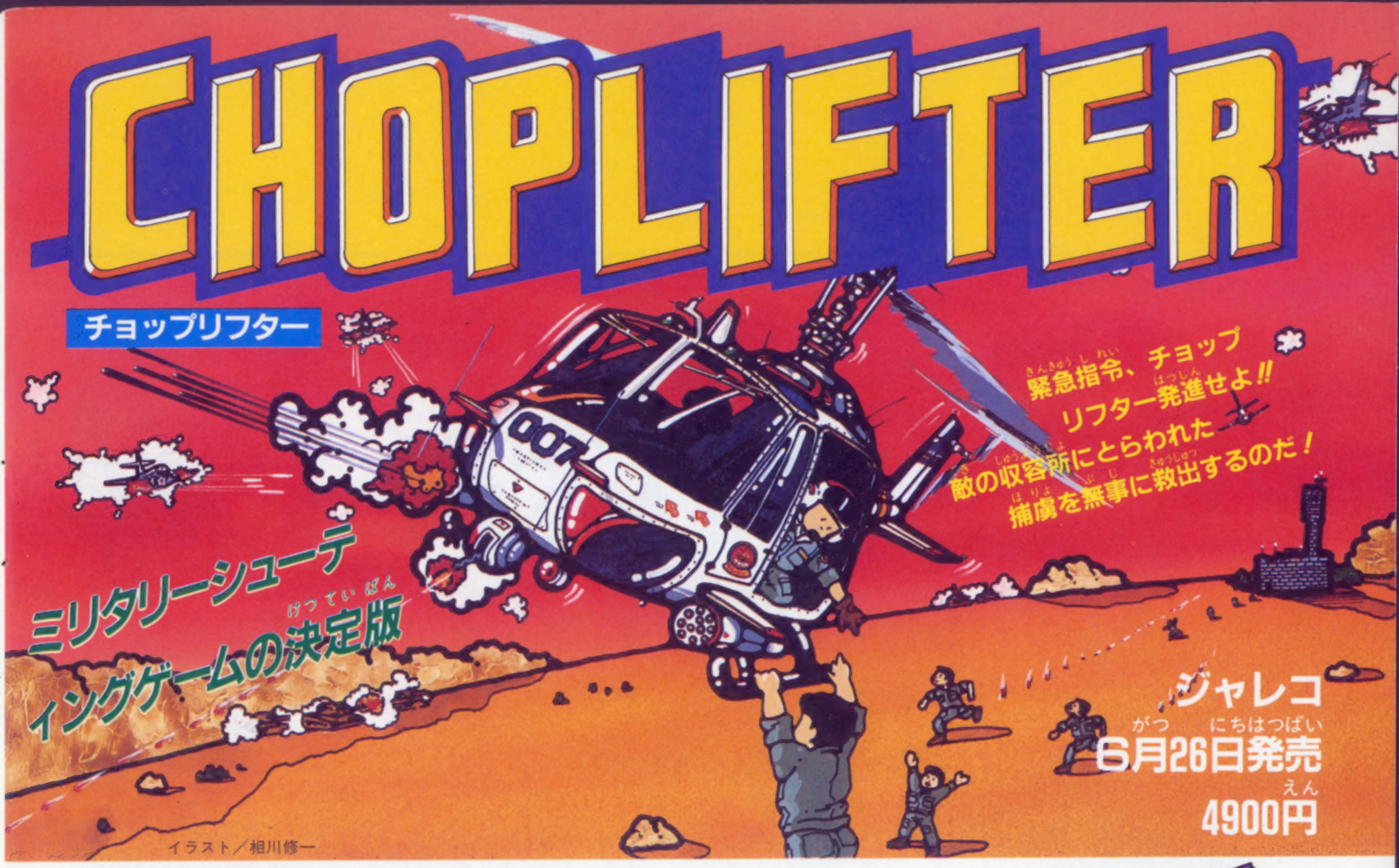
6 わくわく新カセット必勝法 ●高性能ヘリで捕虜を救い出せ チョップリフター

12 ●スピード感まんてんのスペースアクション スターソルジャー

117 超新作ゲーム先取り大作戦 機動戦士Zガンダム／HOT SCRUMBLE／北斗の拳／ワルキューレの冒険～時の鍵伝説／スカイキッド／バベルの塔／スーパーピットフォール／ゴーストバスターズ／ソロモンの鍵／ASO ほか

CHOPLIFTER

チョップリフター



敵から捕虜を救出し基地まで無事に帰還せよ

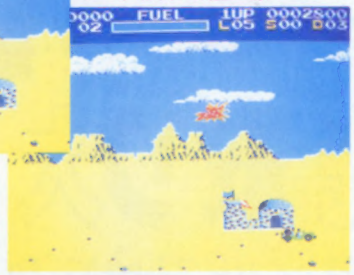
このゲームは、ひと言で言えば、敵地にとらわれている捕虜をヘリで救出するゲームだ。戦場を舞台としたミリタリーシューティングゲームというわけだが、単なるシューティングゲームと思ったら大間違い。このゲームのミソは、ただ敵をやっつけるだけでなく、捕虜を敵地の収容所から救出し、敵の攻撃をくぐりぬけて味方の基地に無事帰還しなければならない、その難しさにあると言っていいだろう。

全4面の各面には、捕虜が8人ずつとらわれている収容所がそれぞれ4カ所あり、その32人の捕虜のうち20人以上救出することに成功すれば、1面クリアだ。逆に、救出に失敗し、捕虜を13人以上死なせてしまえば、その面を一からやり直しということになる。

ヘリには、8人まで捕虜を乗せることができる。基地に戻るごとに、無事帰還させた捕虜数に応じて燃料が増えるから多く乗せたいところだが、途中でヘリが撃墜されてはもともこもないから、そのかねあいが難しいのだ。

画面表示

○燃料計の赤い部分は燃料の残量を表す。時間が経過するにつれて、燃料の残量は減っていく



○ガス欠、つまり燃料の残量が0になると、このようにヘリは自爆してしまうのだ

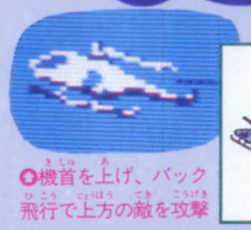
○燃料の残量が0になった状態。こうなる前に捕虜を救出しなければならない

©Licensed from Broderbund／ジャレコ

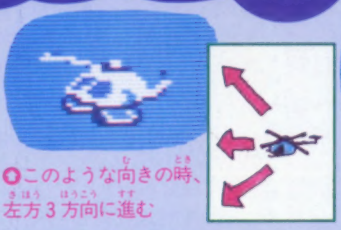
これがチョップリフターの全機能だ!!

飛行形態の把握こそ、パイロットへの第一歩

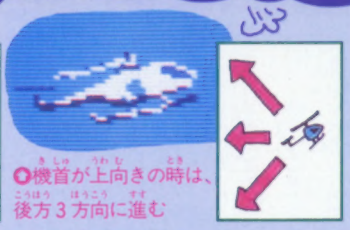
キミの愛機HKJ-205Aは、前進はもちろん、垂直上下方向やバック飛行もできる。進む方向によって、左の写真のとおり、飛行形態が異なるから注意しよう。飛行形態は、敵との対戦の際に重要な意味を持っているぞ!



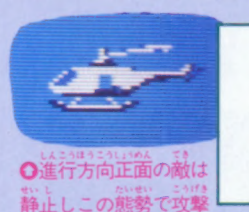
○機首を上げ、バック飛行で上方の敵を攻撃



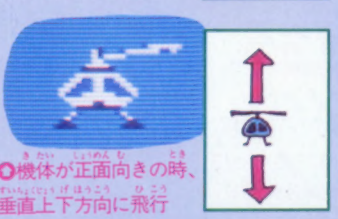
○このような向きの時、左方3方向に進む



○機首が上向きの時は、後方3方向に進む

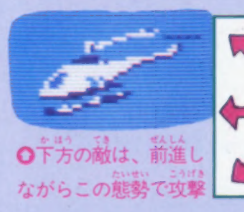


○進行方向正面の敵は静止しこの態勢で攻撃



○機体が正面向きの時、垂直上下方向に飛行

○機体が水平の時は、垂直上下方向に飛行



○下方の敵は、前進しながらこの態勢で攻撃

○このような向きの時、右方3方向に進む

○機首が下向きの時は、前方3方向に進む

捕虜たちの命運は、キミの腕にかかっている

キミが一流のパイロットになるためには、コントローラー操作に習熟することが必要不可欠だ。飛行形態と飛行方向を十分把握したうえで、自由自在に愛機を操縦できるようにならなければ、このゲームはお話にならないゾ。

その操作方法だが、Ⓐボタンで機体の向きを変え、十字ボタンで進路を決める。また、Ⓑボタンで敵を攻撃するのだが、飛行形態によって使える武器が違うのだ。機体が横向きの時は機銃掃射でき、また、前向きの時には爆弾を投下できる。上の飛行形態を参考にして攻撃方法を考えてみよう。

敵と戦うには機銃と爆弾の使いわけが必要だ

チョップリフターの武器は機銃と爆弾の2種類。対戦相手によって有効な武器が異なり、使いわけが必要だ。例えば1面の地上の敵ではジープは機銃で、戦車は爆弾で攻撃しなければならない。あたり判定もシビアだぞ!

○機銃は、機首の方向に掃射できる。上方の敵は、バックで機銃掃射だ!

○正面向きから爆弾を投下。斜め前向きから投下も可能

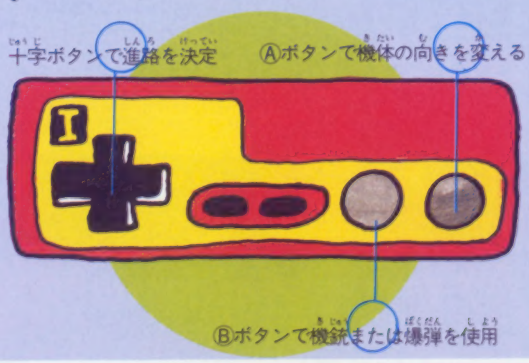
○爆弾を戦車に投下! 戦車には機銃掃射は通じない

○ズドーンと爆弾が戦車に命中! みごと撃破したゾ

○このように機体を水平にし、垂直飛行しながらの前方攻撃もグーだぞ

○地上の敵は前進垂直飛行で機銃掃射! 低空飛行のほうが命中させやすいぞ

○敵のジープに機銃掃射がピシッと決まった瞬間だ

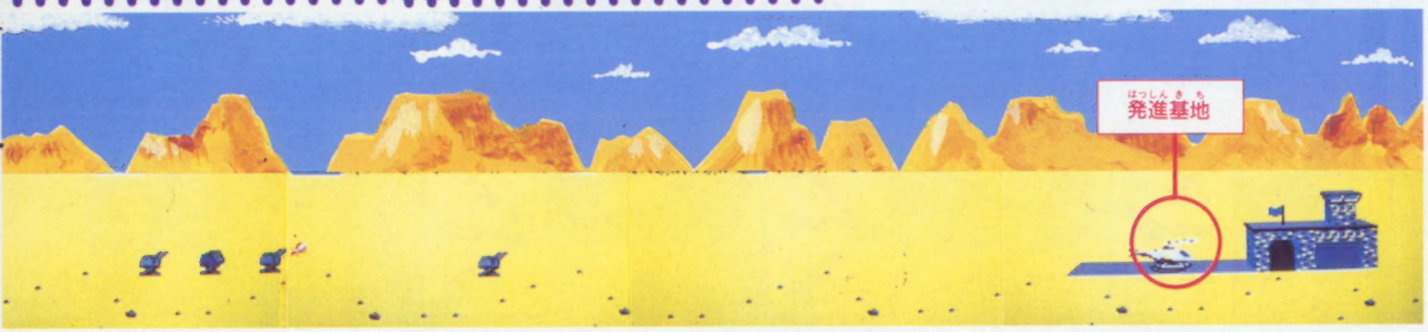


砂漠面では敵のふいうちに注意

チョップリフターの1面は、荒れはてた砂漠の収容所にとらわれた捕虜を救出する。画面は3段にスクロールし遠近感はバツグン。マップで収容所の位置を確認し救出にのぞもう。

これが砂漠での捕虜救出をはばむ敵軍だ

この面での敵キャラは、地上のものと空中のものにわかれる。地上キャラには、対空砲などの固定キャラと戦車やジープのような移動キャラがあるが、特に注意を要するのは移動キャラだ。戦車は、チョップリフターが収容所にむかって降下するとおもむろに現れ、砲撃してくる。また、ジープは時と場所を選ばず現れ、いっそうの注意が必要だ。空中キャラのジェット戦闘機は、出現のしかたが多種多様で、対応策が難しいゾ。



1面

捕虜救出の流れを知ることがゲームの基本だ

チョップリフターは、敵の攻撃をかわしながら捕虜を救出するという、今までのシューティングゲームとは一味違った内容を持つ。そこで、捕虜救出の基本パターンを連続写真でバッチリ紹介！

●基地からのスタート時には、機の向きは右向き

●まず、向きを左向きに直し、さあ発進

●敵の攻撃をかわすには高々度飛行を

●無事、基地に帰還！捕虜を降ろして再発進

●捕虜が乗りこんだら、基地に帰還だ。戦車には爆弾投下だゾ

●基地は目前！しかし油断せず、慎重に捕虜を帰還させようネ

●発進せずに長時間とどまっていると、このように敵にやられるゾ

●乗っていた捕虜8人が全員死亡。このハンデは、そうとうキツイぞ！

●戦車にやられた。救出した捕虜たちもヘリとともに火の中に

●面数表示が出た。ヘリがやられ、新しいヘリで再スタートだ

チョップリフター

CHOPLIFTER

ジープ

200PTS

○いずこからともなく登場し機銃で攻撃する

TN-03ユーコック

200PTS

○捕虜救出のため収容所に近づくと出てくる

砲台&回転砲台

200PTS　250PTS　200PTS

○対空砲。砲塔の向きを変えるものもある

サンドサップ

50PTS

○上空を通過すると浮遊してくる対空機雷だ

P5Rイクテージュ

200PTS

○いきなり現れ、すばやくミサイルで攻撃

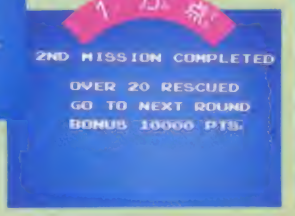
面クリア時にはボーナス得点がはいるゾ

6万点

○パーフェクトでクリアすれば、ナント60000点が!!

○面をクリアすれば、ボーナス得点として10000点!

1万点



やりなおし

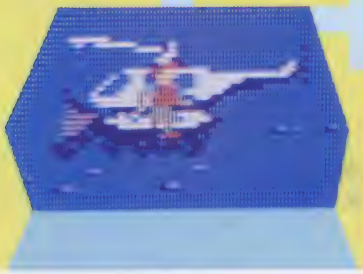
○13人以上やられれば、残念ながらこのとおりやり直しとなる

このゲームは、より安全確実に人命を救助するほど、多く得点できるんだ。捕虜をヘリに乗せる時に1人100点、また、基地にうまく連れ戻せば1人目200点、2人目400点……と大幅に点数アップ。面クリアをすればボーナス得点がガッポリはいるゾ!

キケンがいっぱいの海上面だゾ

2面は、青い海と夕焼け空のコントラストもあざやかな海上面。海上には敵の軍艦がものものしく浮かび、空にはジェット機が飛びかう。それらの攻撃は1面よりもシビアだゾ！

○2面は、この母艦からスタート。気分は満点だ！



○敵の潜水艦にも味方はとらわれている。機銃で破壊して捕虜を救出！

○捕虜は軍艦にとらわれている。軍艦の砲台を撃ちぜんめつさせてから救助に行こう。ムリに着陸するとキケン

2面

3面 丸太小屋から不気味な洞くつへ

3面では、山岳地帯のすがすがしい風景の中、丸太小屋から発進し、不気味な洞くつの中へと進入していく。洞くつは、噴き出す溶岩や鍾乳石など危険な障害物だらけ。収容所のある場所にたどりつくにもひと苦労だ。

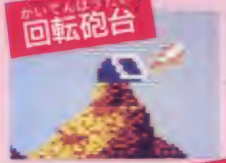
○スタート地点は、峰々と丸太小屋に心が和む

○この収容所までたどりつくにも一苦労

○何やら不吉な感じが漂うような洞くつの入口だ

火山弾と、うるさいユーリックにご用心

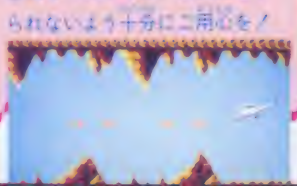
この面は、複雑な地形の洞くつの中で敵と戦うのがたいへん。こうるさいユーリックには、十分に用心しよう。



○砲台は全部で3種あるけれど、それが置いかけない場所に設置されていたり、そこにあると困るような場所にあったりする。砲台をある程度壊すまでは、慎重に前進だ！

○小さくて見つけにくいキャラだゾ

○着陸すると出現。爆弾で簡単に倒せるゾ



○洞くつの中では、火山弾にやられないよう十分にご用心を！

チョップリフター

CHOPLIFTER

海上面で暗躍する敵キャラたちの紹介だ

敵キャラのメインは艦船。しかし、戦艦と駆逐艦は砲塔を破壊することができるだけ。いくら攻撃しても沈まないゾ。

駆逐艦レヨース

○砲塔はひとつで200点。慎重に壊していこうぜ！

P5Rイクテージュ 200PTS

○戦艦や駆逐艦のかげから急に飛びだしてくるゾ

○潜水艦の上にも着艦できるんだ

潜水艦AW-55セレーネ

○突然水中から出てくるゾ

巨大戦艦ナクネス

○砲塔は200点。後方に捕虜がとらわれているのだ

エヌーフ 200PTS

○爆弾1発で沈む。足は速いゾ

4面 最終面は、大都会のビル街だ！

この面は、最終面にふさわしい面構成になっている。夜の大都会のビル街での敵との攻防戦はワクワクすることうけあいだ。この面では、摩天楼に注意しよう。敵の攻撃に気をとられていて、ぶつかって目爆したりしないように。

○発進基地の周囲にも敵がゾロゾロやってくるゾ

○これが発進所。右側のつかないようにネ！

○手前のビルの壁には

戦闘ロボットも出現 最終面の敵キャラだ

夜の街に暗躍するだけに、この面の敵キャラの攻撃はインケン。物かげからの、突然の攻撃には、よく注意しよう。

アルニス

○着陸するとすぐ出現。白い爆弾の雨を降らす

バーサーカー

○敵の戦闘ロボット。機動戦士そのもの

対空機関砲シムナック

○爆弾でやっつけられる。基地へ着陸中は注意しよう

砲台

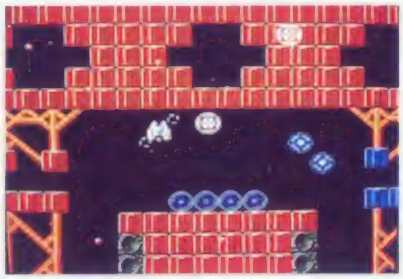
ミサイル

○ビルの谷間から急に飛んでくるイヤなヤツ

○ビルの屋上に必ずといっていいほど設置されていてシビアだ

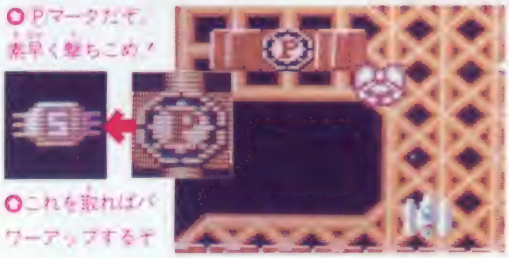
まずは自機をパワーアップさせる

シューティングは、まあーかせなさい！ って自信たっぷりのキミを確実に落ちこませてくれる。これが超シューティングゲーム〝スターソルジャー〟なんだ。パワーアップと連射がキメテ！ じっくりあせらず攻略していこう、ね♡



Ⓟマークを撃て!!

ただ、ひたすら連射だけしていてはダメだ。大陸上にあるⓅマークを撃つと浮かび上がるⓈマークを取れば、3段階までパワーアップができるゾ。でも敵キャラに注意！



パワーをとりもどすには……

もどるためには敵の弾を4発うけ、バリアをはずしたあとにⓈマークを取れば5方向になるゾ！

せっかく無敵になったのに……

敵の弾を1発うけるごとにパワーダウンしちゃう……。5発でアウトだ。

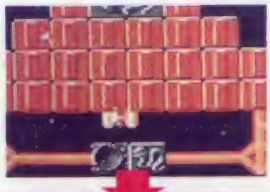
©HUDSON SOFT / MOMO

イラスト／相川修一

トラップゾーンの使い方を考えよう

宇宙大陸の下に入りこめるトラップゾーンは有効に利用しよう。大陸の下は敵の攻撃がないからラクなんだ。でも出たとたんにやられることも…

○これがトラップゾーンの出入口。バリアをつけてると自機の居場所がすぐにわかるね



○敵キャラの怒攻撃に耐えかねてついついもぐると…

○けっ！　出口にしっかりと待ち伏せしているのだ

○もう後ろにも戻ることはできずにやられてしまった

ボーナスねらいでハイスコアをめざせ!!

敵キャラばっかり相手にしてないで宇宙大陸も撃ってこらん。Zマークのターゲットが隠れているゾ！　またうまくやっつけるとボーナス点が入るキャラもあるよ。

かくれボーナス

○それを撃破すると、うれしいボーナス点がもらえちゃうゾ！

○ずーっと当て続けていると、突然文字が浮かびあがってくる

○なんの変化もないブロックにビームを当ててると音がして……

敵を倒しても

○やった！　24発激射して、8万点のボーナスだ！　ゴキゲンだね

○命中すると目がじょじょに閉じていく。もう少しだ。ガンバレ

○各ステージのラストにいる"デライラ"の両目を同時に破壊しよう

33もある空中キャラの性格を覚えよう!!

シーザーの行動をみごとに邪魔する33種の空中敵キャラ群。単独で行動することはまずなく、1種類のキャラクタが無数の群れをなして、1人ぼっちのシーザーに総攻撃をしかけてくるのだ。でも攻撃パターンをしっかり分析すれば怖がることはない。それにボーナスをかせぐチャンスだって大いにあるゾ!

ソレル

200点

○点を取るには2発当てないとダメだ。動きも臆病そうだ

○接近してから撃とうとしたら

○1発あてたら逃げていく

メルス

100点

○画面の中央までくるが、その後の逃げ足が速いみょ～なヤツ

○左右、ジグザグ移動にて下降する。子ネズミみたいなヤツだ

プリズン

200点

カルゴ

100点

○群れをなして出現する。カタツムリなのに素速い動きがみょーだ

レウス

100点

○とってもスピーディーな敵で、シーザーを取り囲んでしまうぞ

ルイド

0点

○ビームが当たると色が変わるが、その後は破壊できない

○1発当てると白くなるぞ

○いくら撃っても無駄なことだ

テミス

100点

○左右に1列ずつ、ジグザグ運動をしながら下方に消え去る

ディダ

100点

○上方から出現し、1度円を描いたあと、下方に消え去る

アトリス

100点

○せまい範囲を左右に横移動しながら下がり、また上がってゆく

テュラ

100点

○編隊を組んで現れるので狙いをつけにくい。1体に集中すること

ラザロ

1000点

○この体制がベストパターンだ

○やった! 8万点ボーナス☆

○顔になると攻撃してくるぞ!

4つのパーツが合体して顔になる敵。合体前にビームを16発当て破壊すると高得点!

バタフ

100点

○急速度で降下し、画面下部の中央で方向変換し消え去る

メーバ

100点

○画面上部から群れをなして出現する。スピードは速いぞ

○渦巻を描き現れる。はしにいると危険だぞ

ルタン

100点

○中央で何度も円を描き、タイミングを狂わせられる要注意キャラ

ステリア

100点

○平凡そうに見えるが、なかなかどうして、けっこう手こずる相手

ジェラ

100点

○上下運動をしながらシーザーに接近し、最終的には上方に去る

プリング

100点

○ノロノロとバネのような動きをする。弾の攻撃力がスゴイヤツ

スティック2本で連射にしちゃう

完全攻略をめざすキミに最適のコントローラがこれ。8方向ジョイスティックに連射機能つきスティックを接続すれば操作性バツグンだ!!

○パワーアップをしなくても連射になってしまうぞ!

STAR SOLDIER スターソルジャー

ジュリコ 1000点

○2つの目玉で出現する。消滅させるためにはビームを8発当てなければならない

○5方向ビームで照準を合わせて同時撃破だ！

スタント 400点

○敵の中では最速で数多く出現し、シーザーめがけて矢のように突進してくる。要注意

○動揺にならずに撃破してしまえ！

ベント 300点

○突如出現し、まとまりなくシーザーめがけて突進してくる

ドラク 300点

○画面下から左右2列になって出現し途中でUターンするぞ

パトラ 400点

○シーザーの周りにまとわりついてる、しつこい敵キャラだ

○出現と同時に消してしまわないと、追いつめられてしまうぞ

エイク 300点

○画面左下から現れ急に角度を右に変えるので自機の位置に注意

○ジグザグと降りてきて、下までくるとまっすぐに上昇してしまう

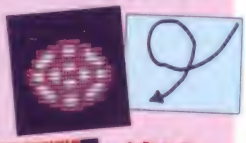
カディス 200点

グハ 200点

○ボケっとしてるところへ左右同時に現れ、はさみうちにあうぞ！

リアード 100点

○画面いっぱいに円を描いてくるので囲まれたほうが攻略しやすい



リーテ 300点

○スピーディーに小円を描きながら現れるがあまり攻撃的じゃない

○右上、右下、左上、左下の順で4方向攻撃をしかけてクルゾ！

ビータ 400点

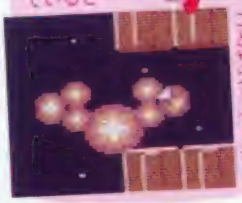
○姿はビータなのだがステージの先に行くと性格が変わってしまう出世魚キャラだ

リューク 100点

○けけっ！　ビームを当てた数だけふえちゃった

2つのキャラの連けいプレイに注意!!

○円の中心で準備！　なんていい調子で攻撃していると……

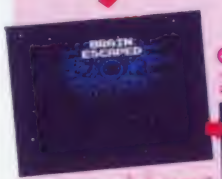


○よける間もなくみごとサンドイッチ

ステージラストでモタモタしていると……

○破壊するのに、あんまり時間をかけすぎてると

中心核や砲台撃破に手こずってると、なんと逃げてしまうんだ。自機のほうもステージの途中に戻されてしまう



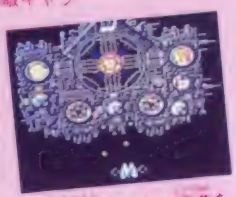
○もとのステージの途中に戻されてしまった

ビッグスターブレイン 5000点

画面の2分の1を占めるデカサ。4つの砲台と中心核を破壊しろ

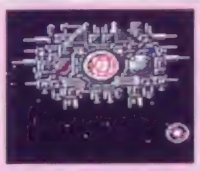
○ファミコン史上最大の敵キャラ

○3方向のときは、ねらいを定めて撃ちこむこと



○5方向ビームの照準を合わせて砲台同時撃破だ

スターブレイン 5000点

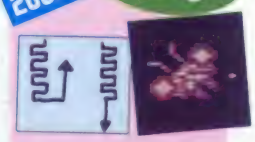


ステージの最後に出現するボスだ。中心核にビームを32発当てなければ倒せないぞ！

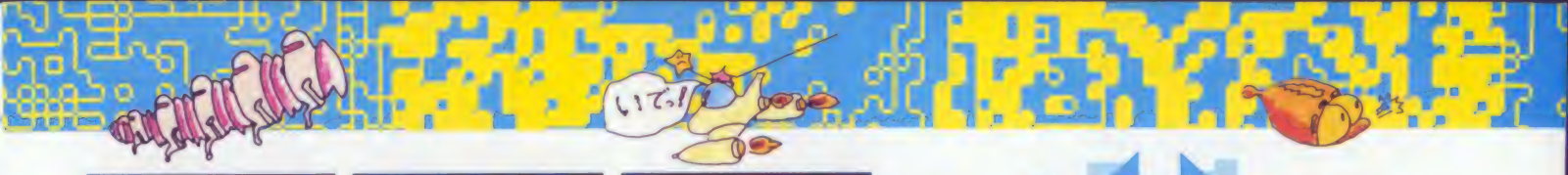
ヤール 200点

○1匹だと思ってたら大間違い。途中で2匹にわかれてあせるぜ

ビーグ 200点

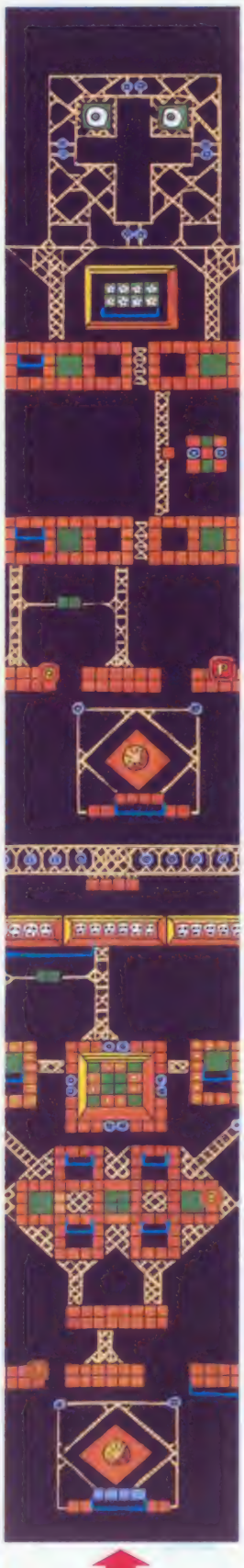


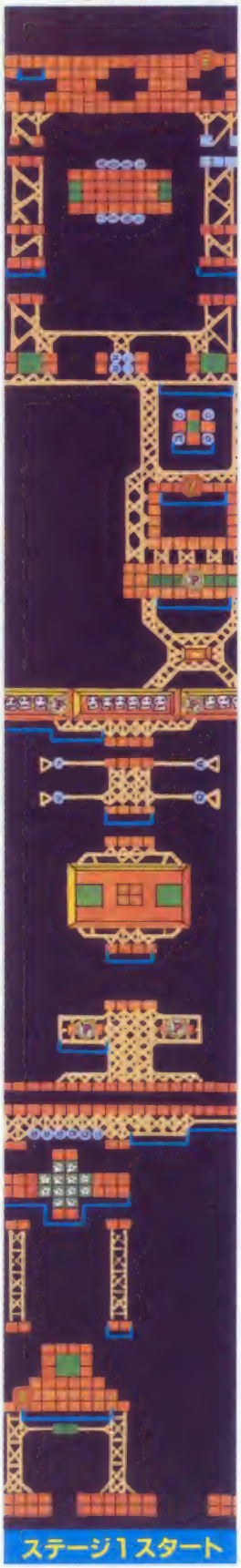
○コロコロと左右に出現。1発あてると上に消えるかわいい敵だ



ステージ4までのマップを公開するヨ!!

とても複雑な地形のゲーム。ステージが合計16あるけれど、そのうちの1〜4ステージまでをマップにしてみたぞ。地上キャラの位置はもちろんのこと、トラップゾーンやⓅマークの位置なんかをしっかり覚えることが完全攻略の近道になるのだ。また、16ステージをクリアすると、地形自体に変化はないけど、敵が誘導弾を発射してくるなど、内容がグッとむずかしくなるぞ。

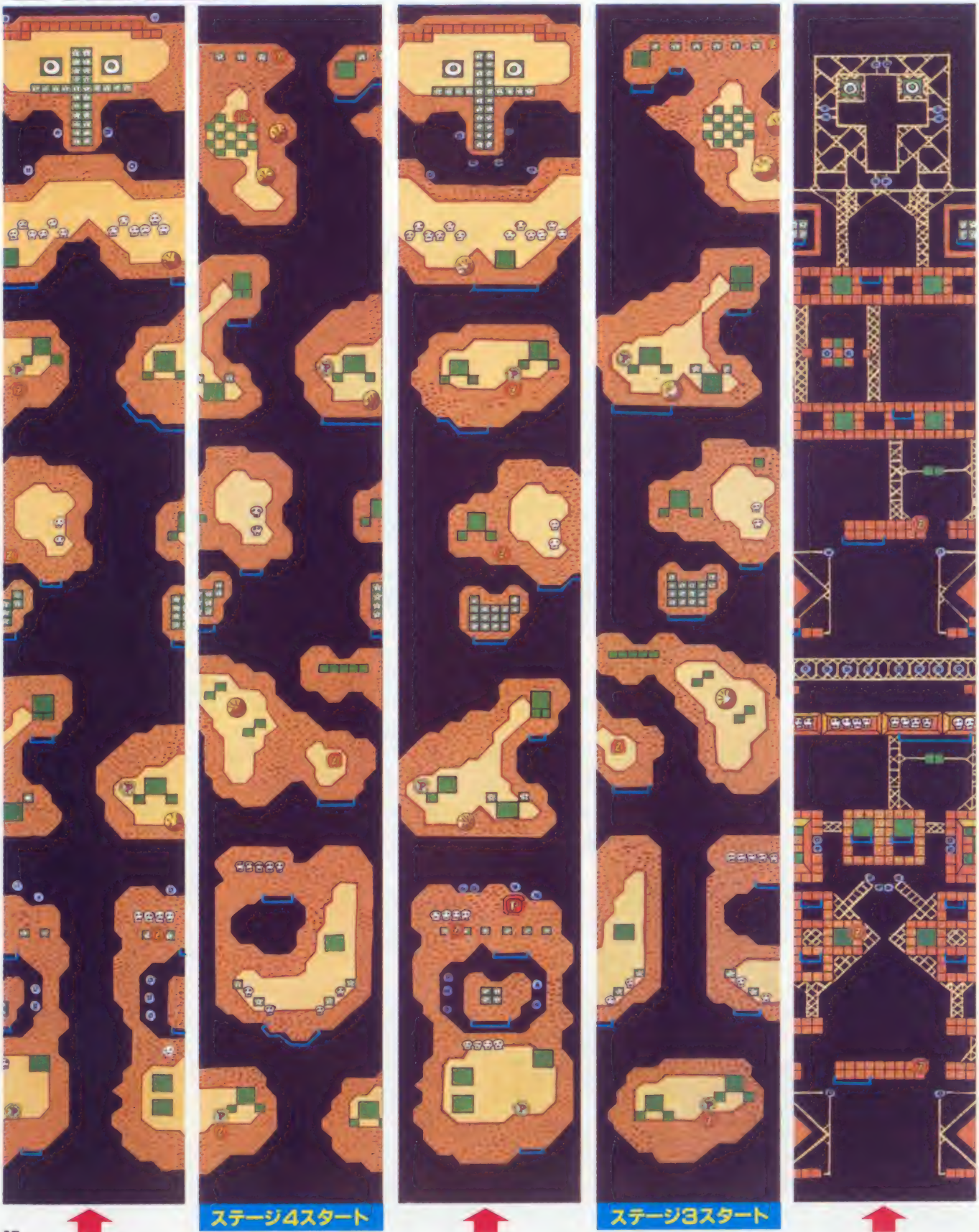




ここをおさえろ!

地上キャラをねらいうち

マップイラスト／奥田志律男


ステージ4スタート
ステージ3スタート

魔界村完全攻略特集もいよいよ完結編だぜ！　今回はステージ5〜7のマップを中心に攻略テクニックを公開しちゃうぞ。
これさえ読めばカンペキ。大魔王を倒しプリンセスを救え！

カプコン

魔界村

まかいむら

™

イラスト／山坂サ

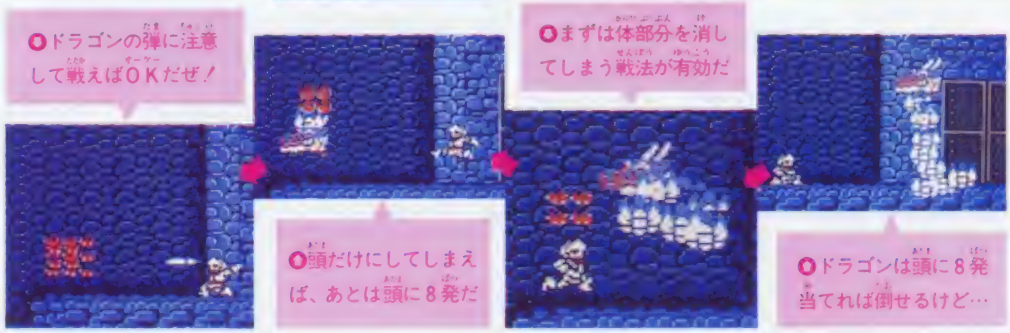
強敵キャラはこうして倒せ！

魔界村ステージ5〜6を攻略するには、かなりのテクニックが必要だぞ。出現する敵キャラの中でとくに大男、一角獣、レッドアリーマー、ドラゴンをマークしたい。ステージ5〜6にチャレンジする前に、強敵キャラの攻略パターンを再度確認しようぜい！

©CAPCOM

ついにやったぜ！ 完結編。ステージ5〜7を完全紹介

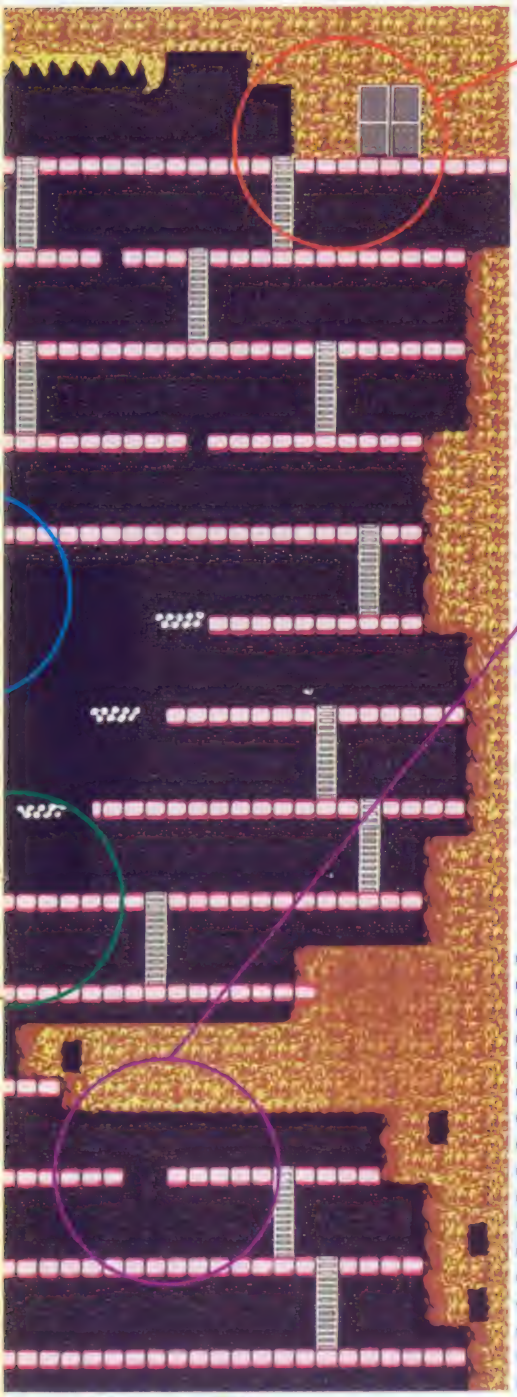
魔界村完全攻略のカギを握る強敵キャラの攻撃パターンをマスターすればOK。先へススメ！



隠れキャラ

○得点のほしい人は取ろう
○ハダカじゃカッコ悪いぜ

○サタンには効かないけど
○ステージ6に備えろ！



完全攻略ポイント 5 ステージ5の門番は憎きサタンなのだ

おのでは倒せないから要注意！ 羽を広げたとき8発当てればOKだ。

○羽を広げている今がチャンスだぞ！

○憎きサタンを倒しただ、自信をもってステージ6に進め！

○サタンは手強いのダ、羽を広げたときに連射するしかない

○飛んでいるときはジャンプ攻撃だぜ！

完全攻略ポイント 2 ザコどもに素早く対応するのだ

このエリアには4種類の敵キャラが出現。四方八方に気を配って素早く対応しよう。

○まずはコウモリから、ジャンプ攻撃だ

○ザコは全部皮治しただ、しかし先には連射が待ってるのダ

○4種類のザコどもが出現、ザコも大群になると怖いぜ！

○ブルーキラーはとまってるときを狙え

まだまだあった　まちがいマップ

○ステージ4のゴンドラは11個なんだちんね！

前々号である雑誌のマップのまちがいを指摘したら、すぐその雑誌のテレホン情報でいいわけがあった。でもほかにもあったのだ。そのマップでゲームすれば負だネ。

マップイラスト／平野正信

ステージ5からは大魔王の城の中に場面が変わるのだ。1シーンで複数の敵キャラが出現するから高度のテクニックが必要だぞ。最後の門番は初登場のサタンだ。手強い相手だから必勝パターンを研究しようぜ！

完全攻略ポイント 4 大男を倒してゴンドラで移動しよう

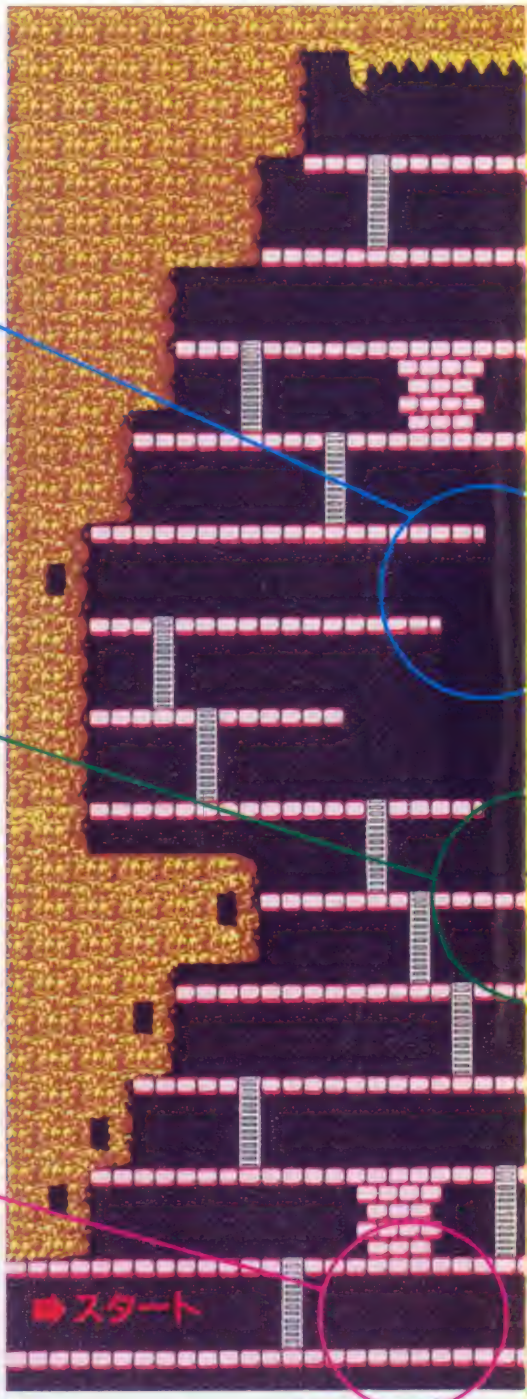
左エリアのはしごを上っていって最上段のゴンドラで右エリアに移動するのが必勝パターンだぞ！

完全攻略ポイント 3 ムダな戦いを避けて先へ進め！

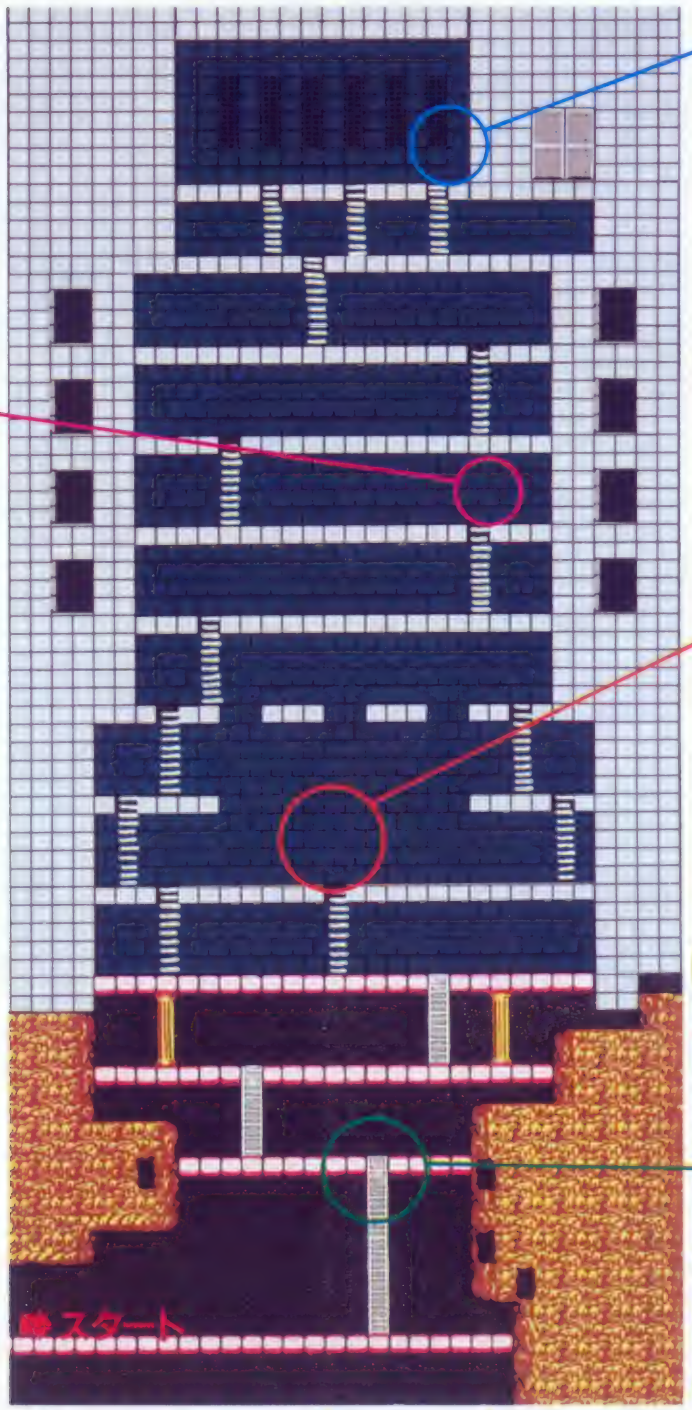
このエリアのレッドアリーマーは近づかなければ動かないぞ。ムダな戦いは避けたほうが賢明だ。

完全攻略ポイント 1 ブルーキラーの鋭い動きに気をつけろ！

前半はザコばかりだけど、ブルーキラーには要注意。鋭い動きで襲ってくるのでうまくかわせ！



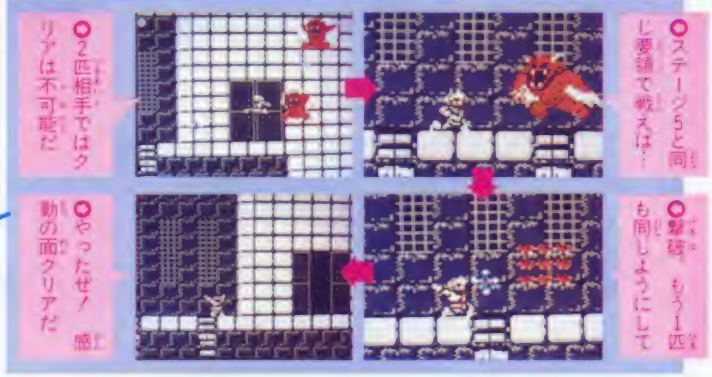
ステージ6では一角獣、ドラゴン、レッドアリーマー、大男の4大強敵キャラが全員集合。むずかしくってナミダがでるぜ！



完全攻略ポイント 8

サタンは1匹ずつ倒すのだ

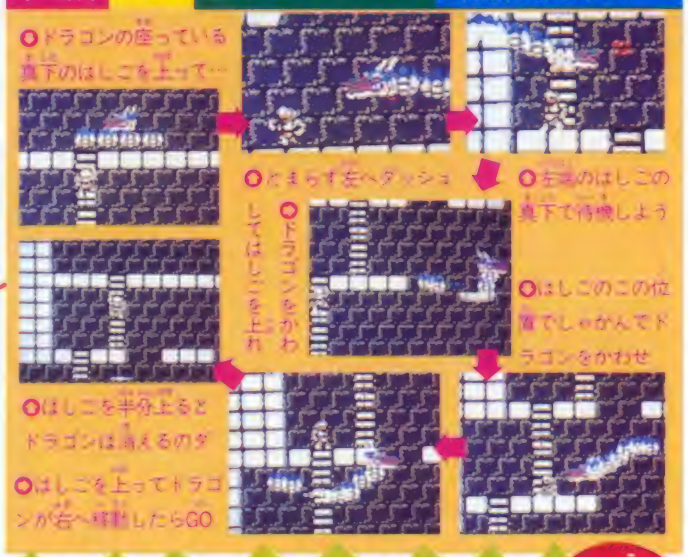
門番のサタンは2匹いるぞ。1匹ずつ誘い出して倒せ！



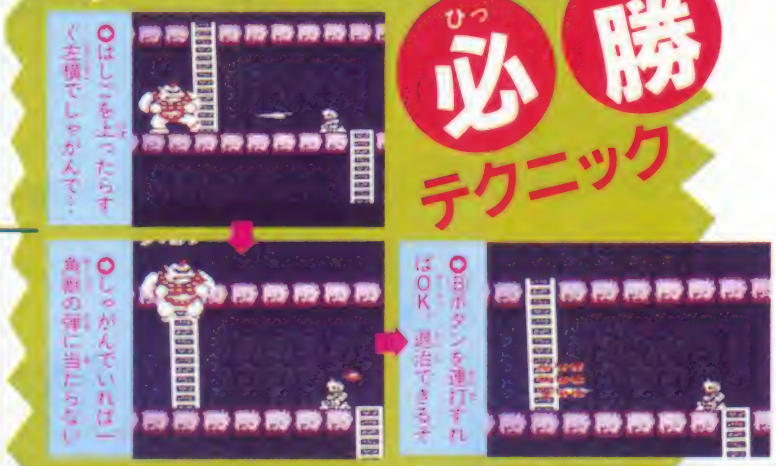
完全攻略ポイント 6

ドラゴンを消しちゃうウル技だ

ドラゴンは手強いが戦わなくてもすむ方法があるのさ！



必勝テクニック



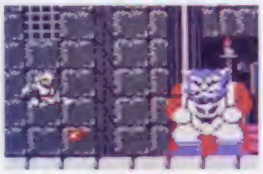
魔界村 まかいむら

最終ステージには秘密が隠されていたのだ！

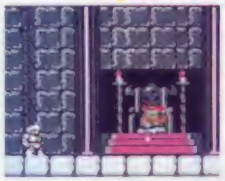
ついに最終ステージだけど、ステージ7には十字架を持っていないと進むことができないぞ。いきなりステージ5に戻されてしまうから要注意！　十字架を手に入れて最終ステージに進もうぜ。

隠れキャラ

○大魔王との対決のときがきたぞ！

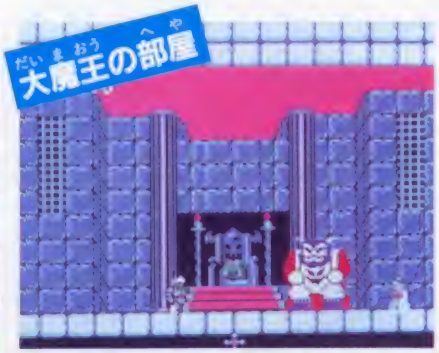


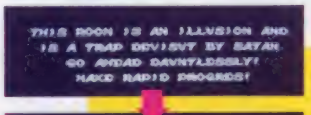
○大魔王は上の顔に10発で倒せるぞ

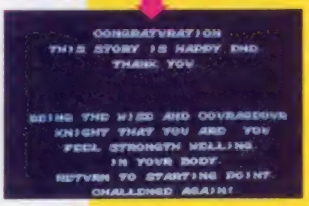


○ところが……

大魔王の部屋







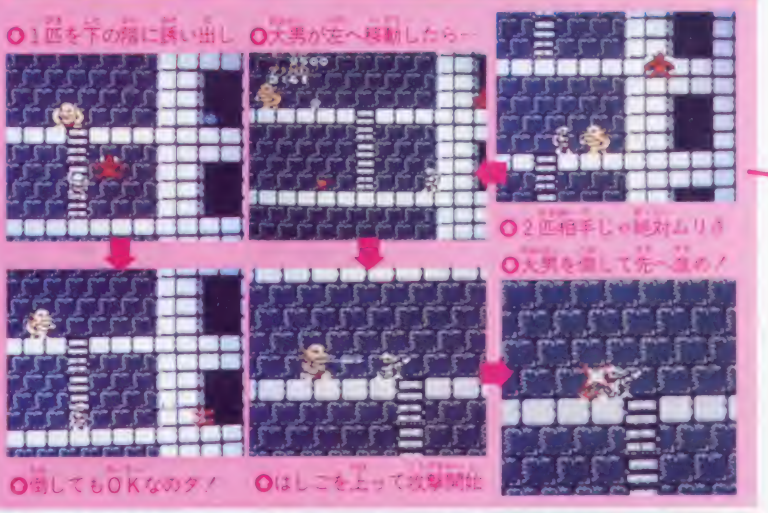
○1周目の大魔王は幻だった。目を覚してもう一度…

○2周目をクリアするとオメデトウのメッセージが…

完全攻略ポイント 7

複数の敵キャラと戦ってはダメ

大男とレッドアリーマーを同時に相手にしては勝ち目はないぞ。1匹ずつ倒そうぜ！



まかいむら 魔界村 TM

完全攻略本

ファミリーコンピュータ Magazine

お知らせ

定価350円

編集部・編著

当初、本書の発売日は6月20日ごろの予定でしたが、ゲーム発売の延期にともない攻略本の発売日も変更となりました。ご注意ください。

徳間書店

がつにち 6月27日ごろ発売！

はつばい

大会大募集!
カリッと、たべちゃうぞ。
ひとくちカリッと、音がいい。
ふたくちカリッと、味がいい。
なにやら人気の「チートス」は、
チーズ味に頬もゆるむ、
元気なコーンスナックであります。
Chee·tos
フリトレー
チートス
Chee·tos
ウル技、きめちゃうぞ。
5年B組のファミコン王も、
三丁目東のウラ技小僧も、
正々堂々、戦うときがきた。
「チートス・ファミコン大会」。
日頃きたえたウル技で、
いざ、勝負!
CRACKLY CRUNCH IN EVERY BITE
歯ごたえが、おいしいね。
チートス®
不二家フリトレー株式会社

あつまれ ウル技仲間！

チートス・ファミコン

日時・場所

●予選大会　7月5日(土)～8月2日(土)
関東各地のスーパーマーケット(くわしくは、右の一覧表をごらんください。)
●決勝大会　8月30日(土)　新宿アルタ

競技種目

★話題のソフト
●スーパー・マリオ・ブラザーズ
●マイティ・ボンジャック(新作)
●魔界村(新作)

競技方法

●参加希望者は、右の表のどれかの予選大会に出場してください。(応募者が多いときは抽選になります)
●予選大会の上位入賞者は、決勝大会に進めます。
●競技は、上の3種目の合計点数をきそいます。(制限時間があります)
●くわしい競技方法については、予選大会の当日にお知らせします。

参加コース

★Aコース　小学校3年生以下
★Bコース　小学校4年～小学校6年
★Cコース　中学生以上

応募方法

●下の申し込み先に、かならず官製の往復ハガキで、申し込んでください。
●往信ハガキの裏面には、「応募往復ハガキの書き方」を参考にして、
①希望場所・予選日　②参加コース　③住所・氏名・年令・学校名・電話番号
を、しっかりと書いてください。
●返信ハガキの表面には、あなたの郵便番号・住所・氏名を書いてください。
●返信ハガキの裏面には、何も書かないでください。
●応募者が多い場合は、抽選のうえ、結果をお知らせします。
★申し込み先　〒100-91 東京中央郵便局私書箱645号
チートス・ファミコン大会Ⓕ係
★締め切り　昭和61年6月30日(月)当日消印有効

賞品

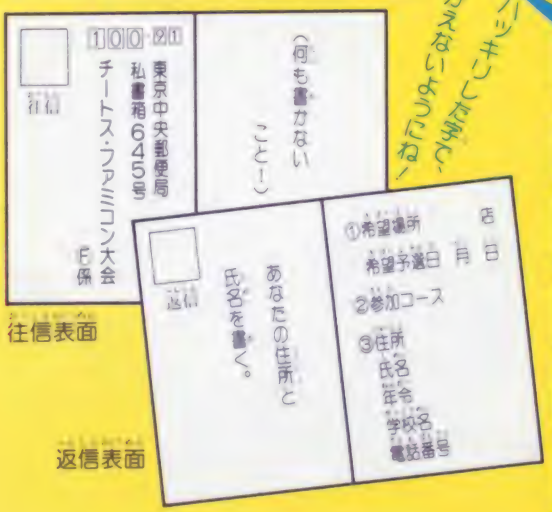
★予選大会★
トロフィー　参加者全員にオリジナルTシャツ　その他、豪華景品
★決勝大会★
国内旅行券　出場者全員に遊園地フリークーポン　その他、豪華景品

予選大会会場一覧表

地区	予選大会会場	日程
東京都	ダイエー　赤羽店	7/25(金)～26(土)
	西友　吉祥寺店	7/19(土)～20(日)
	イトーヨーカドー　多摩センター店	7/ 5(土)～ 6(日)
神奈川県	イトーヨーカドー　藤沢店	7/ 5(土)～ 6(日)
	西友　戸塚店	7/28(月)～29(火)
	中央林間　とうきゅう	7/25(金)～26(土)
千葉県	津田沼パルコ+レッツ 食品館	7/ 5(土)～ 6(日)
	イトーヨーカドー　松戸店	7/12(土)～13(日)
埼玉県	西友　新上福岡店	8/ 1(金)～ 2(土)
	西友　小手指店	7/19(土)～20(日)
	イトーヨーカドー　大宮店	8/ 1(金)～ 2(土)
	ロビンソン百貨店(春日部)	7/12(土)～13(日)
群馬県	イトーヨーカドー　藤岡店	7/19(土)～20(日)
栃木県	イトーヨーカドー　小山店	8/ 1(金)～ 2(土)
茨城県	西友　水戸店	7/12(土)～13(日)
	取手　とうきゅう	7/25(金)～26(土)

※予選会場は変更する場合があります。

応募往復ハガキの書き方



往信表面
返信表面

●この大会についてのお問い合わせは……
チートス・ファミコン大会事務局　☎03-467-6293
※幼稚園児、小学校低学年の方は、あらかじめご両親の了承を得たうえで、ご応募ください。

主催―不二家フリトレー㈱　協賛―ファミリーコンピュータマガジン　月刊わんぱっくコミック

●ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。©Nintendo ©TECMO ©CAPCOM

PEPSI

毎月毎月2,000名様
合計6,000名様

ペプシから
いま、キミのイチバン欲しい
TVゲームカセットプレゼント

8月31日㊐まで ご応募は下のテレビ画面の賞品に限りません。

抽選で、いまキミがイチバン欲しいTVゲームカセットをプレゼント

●応募方法／対象商品についている250mlカンのPEPSIマーク入りプルトップを1点、300mlボトルのボトルラベルを1点とし、合計3点で1口。1.25ℓボトル・2ℓボトルの品質表示部分は1枚で1口(3点)とします。※商品の種類とプルトップ・ボトルラベルの組合せは自由です。1口分(3点)を応募用封筒または封筒に入れて、住所・氏名・年齢・職業・電話番号とご希望のTVゲームカセット名(3種類まで記入できます。メーカー・ハードの機種を限定しません。)を明記のうえご応募ください。抽選でご希望のカセットのうち1点をプレゼント。何口でも応募できますが、封筒1枚を1口とします。●送り先／東京、神奈川、千葉、埼玉(朝霞、志木、川越、所沢、狭山、飯能、入間)の方は〒104東京都中央区築地京橋郵便局留め。上記以外の埼玉地域と、群馬、栃木、茨城の方は〒371前橋市元総社町3686-2 ペプシコーラ北関東飲料株式会社の、それぞれ「ペプシTVゲームカセットプレゼント」係へ。●締切／毎月末日。最終締切は8月31日(当日消印有効) ●発表／賞品の発送をもって、かえさせていただきます。

★賞品価格は5,000円(メーカー希望小売価格)以内に限らせていただきます。★写真のゲームはNAMCOTのスーパーチャイニーズ／タッグチームプロレスリング／スターラスターです。©MICRO ACADEMY／DATA EAST CORP／NAMCO ★(ご応募は、関東地区にお住まいの方に限らせていただきます)

この部分を3点集めて
送ってねッ!

これが
対象商品なのだ!!

スライス　マウンテンデュー・オーロラ　マウンテンデュー　ペプシコーラ

アイレムのファミリーコンピュータ用ゲーム・カートリッジ

アイレム・パーティ irem

地球沈没!!

オトト星人から人類を救え!!

7月1日 緊急発売!!

海底救助船

SQOON スクーン TM

1986年、オトト星人の地球侵略はすでに始まっていた。次々と海底に沈む都市、襲いかかる大津波。地球防衛軍も壊滅。地球を救えるのは海底救助船「スクーン」ただ一隻。オトト星人とその手先を倒し、海底ドームに捕われている人類を救出できるか!? 地球を人類の手に戻せるか!? 急げ「スクーン」!魔の手は君のそばにも迫ってきている。

スクーン IF-04 希望小売価格 4,900円

発光ダイオード付 LED

好評発売中

ジッピーレース IF-01
希望小売価格 4,500円

10ヤード ファイト IF-02
希望小売価格 4,900円

スペランカー IF-03
希望小売価格 4,900円

※開発の都合上、ゲーム内容を一部変更することがありますのでご了承ください
ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。
©1986 IREM CORP. Licensed from HOME DATE

アイレム・パーティの住所・電話が変わりました。

アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係 ©IREM CORP

★SAPPORO

もれなく

いま、1本に1冊ついている!

★サッポロ

TVゲーム必勝豆本プレゼント

8月20日まで

「必勝」を、必ずモノにするチャンスだね。

どれもみんな 堺の 人気ソフトの「必勝本」だよ!

きみの攻略したいゲームはどれ!?

たっぷりと
楽しもう!
★サッポロの
1.5ℓ
大入りシリーズ。

新登場

各300円 標準的小売価格

グレープフルーツ果汁10%
リボングレープフルーツ

オレンジ果汁10%
リボンオレンジ

柑橘フレーバー入り炭酸飲料
シトラス

アップル果汁10%
リボンアップル

★サッポロビール株式会社

キャンペーン実施地区:東京/千葉/埼玉/神奈川/茨城/栃木/群馬/長野/山梨/静岡/愛知/三重/岐阜の各都県。

namcot

SUPER CHINESE

15スーパーチャイニーズ ￥3,900

妖魔軍団にさらわれた、ミンミン姫を救い出せ。何が待ちうけるかスリル満点、8つの魔館、戦え、ジャッキー&リー本格的カンフーアクションゲーム新登場。© MICRO ACADEMY

6月19日新発売

2001年の大人たちへ。

クリエイター

THE EARTH is a blue marine planet.
You will be a creator in the year 2001.
How can you survive in the Age of Great Voyages?

© NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED

ボードゲーム第二弾!!

ファンタジック鬼ごっこゲーム登場!
02ボードゲーム「パックランド」

ボードゲーム第一弾「ザ・タワーオブドルアーガ」に続く第二弾「パックランド」登場。2－6人〈5人は除く〉までみんなでプレイできるぞ!ゲームに参加したキミがパックマンとなってモンスターと戦いながらボードの上をカッ飛ぼう!迷子の妖精をフェアリーランドに連れもどせるのは誰かな?

新発売! 標準小売価格3,600円

好評発売中! 01ボードゲーム「ザ・タワーオブドルアーガ」標準小売価格3,600円

ナムコット情報局

高松支局開設!!

サラリーマン1号、2号と河野名人のゆかいなTJ(テレホンジョッキー)が6月6日から、四国の高松でも聞けるようになったぞ、バンザイ!ウレシイネ!内容はどんなかな、楽しみだね!

☎東京 03-756-7651
開局は、平日夕方6時から翌朝9時まで、日・祭日は1日中。

☎高松 0878-31-7651
開局は、年中無休の24時間。

ファミリーコンピュータ™用
カセット好評発売中。

01ギャラクシアン 02パックマン 03ゼビウス 04マッピー
05ギャラガ 06ディグダグ 07ドルアーガの塔 08ワープマン
09バトルシティー 10パックランド 11バーガータイム
12スターライター 13タッグチームプロレスリング 14ディグダグII
全国の百貨店、量販店、玩具店でお買い求めください。
ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

「遊び」をクリエイトする 株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2 8 5 TEL. 03(756)7651

ゲームにうるさいキミは、ミュージックにもうるさい。

「グラディウス」や「ツインビー」がレコードになって新登場。

もし、コンピューター・ゲームに音楽がなかったら、などと考えたことがあるだろうか。おもしろいはずのゲームも、それだけでつまらなくなってしまう。そこで、最近にわかに人気の出てきたゲーム・ミュージックの世界に、またまたすごいレコードが現れた。その名も「コナミ・ゲーム・ミュージックVOL.1」。「ファミコン・ミュージック」に続くGMOレーベル第2弾だ。「グラディウス」「ツインビー」と聞いただけで涙してしまうゲームセンターの常連だったキミ、ビデオ・ゲーム独特のぶ厚いサウンドをじっくりと楽しんでほしい。ゲーム・ミュージックはシンセでは出せない音楽領域だから、いま一番新しくておもしろいサウンドなんだ。ゲームの流行に敏感なキミは、ゲーム・ミュージックの波にも乗りおくれるな。レコード店はいまゲーム・ファンで大賑わいだ。

収録ゲーム・ミュージック

- ◎ツインビー
- ◎グラディウス
- ●けっきょく南極大冒険
- ●グラディウス(アレンジ・バージョン)
- ●ジャイラス
- ●ロックンロープ
- ●イー・アル・カンフー
- ●フーヤン
- ●タイムパイロット
- ●ツインビー(アレンジ・バージョン)

アルファGMOレーベル第2弾!! 6月25日発売。

コナミ・ゲーム・ミュージックVOL.1

LP: ALR-22902 ¥2,200 カセット: ALC-22902 ¥2,200 CD: 28XA-85 ¥2,800 ●ゲーム・ミュージック譜面付

©Konami

第2弾の次は、当然第3弾だ!!

好調ゲーム・ミュージック・シリーズ第3弾は、いよいよハドソンの登場。ご存知「スターソルジャー」「ロードランナー」をはじめとするハドソンの人気ゲーム・ミュージックがバッチリ入った、これまたファン注目盤だ。「ハドソン・ゲーム・ミュージック」は7月25日発売予定。耳を鍛えて待っていてほしい。

G.M.O. RECORDS

GMOレーベルからのお知らせ

ゲーム・ミュージックの専門レーベル、GMO(ゲーム・ミュージック・オーガニゼーション)では、ゲーム・ミュージックの情報交換クラブ「GMOアソシエイツ」を結成したいと思っているんだ。ゲーム・ファンだけじゃなくて、ゲーム・デザイナーやゲーム・ミュージシャンを目指している君たちの積極的な参加と運営を期待している。そこで「GMOレーベル」や「GMOアソシエイツ」についての君たちの意見をいろいろ聞かせてほしい。次の住所まで、ハガキでどんどん送ってね。 〒108 東京都港区芝浦3-5-39 アルファレコード株式会社内「GMO係」

Alfa

男いっぴき旅道中、ドカーンと一発かんしゃく玉で

大あばれ!

"花のお江戸の隅田川で、新式花火を打ち上げてえ。"と
職人カン太郎の長い旅が始まった。男いっぴき旅道中、ゆく手をはばむは、
にっくき極悪・剛左衛門、そして浪人・とうぞく・ゆうれい・ぼうず……
無数の敵もかんしゃく玉にはかなわねえ。
さぁ、君のするどい頭脳とテクでお江戸の空にきれいな花火をみせてくれ!

標準小売価格 4,900円

かんしゃく玉なげカン太郎の 東海道五十三次

SUNSOFT第5弾
7月3日発売

こてしらべにごろつきどもをやっつけろ!

あぶない!しごとにんがひそんでいる。

おふだをとって、ゆうれいをかわせ!

おっ、ごようせんだ!富士山もちかいな。

あさくさだ。すみだ川まであといっぽ!

東海道五十三次 早いもの勝ちプレゼント

エリアごとに現れるキーワードを書いて応募しよう!!
先着順で下の賞品をプレゼント!!

★1等賞 SUNSOFT オリジナルロボット時計 …… 300名様
★2等賞 SUNSOFT オリジナルテレホンカード …… 1,000名様

※プレゼントの詳しい内容や応募方法は、カセットの中に入っている応募用紙をご利用ください。※当せん発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

★さらにダブルチャンス!
先着にもれた方の中から抽選で、500名様にサンソフト・オリジナルテレホンカードをプレゼント!(但し8月末までに応募していただいた方)

いま爆発的人気のサンソフトたち、絶賛発売中です!!

第1弾	スーパーアラビアン	第3弾	いっき
第2弾	ルート16ターボ	第4弾	アトランチスの謎

ファミリーコンピュータ™シリーズ「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。

SUNSOFT 悪・爽快・サンソフト
サン電子株式会社
本社/愛知県江南市古知野町朝日250番地 TEL(0587)55-1120 〒483

点とり虫の、どこが悪い。

ゲームに強くなりたい人の、これが最新コントロール・マシン。

連射、高得点は気持いいぞ。

1秒間15発の連射ができるのは、このジョイボールだけ。てのひら操作のボールだから、微妙なコントロールもラクラクだ。高得点で差をつけるなら、もうコレシカナイぞ。

今、JOYBALLを買うと
ジョイボールシールが付いてくる!!

JOYBALL

《ジョイペア》
2人用アダプタ
¥1500・発売中

任天堂ファミリーコンピュータ™専用コントローラ¥3,980〔MSX用も発売中〕

ジョイボールが使えないソフト ●任天堂／ピンボール、ゴルフ、四人打ち麻雀 ●ハドソン／ナッツ&ミルク、ロードランナー、チャンピオンシップロードランナー、バンゲリングベイ ●コナミ／けっきょく南極大冒険

●このジョイボールは任天堂機の許諾に基づき製造・販売しています ●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。●特許、意匠登録、商標登録申請済。改良のため、製品の仕様を予告なく変更する場合があります。

発売元:株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5
OS'86ビル5F TEL.03-252-6344

ヤラセロ

もう、じっとなんかしてられない。あの
ビクターから、ついにファミコンソフトが出る
らしい。しかもそれが、ただもんじゃない、どえらい
ソフトだって言うんだから、あァッ！ 早くヤリタイッ！

新しいファミコンソフト、ビクターから。

9月上旬発売予定

- サイマル・マルチ・スクリーン採用の3Dシューティング・ゲーム「スクランブル21」
- アクションゲームではあきたらない人の本格的熱中思考型ゲーム「バナナ」

●発売 **ビクター音楽産業株式会社**

〒150 東京都渋谷区神宮前4-26-18(原宿ピアザビル)

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

TOKUMA SOFT NEWS

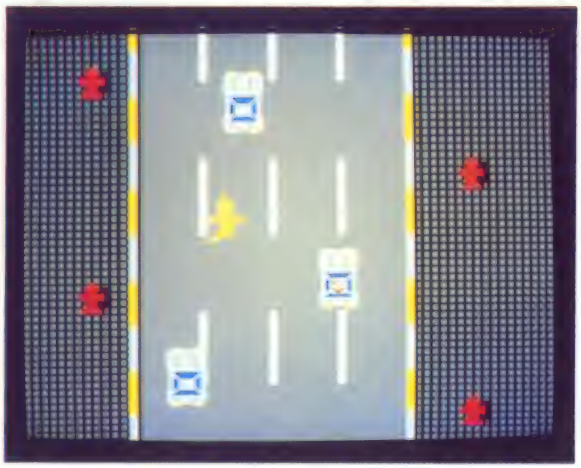
TOKUMA SOFT

第3弾!!

ファミリーコンピュータ

ゴーストバスターズ

わがトクマソフトの"ゴーストバスターズ"
まだまだ開発中のものだけど、画面を公開
しちゃうぞ。発売はもう少し先のこと……
お楽しみに。



映画の"ゴーストバスターズ"
は1984年の大ヒット作。映画を
見てないコは今のうちにビデオ
鑑賞、作品研究しておこう!!

- 5200円(予価)
- 発売日未定
- 製作・発売元…株徳間書店
- 販売元…株徳間コミュニケーションズ

☎ 03(591)9161

ファミリーコンピュータ(ファミコン)は任天堂の商標です。

※画面は開発中のもので変更する事があります。

©1984 Columbia Pictures Industries.
©1984 Golden Torch Music Corp and Raydiola Music Corp.
Original Program and Concept ©1984 Activision, Inc.
Code for NINTENDO FAMILY COMPUTER ©1986 TOKUMA SHOTEN PUBLISHING CO., LTD.

Nintendo ファミリーコンピュータ シリーズ

ファミリーコンピュータ は任天堂の商標です。

おまたせゲーム今登場!! 好評発売中

君の前に帰ってきたおもわず興奮のBウイング!!

B-WINGS Bウイング

T.M.

つぎつぎと襲いかかる敵。行く手をはばむ浮遊要塞の群。宇宙に飛びたったスーパーメカFX-1号は、奪われたウイングをとりもどし重機動要塞「ゴブナス」と戦う。決め手は、10種類のウイングだ。

希望小売価格 ¥4,900

DATA EAST 未来を創造する、電子技術の
データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10データイーストビル TEL 03-332-1875

(注意) 違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

★サッポロボーイ★〈複合商品〉

おもしろカップ

★ファミコンソフトプレゼント★

おいしいラーメンとプラスチックモデルいり

おいしいラーメンとすてきなアクセサリーいり

合計3,900名さまに当る！

毎週300名さま

毎週300名さま

6月1日(日)～8月31日(日)

〈応募方法〉サッポロボーイおもしろカップの上ぶたならどれでも、3枚を1口として、封筒に入れご応募ください。(①スーパーマリオブラザーズ ②ハイドライド・スペシャル ③スターソルジャー ④アーガス ⑤バイナリィランド ⑥影の伝説)ひとつを明記のうえ、郵便番号・住所・氏名・年令・電話番号を忘れずお書きください。

〈送り先〉〒100-91 東京中央郵便局止め
サッポロボーイ「ファミコンソフト」プレゼント係

〈実施期間〉昭和61年6月1日(日)～8月31日(日)当日消印有効

〈抽選・発表〉厳正な抽選のうえ、毎週300名さま、13週合計3,900名さまにご希望のファミコンソフトひとつをプレゼントいたします。
なお、当選者の発表は景品の発送をもってかえさせていただきます。

上ぶた3枚でOK!

パート1・パート2でもご応募できます。

サンヨー食品株式会社

ファミリーコンピュータ™は、任天堂の登録商標です。

注意：ファミリーコンピュータ用では発売されておりません。
——ザナドゥ

脱

お子様ランチ

——お子様ランチで満足している君達には、無理かもしれないけどネ。——

このごろ、何を食べても、同じような味がすると感じていませんか？
それに気が付いたら、今までの君たちには想像もつかない、
素晴しい次の世界をあげよう。

●ハイパーロール・プレイング・アドベンチャーゲーム“ザナドゥ”……定価¥7,800

Falcom
日本ファルコム株式会社

NEC PC-8000シリーズ PC-8800シリーズ PC-9800シリーズ	SHARP X1シリーズ X1turboシリーズ（カセット ¥5,800）	富士通 FM7/77シリーズ

後楽園ホールをめざせ

ゲゲゲの鬼太郎

チャンピオンシップへの挑戦。

史上空前のファミコン・バトルだ!
ゲゲゲの鬼太郎グランドチャンピオン大会

8月23日(土)、数々のはげしい戦いが行なわれてきた、あの後楽園ホールに全国のファミコン腕自慢が集まる。特設のリングの上で、ゲゲゲの鬼太郎のテクニック日本一が争われるのだ。応募方法は次の通り。君もふるって参加しよう!!

■参加方法　"ゲゲゲの鬼太郎チャンピオン・シップ"に応募してくれた人の中から抽選で500組(1000人)に入場券をプレゼント。バンダイ最新ソフトの紹介、抽選会など、楽しいイベントが盛りだくさんです!

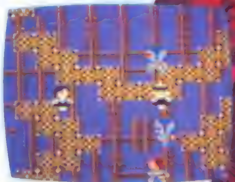
■競技内容　特設リングの上で対戦。君のプレイが6m×8mの大スクリーンに映しだされます。

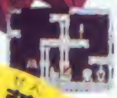
■ゲスト　神谷 明(キン肉マン声優)、戸田恵子(鬼太郎声優)、新井正人バンド(ZZガンダム)

■特別ゲスト　橋本名人

■主催 ニッポン放送　■協賛 バンダイ　■後援 LOVE、講談社

※入賞者にはトロフィーを始め、豪華賞品を進呈。参加者全員にステキなおみやげをさしあげます。(全員に軽食付:LOVE)



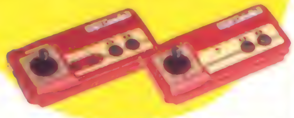


橋本名人プロフィール

本名は、橋本真司。福岡生まれの28才。数々のソフト開発にたずさわった優れた頭脳と、スポーツで鍛えた反射神経で、そのファミコン・テクニックは抜群!

橋本名人推薦 スーパーコントローラー

ハイテクニックを要するゲームにぴったり!8方向へのすばやい移動が思いのままだ!!(コントローラー本体とは別です。)



価格:2体セット¥800
6月下旬発売予定

価格はすべて標準価格です。

全国大会へのステップだ!
ゲゲゲの鬼太郎チャンピオン・シップの応募方法

●応募方法……1 クリアしたマップ数が表示されたゲーム画面を写真にとり、応募してください。(タイトル画面での応募、ならびにシークレットコマンドを使っての応募は無効)
2 住所、氏名、年齢、学年、性別、学校名(または職業)、電話番号を書いた紙を写真といっしょに送ってください。

●応募クラス……中学生以上、小学校4〜6年、小学校3年以下の3段階にわけて、各クラスごとに順位を決定。

●締切り日……(到着分のみ有効)　6月30日、7月31日の2回集計

●入賞者発表……週刊少年マガジン30、34、38号とコミックボンボン8、9、10月号誌上で発表します。

●応募先……〒111 東京都台東区蔵前3-1-12 バンダイ・ゲーム情報局 ゲゲゲの鬼太郎チャンピオンシップ係

●選考方法……各月の到着分の中からクリアしたマップの多い順にランキング。(同点の場合はスコアの多い方が勝ちとなります)クラス別に月例チャンピオンとベスト50を決定!

●賞品……ベスト50入賞者には「特製コントローラーケース」と「成績認定証」、チャンピオンには、さらに「チャンピオントロフィー」をプレゼント。

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

ファミリーコンピュータ™用カセット

価格:¥4,900

好評発売中

★バンダイ・ゲーム情報局★

ゲゲゲの鬼太郎チャンピオンシップのことをもっとくわしく知りたい君はここに電話しよう。いろいろなゲーム、ファミリーコンピュータ用カセットの最新情報も教えてくれるぞ。

東京03-865-9999
(電話をする時は、電話番号をよくたしかめてね!)

※バンダイからのお願い
ファミコンで遊ぶのは1日1時間くらいにして、目の健康や勉強などにさしさわりのないようにしましょう。

ファミリーコンピュータ™・ファミコンは、任天堂の登録商標です。
©1986水木プロ・東映動画

株式会社バンダイ
玩具部(E/L)
東京都台東区駒形2-5-4 〒111
TEL.03-843-7000(代表)

BANDAI

人気爆発!!

テクウル技DJディージェー

©TECMO

まんが/山田ゴロ

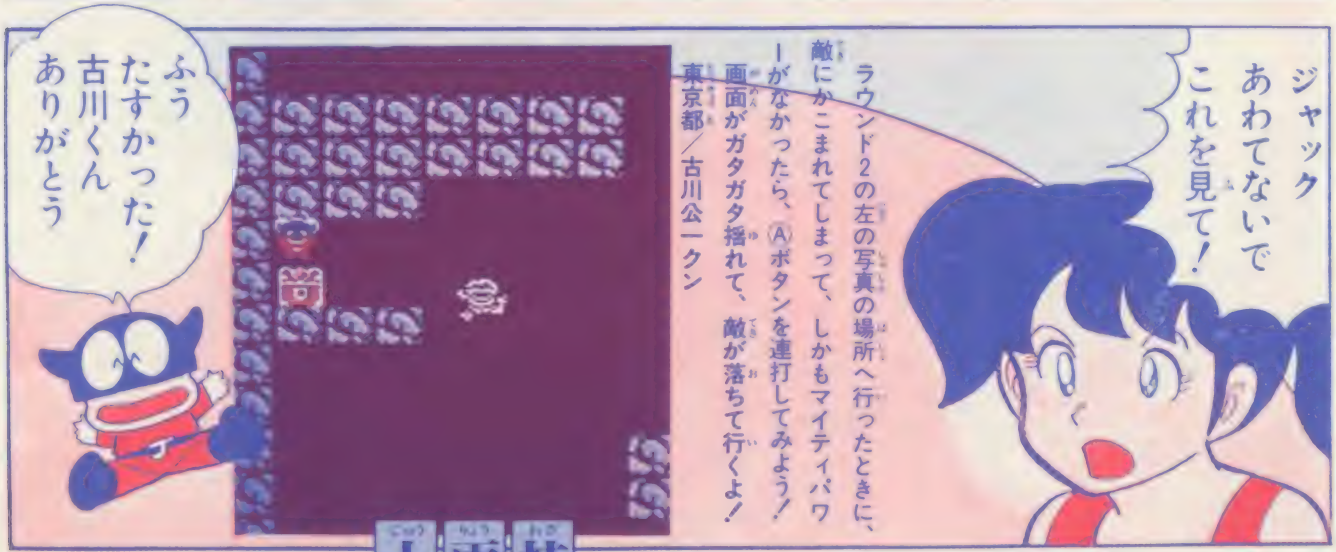
第7回マイティボンジャック秘密公開!

てる子どうしたんだ？
わっ
はっきし言ってあたい…
恋してるだに！
きゃっはずかしい
ポッ
ポ
かわいいしぐさ
ポ
かわいくない！
てるちゃんが好きになっちゃったかわいそうな男の子ってだれかしら？
なんだその言い方は！
どうどう
それはぼくです
ヘロヘロヘロヘロ
きゃっジャックあたいのジャック！
まあマイティボンジャック！
ぼくにはパメラ王を救出する使命があるというのに…てるちゃんがコントローラでじゃまして行かせてくれないんです
ヘタなのよ！

〈マイティボンジャックとは…!?〉魔王ベルゼブルによって、大ピラミッドに閉じこめられたパメラ王救出のために、ジャックは飛び立った。行く手には、強力な敵が待ち構えているし、マップはメタメタに広くてタイヘンだ！　ゲーム終了後キミのゲーム能力は偏差値となって評価されるのだ。（テクモ　4980円）

〈ミコ〉カワイイ顔して、ほんとはイジワルだったりしてネ♡

〈DJ〉最近背中に哀愁が感じられるのも主役を奪われたせい??



ラウンド2の左の写真の場所へ行ったときに、敵にかこまれてしまって、しかもマイティパワーがなかったら、Ⓐボタンを連打してみよう! 画面がガタガタ揺れて、敵が落ちて行くよ!

東京都／古川公一クン

十両技

ウル技DJ

できるだけ走ってにげてマイティパワーをむだに使わないようにしましょ！
〈てる子〉どうして悪役になってしまったのかしら。悲しいわ！
〈まさとし〉女性からのファンレターがバシバシ届いているぜ!!
でもこんなブロックはとばなくちゃムリね
DJどうしたのはやく来なさいよ
でへっ今から行くよ〜ん
いいながめだにゃめ
エッチ
〈アシュラ西沢〉ボクにも励ましのおたより待ってるぜ〜!!

おしゃべりDJ

〈おたよりだい！〉はじめまして、ボクは中2の男子です。いつもファミマガを買うと一番最初にウル技DJを読んでます。ボクはてる子ちゃんのファンです。てる子さん、もしよかったらボクとつきあってください。山田ゴロ先生、てる子ちゃんの出番を多くしてください。〈愛知県／おもちゃ屋けんちゃん〉なるほど

そして、上の写真のように、下の扉の真上で敵に触れて、わざとやられてみよう！

普通なら、すぐに1人減っちゃうんだけど、なぜか下の扉にはさまってしまうのだ！

そして、タイムオーバーまでタケちゃんマン（？）のナハナハをやり続けるぞ

神奈川県　鈴木誠二クン

ウル技DJ

おしゃべりDJ

へおたよりだい！〉ゼルダの伝説で、歩いているといきなりエヘン虫が現れる「オクタロック」と呼ぶ人もいる。でんでん虫が現れることもある「岩」だという説もある。〈島根県・高木幹純クン〉☆ん……！ ユニークな説もあるもんだ。キミは将来とっても変な大人になるに違いない。

きみっ
かってに
宝箱を
あけられちゃ
こまるなあ！
ここには
ぼくの
ボーナス点が
入ってるん
だから
あれえ？
なんだ
こりゃ？
マイティ
コイン
です
マイティ？
キョロ
キョロ
あれっ
ひょっとして
ここは…
ピラミッドの
中だよ
なあんだ
ぼかあまた
アトランチス
かと思って…
もっと
しっかりした
地図を
つくらんと
あかんなあ
こりゃ
また
失礼
しました！
ハラホロ
ヒレハレ
ハラホロ
ヒレハレ
なあに
あれ？
古い
ギャグは
わからん
わかってろ？
ジャック
こんなに
たくさん
マイティ
コインを
集めて
きたよ！
ぼくも
やった
これだけ
あれば
百人力だ！
あっ
ジャック
だめ！
マイティ
コインを
持ちすぎると
……！

ウル技DJ

おしゃべりDJ

〈いっぱいお手紙ちょ〜だいね!?〉ウル技を発見したよ〜んというキミはP109のお知らせをよく見てウル技のコーナーに送ってほしいミコちゃんやDJへの励ましのおたよりまたは苦情のあるキミはP109と同じあて先で、ウル技DJ係へ送ってね♡　ウル技を採用されたキミには技に応じた認定証をあげるよ

もしごうもん部屋に入ったら、敵が変身するまで下の真ん中で待つんだ。敵がドクロンかゲジ将軍かガーメイドだったら、真ん中の台の上に集まってそれより下には来なくなるよ!だから、その下で、敵にジャマされることなく50回ジャンプできるよ!

大阪府／濱永玄クン

小結技

＊日本音楽著作権協会(出)許諾番号第8670424-601号

ごうもん部屋脱出！
行くわよジャック！
おう！
あれどうしたのDJ？
はやく行こうよ
なあまさとし
おれたしかこのマンガの主人公だったよな
そうですよそれがどうかしたんですかDJ？
なんだかおれそんな気がしなくてさ！
なさけねえよ～
運命ですよ
ウンです。
ふういつのまにかラウンド12まで来たね
がんばったわねジャック
それじゃここから先は1人で行くのよ！
えっ最後までついてきてくれるんじゃないの！
あまち！
あまちまり！

横綱技　東京都　小島洋クン

※次回は「アトランチスの謎」だよ!!

FAMILY COMPUTER™

DISK Corner

ディスク

緊急大特集

スーパーマリオブラザーズ2 全マップ

9Wまで大紹介

ワールド だい しょう かい

ゼルダの伝説

特別編 Q&A

とくべつへん

ノコノコ

○ノコノコ歩く、ただのカメ。ウロウロするアカと、直進のミドリがいる

毒キノコ

○新登場の敵キャラだ。ブロックの中から出るけど、取っちゃダメなのだ

クリボー

○キノコ王国を裏切った、ふんづければやっつけられるキノコ。強くはない

パタパタ

○はねてくるミドリと飛んでるアカがいる。ふんづけるとノコノコに変身

ハンマーブロス

○ピョンピョンはねながらハンマーで攻撃。いきなり近づくものもいるよ

キラー

○砲台やお城から、ドカンドカンと出てくる。上からふんでやっつけよう

メット

○黒光りする鉄のカメ。ファイアボールでも倒せないから十分気をつけて

トゲゾー

○ジュゲムの[illegible]中の上はトゲだらけ。ふんづけてもイタイだけだ

大魔王クッパ

○こいつが諸悪の根源なのだ。ピーチ姫をさらった悪いヤツ。マリオとルイージがセイバイしてやるぞ

バブル

○炎の池から吹きあげる、マグマ[illegible]岩。タイミングを計れ

パックンフラワー

○土管に住む人喰い植物。アカいのは、近づいても出てくるから注意してネ

パイポ

○ジュゲムが投げる、トゲゾーのタマゴ。投げるタイミングをよく見よう

ジュゲム

○雲を操り空を飛ぶ正体不明のナゾのカメ。高いトコでふんでやっつけろ

ゲッソー

○イカのようだけど空も飛ぶ。体を縮めてハネ上がってくる動きは危険だ

プクプク

○いつもはノンビリ泳いでいるけど、ヒレをつかってハネ上がって飛ぶ[illegible]

HELP ME!

キノピオ

○ピーチ姫とともにさらわれた、姫に仕える[illegible]キノコ。まずはこの7人を救い出さなきゃダメ!!

任天堂
発売中
2500円

9ワールド全マップ

マリオとルイージの新しい冒険がはじまるぞ！

キミもボクもだーい好きな「スーパーマリオ」がグレードアップして再び登場！　グーンとムズカしくなった8ワールド＋αを大公開!!

ルイージはマリオに較べてアワテ者。高いジャンプ力も持つけれど、ツルツルッとすべるのだ。

ルイージなら、ちょっとしたジャンプでもこんなに高く飛べちゃう

マリオのジャンプはこのくらい。ルイージのジャンプと較べてミテ

おなじみマリオは今まで通り。さらに磨かれたキミのテクニックで自由自在に動きまわる。

スーパーキノコ
大きく変身！

ファイアフラワー
ファイアが使える

1UPキノコ
取ると1UPだ

スター
しばらく無敵

コイン
100枚で1UP

SUPER MARIO BROS. 2

スーパーマリオブラザーズ2

FAMILY COMPUTER DISK SYSTEM

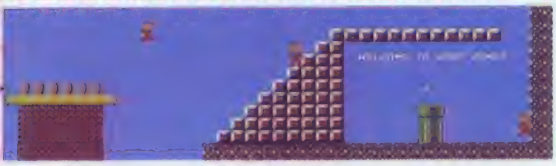
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

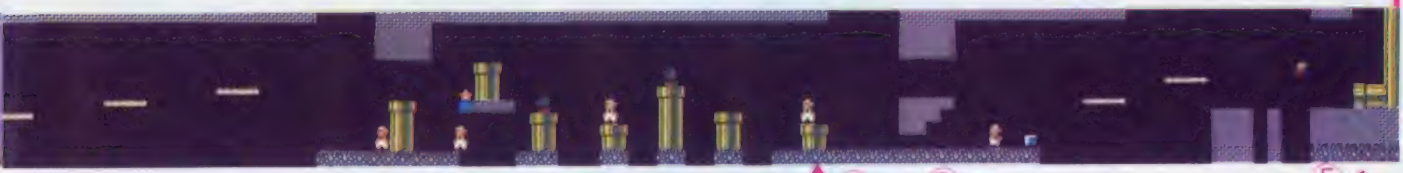
©Nintendo

やらなければならないんだ。

小さなかいだんブロックを越えたあとの、高いブロックの上にいるノコノコを右にけると、?ブロックが並んでいるところを通って下へ落ちていく。そしてそのまま右にすべっていくので、うまくすると、1UPするチャンスがある。ぜひやってみよう。

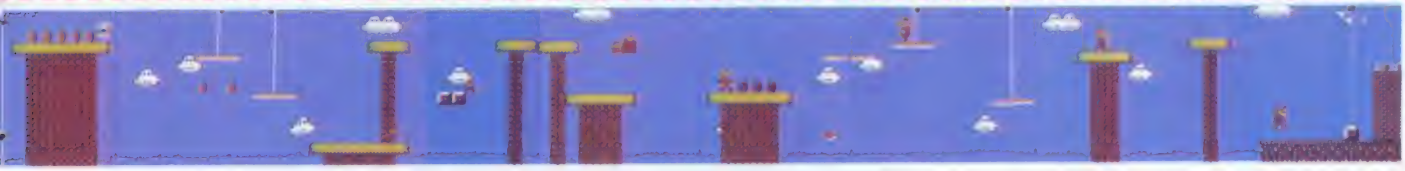
地下のコインの部屋へは、いったん右へ越えてから入ると、ラクチンだ。





ンへ行くには、地上に出る土管の手前のリフトの左端に立って、リフトが最上段近くまで上がったところで、Bボタンで加速しジャンプして天井へ渡り、先へ進もう。

ワールド4へのワープゾーンへ行くまでには、落ちるリフトの周りにバックンフラワーの出てくる土管がたくさんあったり、隠れブロックを出さないと、登れないようなところもあるけど、上のマップを見れば、カンタンにワープできるネ。



まう。でも、うまくジャンプして上からふめば、1000点も入っちゃうんだ。

パワーアップキャラが1個あるけど、これを取ろうとして落ちないように注意すること！　せっかくここまで来たんだから、無理しないで先へ進むのもいい。

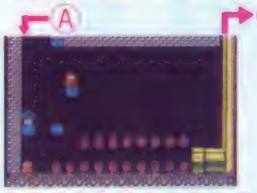
あとはリフトをジャンプするタイミングと、ノコノコに気をつけていれば割合カンタンにクリアできる。

次の1—4も、前作でテクニックを磨いたキミなら、楽勝のお城のエリアだよ。はりきって先へ進もう。

スーパーマリオブラザーズ2全マップ

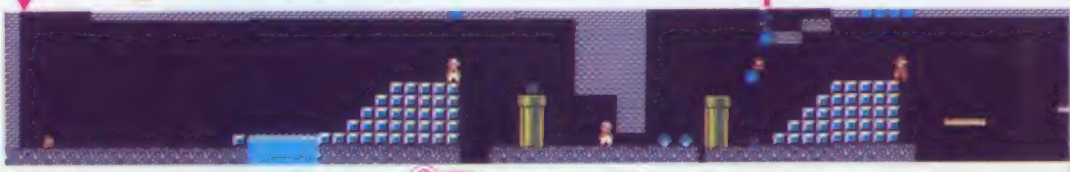
★1−1から4−4までのマップでは、実さいにパンチしてかくしブロックを出しているよ！

1−1 確実に3人は増えるお得面



ゲームをはじめてすぐの、空中にうかぶブロックにはパワーキャラがあるが、C型をしているので、そのままでは落ちてこない。もう一度たたいて外へ出して

1−2 ワープゾーンがいっぱいだ



1−2は前作と同じく、他ワールドへのワープゾーンがある。ただし、前作のように3本並んで土管があるなんてことはなくて、各ワールドについて1つずつワープゾーンがあるのだ。まず、最初にワールド3へのワープゾーンへは、メットのそばの豆の木から行ける。メットはやっつけられないので、1度だけふんで足止めしておいてから、隠しコインを出して豆の木を出すとうまくいくよ。

ワールド2やワールド4のワープゾー

1−3 ひやひやのアスレチック面

てんびんリフトやゆらゆらと左右に動くリフトが登場するアスレチック面だ。

マップを見たかぎりでは、それほどむずかしく感じないかもしれないけど、甘くはない。曲者がいっぱいだ。

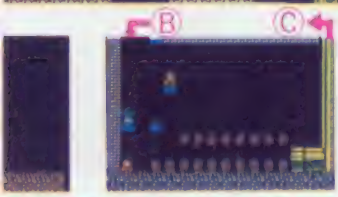
水中面以外ではじめて登場したゲッソーガ、しつこく同じ場所にいてとってもじゃまだ。なれないとすぐやられてし

1−4 最初のクッパはカンタン！

まず、スタートしたらBボタンで加速して、?ブロックが3個並んでる少し先まで走りぬけよう。出てくるパタパタのどれにもかみつかれずにすむよ。やり過ごした後にゆっくり?ブロックの中身を取りにいけばOKだ。

池の中にパックンフラワーの出てくる土管が4本並んでるところでは、直前にあるスターを取って、イッキにクリアだ。

緑のジャンプ台はスーパージャンプ台だ。これを使って1UPキノコが隠れているところへ渡れるぞ。



このエリアは敵キャラに気をつけながら、うまくジャンプして穴を越えて行けば、必ずクリアできると思う。だけど、1つだけ先へ進めなさそうな広い穴があるよね。そこは、高いところにある土管まで行けるように、ブロックが隠されているんだ。このブロックを見つけないと、ここはクリアできないよ！

略はむずかしいだろう。

前作のつり橋の面では、適当にBボタンを押しながら、走りぬけていって、思わずクリア、なんてこともあったけど、今度のマリオではそんなに甘いことはないんだ。

?ブロックが4つ集まっているところにこのエリア唯一のパワーアップキャラがあるので、ぜひ見のがさないように！

ゴールが近づけばもうプクプクは飛んでこないので、ゆっくりと花火や1UPをねらっていこうぜ！

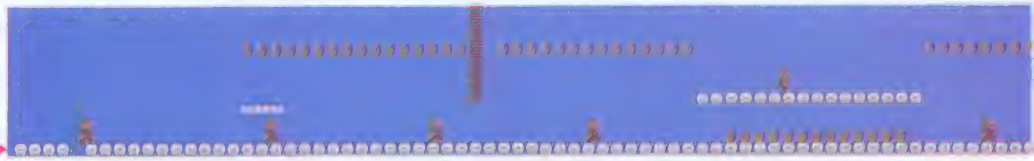
つっけるぞ。

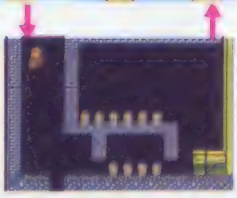
隠れパワーアップキャラを通り過ぎたあたりから、小さい炎の池やらファイアバーやら、パブルが次から次へと襲ってくるので、かなりキツくなってくる。

この難関を突破して、待ち受けるのはもちろんクッパだけど、なにやら上のブロックがあやしい。たたいてみると、10コインブロックがあったのだ。こんなところにこんなものがあるなんて思わずオドロキだね。

スーパーマリオブラザーズ2全マップ

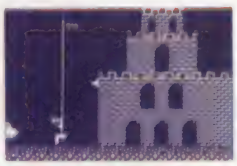
2-1 スーパージャンプ台登場だ





2-2 隠れブロックを出さなきゃ

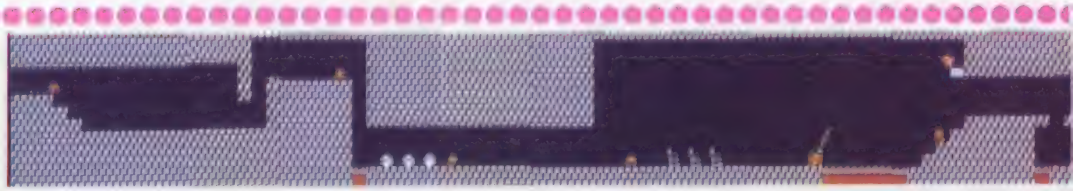
2-3 プクプクに注意すればOK



つり橋の面はなんといっても、プクプクが下からやってくるので要注意。ファイアマリオなら、ファイアを投げつつ進んで行けばいいけど、それほど安全とはいえない。

この面では全神経を画面全体に集中して、どこからプクプクが出てきてもすぐに対応できるようにしていなければ、攻

2-4 クッパのそばに10コイン!!



はじめに出てくるノコノコを右へけってすぐさまBボタンで加速しながら追いかけると1UPが可能なんだけど、勢いあまってファイアバーにつっこんでしまっては元も子もないのだ。ノコノコが3匹まとめて出てきたら、すぐ立ち止まろう。けっとばしたノコノコがブロックではねかえってきて、3匹のノコノコをや

1−2と同じくらいいろいろな面が隠されていてとっても楽しいよ！何度も後ろのほうにあるコインの部屋へ行ったり、雲の上のボーナスステージへ行ったりして、得点をかせごう!!　ワールド1へのワープゾーンを利用してワールド1と3を何往復もすれば、得点も人数もかせげるよ！

ゲッソーは例によって、下の方にいれば平気なんだけど、穴があいている場所なんかは、どうしても泳いで行かなくちゃいけない。

でも水中の面は、つり橋の面の場合と違って動きの遅いブクブクを恐れることはない。やはり、動きの速いゲッソーに注意して泳ごう！

最後の方のコの字型になってるところは下と右への水流が激しいので、敵が多いときは悲惨な結果になるから十分注意すること！

もいいけど、ちょっと戻ってコインを取ったり、少し進んで隠れパワーアップキャラを取るのもいいネ。敵も出てこないし、パワーは欲しいもんね。

その後に出てくる乗ると落ちちゃうリフトが土管をはさんで並んでいるところを渡るときは、土管から出るパックンフラワーに十分注意しよう。リズミカルに行きたいね！

ゴール手前にいるパタパタで甲らとびをすればポールを飛び越せるよ。でもお城の先には何もないけれどね。

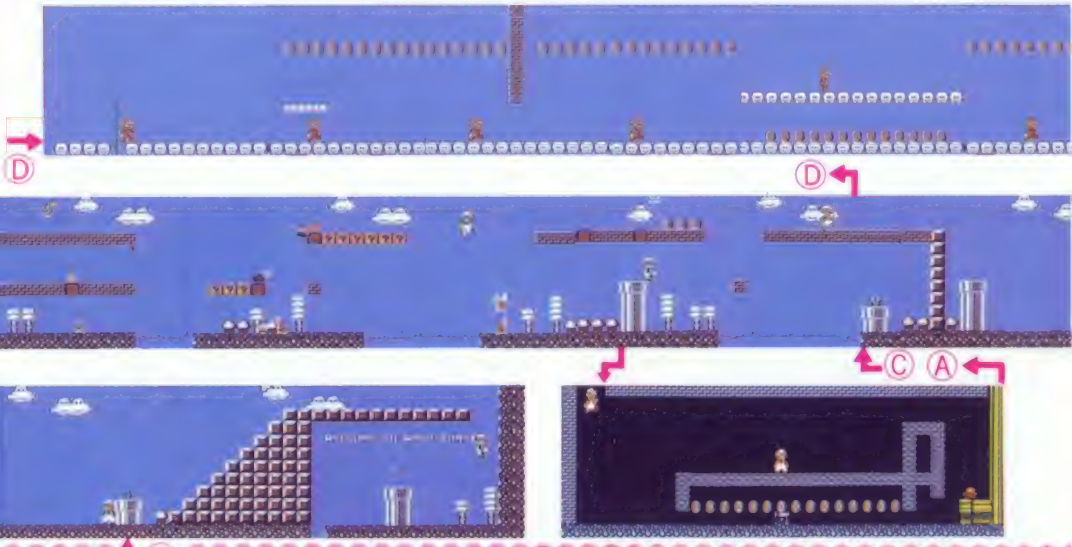
ころにパワーアップキャラが隠れているけど、出してすぐに取りに行かないと、右へ落ちてしまうから急いで取ること。

2つ目のワナは隠しコインブロックを出さないとクリアできない。右はしのものを1つだけ出して、クリアしようとしても、左に動くとすべりおちてしまう。めんどうがらず、全部の隠しブロックを出してから、最上段へジャンプしよう。

ファイアバーをうまくくぐりぬければクッパとの対決だ。クッパ以外はパプルしか出ないから割合に楽だよ。

スーパーマリオブラザーズ2全マップ

3-1 いろいろあるぞにぎやか面



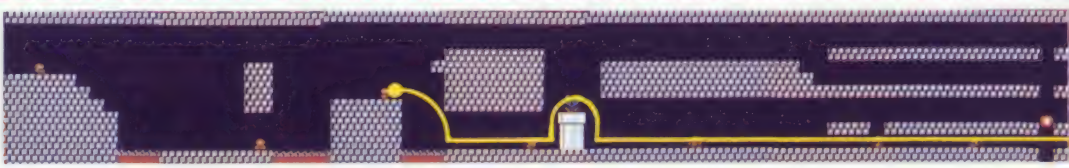
3-2 水流がはげしい水中面だ！

3-3 雪のようなアスレチック面

ここにも1UPできるところがあるよ。はじめにいるパタパタを、ふんづけてから左にけとばして、追いかけると1UPできる。でも、あわてすぎて敵に突っこんじゃ元も子もないソ。

注意深くてんびんリフトをジャンプして行くと緑のスーパージャンプ台がある。おもいっきりジャンプして、先へ進むの

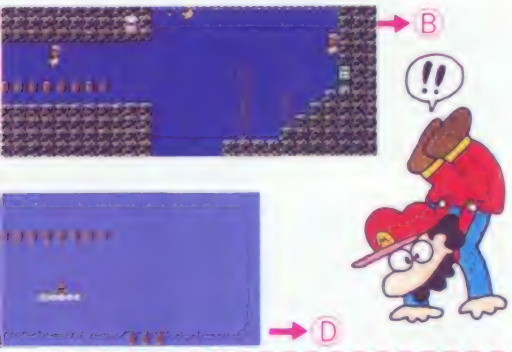
3-4 小手調べ的カンタンワナ面



このエリアはワナの面だ。マップ上に示してある線の通りに進まないとクッパのところまで行くことができない。

パックンフラワーのいる土管のところまできて、スーパー化している場合は、1つ目のワナが解けないので、まず、わざとやられて小さくなろう。

パブルが出てくる小さな穴を過ぎたと



ここはジュゲムが出てきて、トゲソーを落とすし、恐怖のパックンフラワーのいる土管も並んでいて、10コインブロックをたたく余裕もない。ところが、広い池のそばまでくるとジュゲムはいなくなってしまう。エリア内最大の難関をクリアできるかどうかジュゲムも見守っているのかな？　ここを越えるにはⒷボタンで加速してジャンプ台で勢いよくジャンプしないといけない。ここを越えると再びジュゲムが登場するけど、慎重にトゲソーをジャンプしてよけながら進んで行こう。コインのたくさんある水中面や、前の場面に戻れる雲の上のボーナスステージもあるので、点取虫のキミはねらってみよう。

がむずかしい。

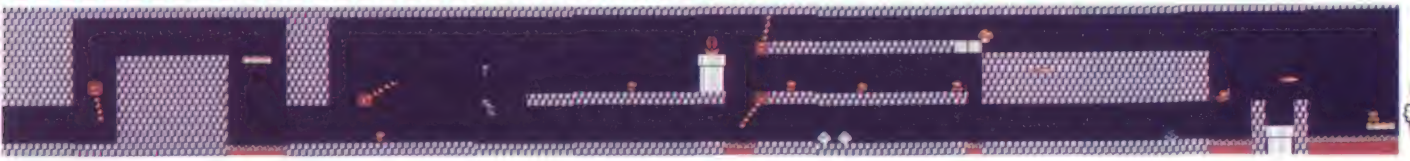
ジャンプ台を使って高いブロックの上にいるノコノコのそばに来たら、1UPのチャンス。ジュゲムにトゲソーをいっぱい出させてから、ノコノコを右にけっ飛ばすと、トゲソーをつぎつぎはね飛ばし、1UPすることがある。ねらおう。

そのあと出てくる2匹のハンマーブロスも、比較的かんたんにクリアする方法があるよ。Ⓑボタンでダッシュして、ジャンプしながらどんどん頭を越えていけば、ちっともやられないのだ。

間がある。ここは、右はしに見えるパタパタを利用するしかない。Ⓑダッシュジャンプでパタパタの背中に着地するようにすれば、ぴょこんとパタパタをけっとばして次の島へとジャンプするよ！

もう少し進むと、キラーが出てくるから、これをよけながら、リフトをうまく渡っていかなければいけない。

ゴール寸前には、ブロックがボソンボソンとあるだけなので、かなりのテクが必要！　ⒶⒷボタンをうまく使って、さっさとクリアしてしまおう。

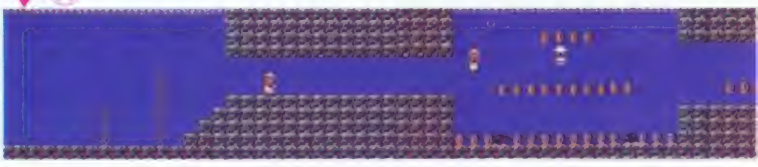


ラがあるので、ファイアバーが向こう側にまわっているスキに取ってみよう。

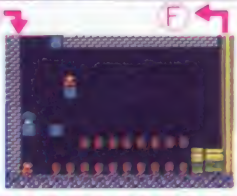
途中、リフトのところがむずかしそうに思えるけど、Ⓑボタンで加速して走りぬけることができるよ。ただし、スーパー化している場合は、頭がつかえて炎の池に落ちちゃうから、タイミングよくジャンプしよう！　次に出てくるハンマーブロスは、いそいで頭上を越えちゃえばなんてことはない。クッパの炎がとどくあたりから、メチャムズカしくなるので気力でクリアしよう！

スーパーマリオブラザーズ2全マップ

4-1 走りこみジャンプ技が必要



4-2 トゲゾー集めて1UP作戦



このエリアには、砲台多数地帯があって、キラーに悩まされる。その場所にパワーアップキャラもあるが、キラーがじゃまで取るの

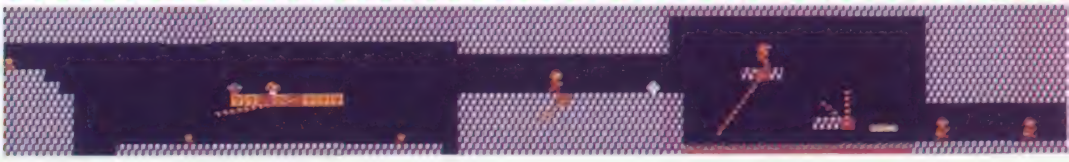
4-3 遠い遠い向こう岸に渡ろう

このエリアはBボタンで助走してジャンプしないと、行けない場所がたくさんあってタイヘンだ！

まずはじめの島にBダッシュジャンプで渡り、そこにあるジャンプ台で飛びあがったら、リフトの大群をひょいひょいと軽快に越えよう。問題はその後だ！

一見、向こう側へ渡れそうにない広い空

4-4 長〜いファイアバーが怖い



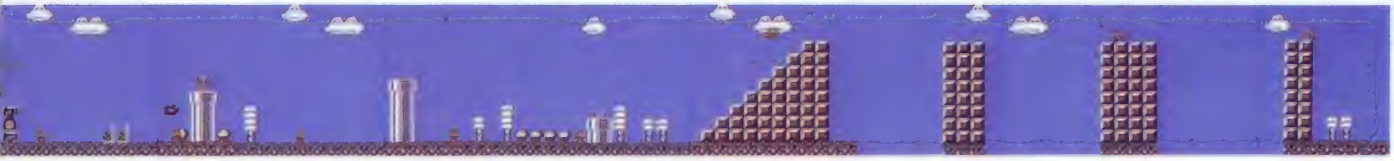
エリアがはじまって少し進んでいくと、?ブロックがたくさん並んでいる場所でロングファイアバーが回っている。?ブロックの左から3番目には、パワーキャ

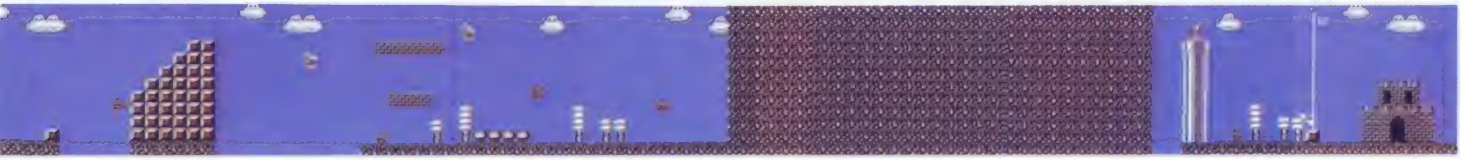
れて落ちたり、突然風がやんで、左に落ちちゃったりするので注意しよう。

2−1から出てきているスーパージャンプ台も、2の新要素だ。この上でⒶボタンを使えば、画面のはるか上にジャンプをすることができ、ナカ〜イ距離を飛んでいくことができるヨ。

○さかさ土管はタイミングクリアでいこう。

○嵐の中をジャンプで大きくヌスむのだ！



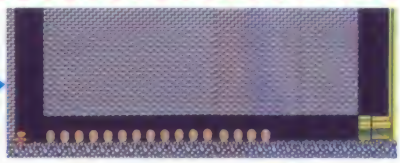


ンプで越えれば、パックンフラワーは気にせずにぬけられるヨ。

大穴の続く嵐の中を、ⒶⒷボタンをフル活用して通り過ぎたら、上下でマリオたちをはさみうちにしようと待っている土管があるソ。ここではまず、土管の上にいき、下のパックンフラワーを出なくしてから通りぬけよう。そのあと出てくるパタパタをふんづけて、けとばせば、ダブル1UPが可能だソ。そして2匹のパタパタを使って、大きな穴をポンポンとわたれば、もうクリアしたも同然だ。

いから、ジャンプのタイミングさえ計っていけば、だいじょうぶなのだ。ただし、通路の天井が低いから、頭をぶつけて、敵の中につっこんじゃうナーンテことのないようにネ！

ムズカしいのは、エリアの最後だ。3連リフトのところで、できれば天井の上に渡っておきたい。失敗したときは、パックンフラワーの住む土管を足場に、次のさかさ土管の手前の、せまーいところに渡らなくてはいけないソ。パックンフラワーがひっこむときに、ジャンプだ！



このエリアは、3つのゾーンに分かれているソ。それぞれのゾーンからゾーンへと進んで行く方法は、残念だけれどナイショ。あるところで、あることしてほしいんだけれどネ。

エリアのはじめのリフトは、乗ると、右に動いていくぞ。はじめの土管のパックンフラワーとパタパタは、リフトに乗っていればOKだけど、そのあとはちょっと大変。無事に次のゾーンに行けたら、コインを取って次に突入。ここは、てんびんリフトのあたりからキラーが飛んでくる。コインのある島から島へは、リフトに乗って、パタパタが一番高くあがったところをふんづけて渡るのが安全策だ。助走をつけて大ジャンプしても渡れるヨ。

ワールド5からは、ちょっとひと味違うのだぁ〜!

さて、だいたいの感覚は前半4ワールドでつかめたカナ？ これからの4ワールドはキミの出番。隠しブロック、隠し面などは、自分の力で探して欲しい。

また、これから先では、「さかさ土管」と「嵐」という新しい障害も登場するソ。

「さかさ土管」は字のとおり土管が上から下にぶらさがっているものだ。もちろんそこからは、パックンフラワーが出入りしているソ。しかもこのパックンフラワーは、マリオやルイージがそばに来ても、口をパクパクさせているので注意。

「嵐」の中に入ると、木の葉が舞い、マリオやルイージは右のほうに流される。風に乗って、ふだんより大きなジャンプができたりもするけど、せまい足場に立ち止まったりするのが大変だ。いつもの調子で進んでいくと、いきなり風に吹か

5−1 後半のはじめはとても長い

ディスクシステムがカタカタッと動いて、いよいよ後半のスタートだ。前半の4ワールドでは出てこなかった、さかさ土管や嵐のシーンも登場するソ。まずは、この2つの新しい要素を覚えよう、てトコロだネ。

エリアがスタートするとすぐ、さかさ土管が5つ並んでいる。はじめの長い2つは、タイミングを見て走りぬけなければいけない。あとの3つは、下の穴をジャンプしながらぬけなくちゃいけないけど、穴をⒶボタンを軽く押す程度のジャ

5−2 甘く見てるとやられるのだ

5−1で苦しんだキミも、この5−2はラクラクで進んでいけるんじゃないかな。はじめのうちは、穴も敵も少な

5−3 せまい足場をポンッと渡れ

ワールド5エリア4
ワールド6エリア1〜4

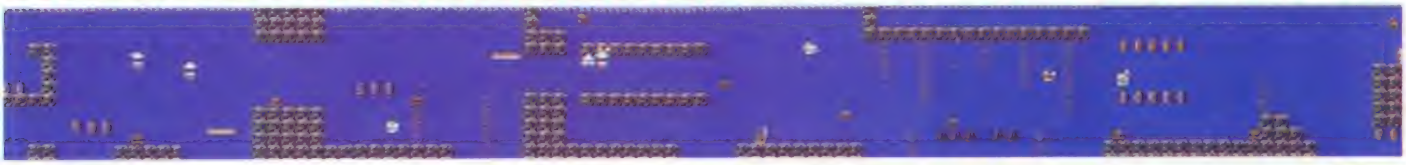
炎の池の上のコインのあるところへは、助走をつけてジャンプすればカンタンに渡れる。その次の5つの足場のある炎の池を越えたところは、下の段を通るのがいい。右はしのところで、半歩ずらしジャンプをして、上の段に移り、渡ろう。

ロングファイアバーのある炎の池は、見た目ほどムズカしくない。逆にダッシュでいかないと、池に落ちやすいのだ。

クッパの手前は、スーパー化してないときは、下を走りぬければOKだよ。せまい足場が多けいど、ガンバルのだぞ！

ちょっと見た感じでは、カンタンそうなエリアだけど、これがナカナカのくせ者なのだ。まずひっかかるのが、高い土管のうしろの穴。ルイージなら、ラクに越えられるんだけど、マリオは砲台に助走をつけて飛び乗って、すぐジャンプしないと越えにくいぞ。しかもすぐ、ハンマーブロスとパックンフラワーがいる。

その先の池からゴール手前は嵐の中だ。リフトに乗って、すぐジャンプして、マリオを右に左に、うまくコントロールしよう。思わずハラハラの一瞬だネ。



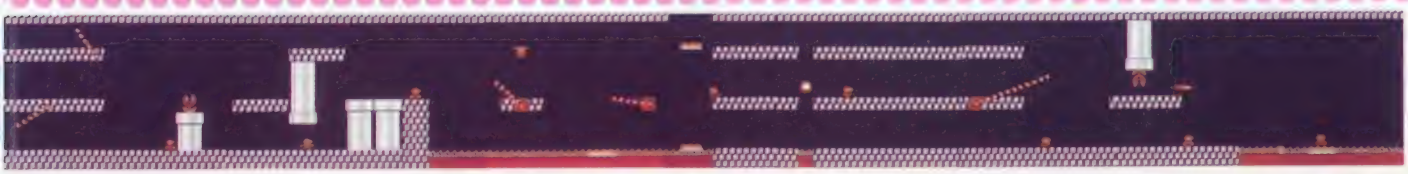
前作のスーパーマリオよりも、敵キャラがたくさん出てきて、にぎやかになった水中面だけれども、やっぱりマリオやルイージにとっては、敵がいないほうがいいネ。サンゴたちも長いのが多いので、敵をよけるのにジャマになってしまうのだ。ひたすら泳げ、泳げ！

のんびりと泳いでいるプクプクは、心なごむけれど、モンダイなのはゲッソー。近づいてきたら、同じ高さにくるまではとにかく逃げよう。ゲッソーの下をその後でくぐりぬけるように行くといい。

いたりすると、そううまくはいかない。

いちばんはじめの橋へは、3段のかいだんブロックからジャンプすれば渡れるけれど、そのあとはノコノコやパタパタを、ふんづけたりよけたりしながら、ひたすら走ること！ 途中の?ブロックをパンチしたいキミは、下のパタパタを使うといいソ。

ゴール手前の2つの島へは、マリオだとカメの甲ら飛びを使わないと、まず渡れない。パタパタがある程度上にあがったら、イッキにススメ!!



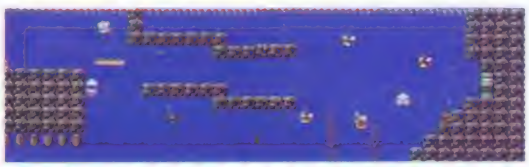
スーパーマリオブラザーズ2全マップ

5-4 アレレ!?先へ進めないゾォ

ワールド5の城内は、とにかくマップをよく見るのが攻略ポイントだ。上下に通路があるところなどは、どっちがラクかをよく考えて進もう。

6-1 嵐の中でのリフトはコワイ

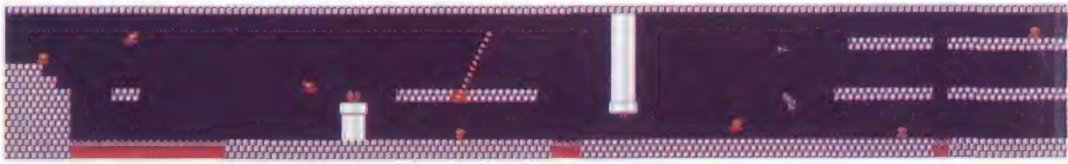
6-2 優雅に泳ごう水中面なのだ



6-3 プクプクとは出たとこ勝負

数ある敵キャラの中で、攻略法のナイのがこのプクプクだ。ひたすら走れば、あたらないヨとはいっても、このエリアのように足場が少なかったり、他の敵が

6-4 この城をクリアできるかな



る地点を通過しないと、いくらガンバッても先へ進まないのだ。

コース自体は見ての通りカンタンだ。2本のロングファイアバーと、ハンマーブロスさえクリアできれば、あとはワナを解くだけ！　でも、リフトの手前のファイアバーのあるブロックに乗るときは、十分に注意。あわてて落っこちるようじゃ、クッパに笑われちゃうぞ。

ロックから、4つの土管が並んだところをぬけていくのは、ちょっとコツが必要だぞ。

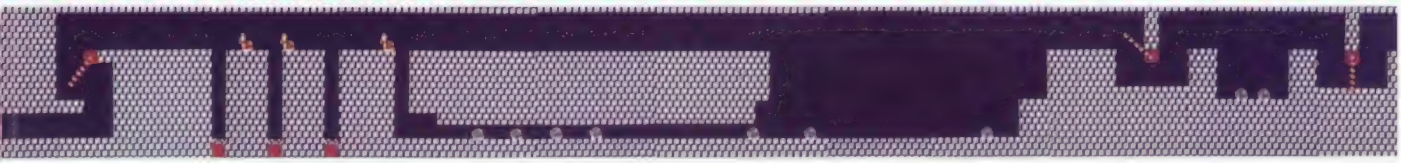
土管にはさまれ、ウロウロしているノコノコは、ヘタにふむと上のパックンフラワーにやられてしまう。パックンフラワーが出ているあたりで下に降り、ノコノコを足止めするんだ。池の上の砲台の近くに隠されているスターを見つけたキミは、イッキにゴールまで走れ！　いや〜なハンマーブロスもヘッチャラのまま、ゴールまでたどり着けるよ。

チェックしてみよう。

エリアのはじめにあるリフトに乗ると、マリオはどんどんと右に運ばれていく。アレ、どこかで見たナ……と思ったキミは、ナカナカのものだ。そのエリアは、どうやってクリアしたかを思い出して先のゾーンに進もう。

ゴールまでのゾーンには、ファイアバーはあるし、ジュゲムは飛ぶしで、メチャムズカしいのだ。カメの甲ら飛びも2度使わないと、クリアできないからね。パワーアップキャラをとにかく探そう。

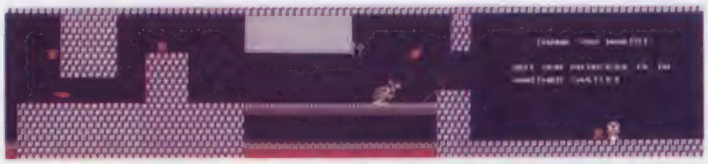
ここはとにかくスーパージャンプあるのみだ。降りるところをよく考えて、ドンドン先に進めばOK。でも風の中、コントロールの微妙さには十分注意だよ。



このエリアはスーパーマリオ2の32エリア中の最難関。あまりにムズカしいところが多すぎて、書ききれないのだ。

まず最初のファイアバー、ひとつくぼんでいるところがあるけれど、ここにはファイアバーが届くので、のんびり待たずにイッキにジャンプだ。リフトのタイミングに合わせタテ穴をストンと降りたら、なんと5連のリフトが待っている。その先も、ファイアバーやらノコノコやら、さらにはクッパの橋のファイアバーともうナキそうなくらいに難関が続くよ。

スーパーマリオブラザーズ2全マップ



いよいよクッパもハンマーを投げてきたりなんかして、ムズカしくなってくるゾ。このエリア、実は再びワナの面。あ

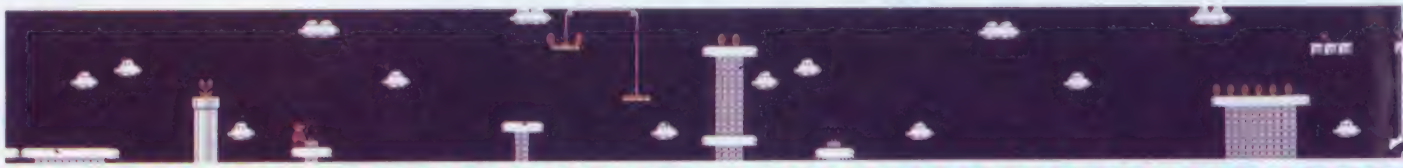
7-1 嵐の中をスターの力で走れ

終盤戦に入るとますます、ゲーム展開ガムズカしくなってくる。はじめの向かい合った土管をぬけると、イキナリ嵐の中に突入だ。その中をノコノコのいるフ

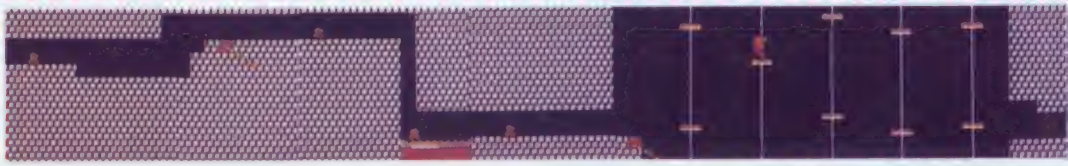
7-2 またまた登場のワナなのだ

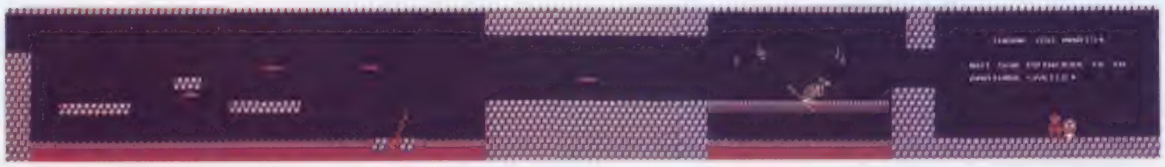
このエリアも、3つのゾーンに分かれたワナ面になっている。このあたりになってくると、ワナがドンドン出てくるので、オカシイナと思うところは、何度も

7-3 スーパージャンプ！ゾクッ！



7-4 超難関！クリアできるか!?





パタが待っている。こいつらをうまく利用して穴を渡る。けれど、その先はすぐ、さかさ土管と砲台があるからアワテルナ。実はそこからが、このエリアの本番だよ。

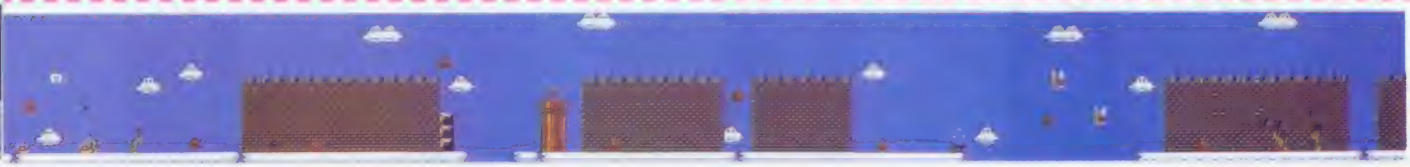
砲台の向こうに出現するハンマーブロスは、メットをぶつけてやっつけよう。その先に、とても大きな穴があるけど、ここはその穴の一番下にパタパタがきたときに、ⒶⒷボタンをフルに使って甲ら飛びをするのだ。

残りの2匹のハンマーブロスを過ぎれば、ゴールはもうすぐだよ。

う〜ん、これはまたワナになっているようなエリアだ。ゴールのお城は、これはもうトンデモない場所にあるんだよ。

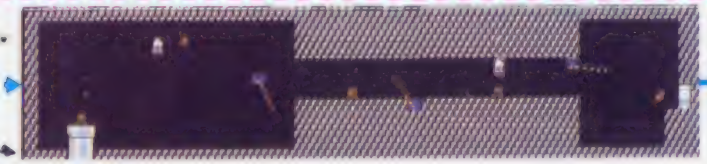
エリア自体は、そのワナをのぞけばカンタンだけど、第1ゾーンの後半の、池とハンマーブロスは手強いぞ！ Ⓑボタンでスピードに乗ってクリアしていこう。

コインとさかさ土管の部屋では、あんまり欲ばりすぎてやられないようにネ。ここまできてゲームオーバーなんて、ちょっとモンダイだもんね。残りタイムと相談しながらコインを集めよう。



そこからⒶⒷボタンをめいっぱい使って高い雲の上に乗り、そのままリフトの先の雲まで、ドドーンと大ジャンプ!!イッキに城壁まで行ってしまおう。

城壁のところでは、おなじみのハンマーブロスが先に進ませないゾとガンバっている。ただしこのエリアのハンマーブロスは、こちらに向かってドンドン迫ってくるから、ファイアボールを出せないときは、ダッシュとジャンプでスピードクリアだ。あちこちにある隠しブロックには、十分気をつけてネ！



おなじみの、プキミ〜なお城の音楽が鳴り響き、思わずソクソク！ そう、スーパーマリオ2もついに最終エリアだ。最後の城は、敵をやっつけるというよりも、コントローラ操作がどれだけマスターできているかに、勝負がかかっている。もちろんワナだって、巧みに仕掛けられているぞ。通り道をよオく考えて進まなければ、いつまでたってもクッパにはお目にかかれないからネ！

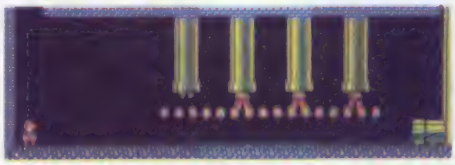
使うテクニックも、大ジャンプに半歩ずらし、甲ら飛びに、微妙なジャンプコントロールと、上級者でも苦しむものまで出てくる。けれど逆に、カンジンのクッパはチト弱い。あまりに複雑なワナを仕掛けすぎたのカナ？と思っていたら、ナ、ナント、クッパが2匹。これがスーパーマリオ2での、クッパの最大の秘密だったのだ!!

スーパーマリオブラザーズ2全マップ

8—1 甲ら飛びでピョンとはねろ

マップを見たカンジではカンタンそうだけど、そこはやっぱりワールド8。カンタンには進ませてくれないぞ。
2つ目の大穴のトコには、3匹のパタ

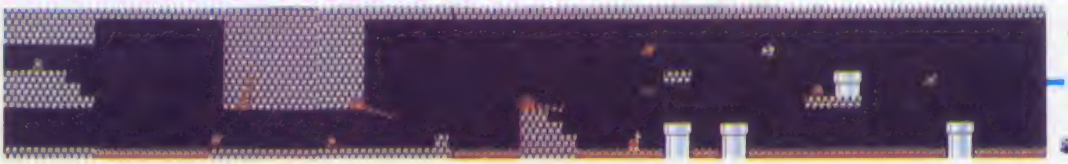
8—2 ゴールのお城はどこにアル

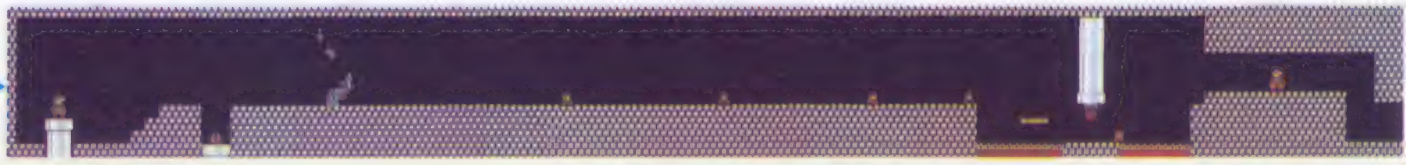


8—3 いよいよ城壁クッパは目前

いよいよクッパの城の城壁が見えてきたゾ。まずスタートしたら、リフトから大きくジャンプして、ジュゲムをふんで、雲の上に着地だ。

8—4 ゲゲッ! クッパが2匹だゾ





KICK! POKE!

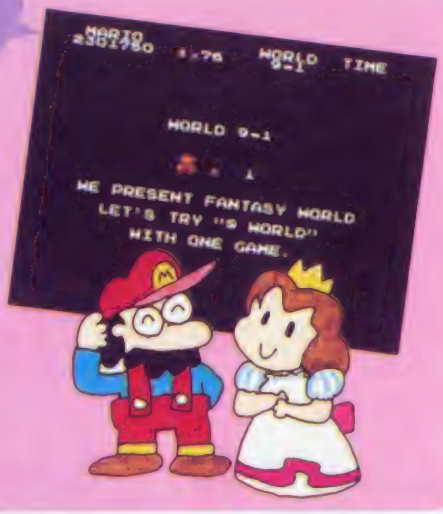
9が待っていたのだ！

○救け忘れてもキノピオは7人。祝福の輪を広げる

楽しんじゃおうというキミなら、きっとワールド9も出せるハズ。7人のキノピオも、ピーチ姫も、キミの救けを待っているんだものネ。

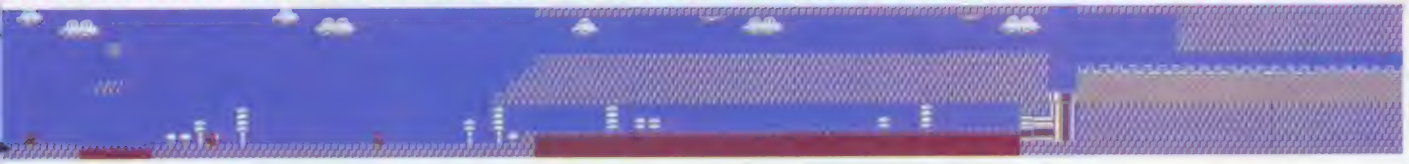
さてそれでは、本邦初公開のワールド9のマップのスタートだ。くれぐれも言っておくけれど、こいつはスーパーマリオブラザーズ2だけでしか出ないんダ！フシギなフシギな4エリアを、じ〜っくりと味わってみてネ。

○画面にクッキリと"9−1"の表示。メッセージも出ているゾ



ガスイスイッと泳いでいく。さかさ土管のパックンフラワーや、ちょっとオカシなサンゴが楽しいネ。はじめての、ワールド9体験は、今までの苦労も加わって、喜びもひとしおなのだ。

ところでこのワールド9では、それまでにマリオやルイージが何人残っていても1人に減らされてしまう。つまりこのワールドは1UPを取らなければ、イッパツでアウト！になっちゃうのだ。画面に見とれてばかりいないで、地道にクリアしていくんだゾ。



しかもこのクッパ、なぜかかいだん状のブロックのところに住みついていて、ジャンプしたときに下を走りぬけることも、上を飛び越えることもできないのだ。

実はここは、手前のところで天井にあがって、クッパをみおろし、走りぬけるのが正解！ ちょっとヒキョーかも知れないけれど、ファイアボールが使えないときはこれしかナイ。でもここでクッパが出てきて、9−4にはいったい何が待っているのカナ？ 期待と不安がいっぱいになっちゃうなあ。

アレレ!? マップが切れてるヨーなんて言わないでね。このエリアだけは、キミが実際に見て欲しいんだ。

まっ暗な中に出てくる敵キャラとブロックは、感動することマチガイナシ！ ボクらへの、"MARIO'S STAFF"からのメッセージが登場するのだ。

クリアしたあとは9−1に逆もどり。再びワールド9がハジまるゾ。

ドアをぬけると、そこにはピーチ姫が。そしてワールド

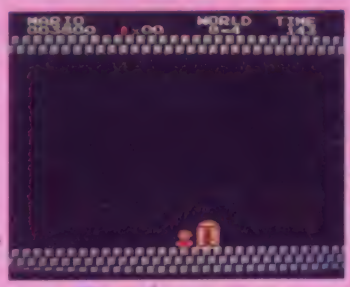
とうとうクッパを倒した！　2度目の冒険も、ようやくここで終わりになった。ピーチ姫とキノピオが、マリオ祝福の言葉と光で包み、ごほうびの星とボーナス点とともに、物語は……終わらない!!

カセットのさしかえやナナメざしで、苦労して（危険な）ワールド9を出そうとしたキミも、そのためにファミコンを壊しちゃったキミもよオく見なさい！

これがスーパーマリオブラザーズ2だ

けにある、正真正銘のワールド9。もちろんはじめから、キチンと作られてディスクの中におさめられているものナノダ。

このワールド9への行きかたは、今はまだ秘密だよ。でも、マリオをみ〜んな↗



❶これがピーチ姫の閉じこめられている部屋のドア。この先に……

❷やった!!　ついにピーチ姫との対面だ。おおおカンドー——！

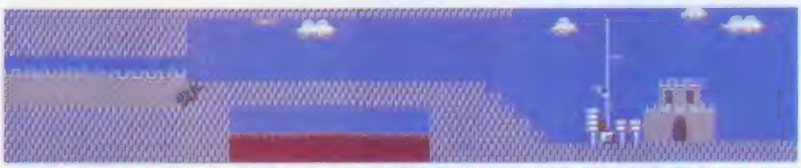
9—1　土管をぬけるとそこは…!?

ワールド9のアタマは、いきなりのワープゾーン。土管のむこうはフシギなフシギな、ファンタジーワールドなのだ。

いっけん地上のような水中を、マリオ

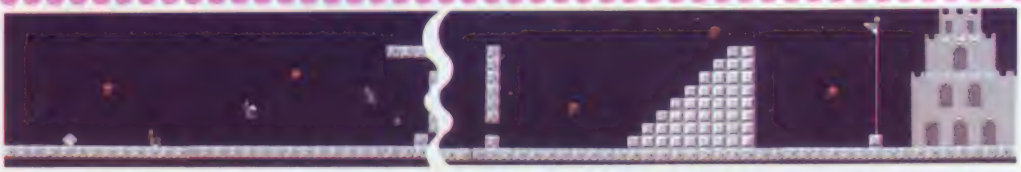
9—2　再び地上の水中面が始まる

9—3　なぜかクッパが登場するよ



ここはエリア3なのに、ナゼか城の面のブキミな音楽が流れる。マサカ、マサカと進んでみると、やっぱりその先にはクッパが待っていたのだ!!

9—4　これは思わずカンドー！だ



まだまだ〜

キミの裏ワールド攻略法を大募集!!

さて「ファミマガ」では、左で紹介している裏ワールドについて、キミたちの攻略法を募集しちゃうぞ。「ゼルダの伝説Q&A」でおなじみのMIYAHONさんとTENTENさん、そしてファミマガの編集部とキミたちのハガキで、今までにない攻略本を作っちゃおう!という計画なのだ。モチロン表ワールドでもOKナノダ。?ブロックの中味や高得点方法、ウルテク、1UP獲得法など何でもいいからドンドン送ってネ! 待ってるヨ!!

〒105 東京都港区新橋4-10-1 徳間書店
ファミリーコンピュータMagazine編集部
「マリオ2攻略法」係

は創刊1周年記念超特大号です!!

全面攻略法

大増ページ

定価360円

超ウルトラ技100+1

パワー倍増

さらにくわしく特集!
これさえあれば他の本は
いらないぞ!!

そしてさらに、A・B・C・Dワールドへと突入だ！

ワールド8をクリアすると、タイトル画面に星が1コつく。そしてこの星を8つ集めると、裏ワールドが遊べるようになるのダ！（スタート方法は説明書に書いてあるヨ）

裏ワールドといっても、前のようにクリボーがメットに……というわけじゃない。ちゃあんとマップが違うんだヨ！この裏ワールドは、なんと"A－1"からはじまる。今号ではスコーシしか見せられないけど、次号では全面公開しちゃうからネ！　と～ってもムズカシイ面でイッパイなんだ。

Aボタンを押しながらスタートすれば、出たあ!!

これがA-1のMAPの一部だよ

7月4日(金)発売のファミリーコンピュータMagazine次号

ワルキューレの冒険(ナムコ)
バベルの塔(ナムコ)
ソロモンの鍵(テクモ)ほか

新作必勝法

ヒミツがわかる！

スーパーマリオブラザーズ2

特別とじ込み付録56ページ

From京都・任天堂

第5回

ゼルダの伝説 Q&A

ホイホイみんな元気かナ。今回と次回のQ&Aは、「マリオ2」の特集のため、ちょっとお休み。そのかわりといっちゃナンだけど、ボクらから「裏ゼルダ」についてのお知らせ情報を伝えちゃうぞ。ヨ〜ク読んでおいてネ！

お知らせ1

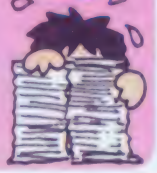
まずは「裏ゼルダ」の墓場でのおハナシだ。墓石に触れると、ギーニがドンドン出てくるのは、みんなモチロン知っていると思うけれど、実はここで……。

ウムウム。やっぱりゼルダはオモシロイな〜。

MIYAHONさん、なにブツブツいいながらやってるんですか。

ヨシ、墓場でギーニをたくさんだしておいて、ルピーを貯めておこう。ブーメランで本物のギーニを止めておいてと……。

お知らせ2



「裏」の中で一番多い質問が、LEVEL-7の迷宮のおじいさんのヒント。いったい目的の場所はというと？

あのヒントはちょっと難しいカナ？　あれは、迷宮の入口と、たいせつな人に会うための入口がどこにあるかを示しているんだ。

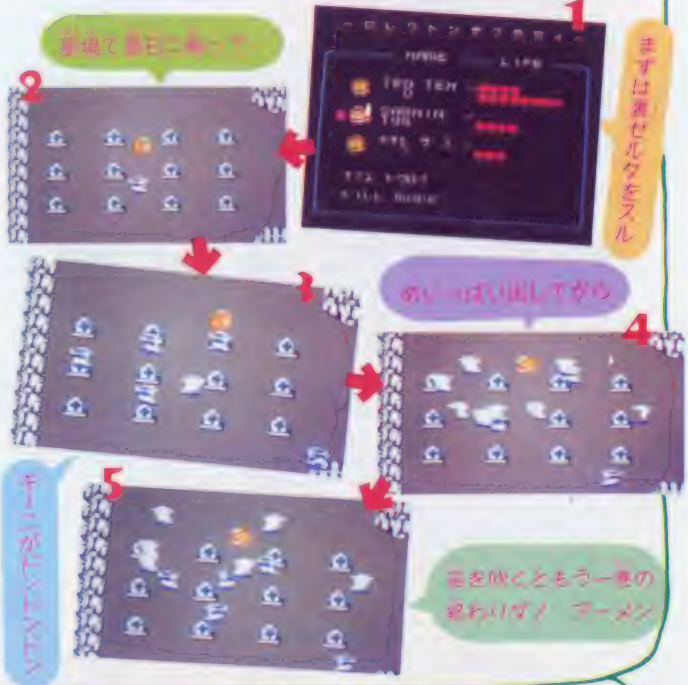
どうもヒントに惑わされて、狭い地形しか見てない人が多いようだけれど、NO7の地上全マップを、もう一度よぉくながめて見て欲しいナ。ほら、まん中あたりに、お〜きな××××があるだろう？　そこに通じた××のところに、秘密の入口が2つ隠されているんだ。

ハイラルの地形をよく見てから、ヒントについて考えてネ！

♬チャラリ〜ララ〜♪　アハハ、間違えて笛を吹いてんのオ！

アレ…？　アレレ!?　動かないゾ!!　ゲゲ!?　プログラムミスだぁ〜〜〜！

裏ゼルダの墓場で、たくさんギーニを出して笛を吹くと、ゲームがストップしちゃうんだ。この場合はもう電源を切るしかない。ウ……ン、ゴメンナサァイ！



お知らせ3

さて、おなじみのテレフォンサービスも、また改良がされているヨ。「ゼルダの伝説」のヒントをはじめ、ディスクシステムの最新情報なども聞くことができるんダ。電話番号をよぉく確かめながら、ダイヤルするんだヨ！

東京	03(540)9999	釧路	0154(25)8200
大阪	06(210)9999	大垣	01632(2)2500
京都	075(525)3444	高松	0878(37)0800
名古屋	052(586)3000	熊本	096(366)8800
札幌	011(612)4144	鹿児島	0992(25)8400
岡山	0862(55)2130	福岡	092(714)6500
		新潟	0252(29)1144

©Nintendo

若先生の自作面コンテスト

これが解けるか？

ロードランナー＋ナッツ&ミルクの巻

前回からの新企画、自作面クイズはおもしろかったかな？ 解答と当選者は7月18日発売の12号で発表するからたのしみにね。

ロボットのならび方をかえて…

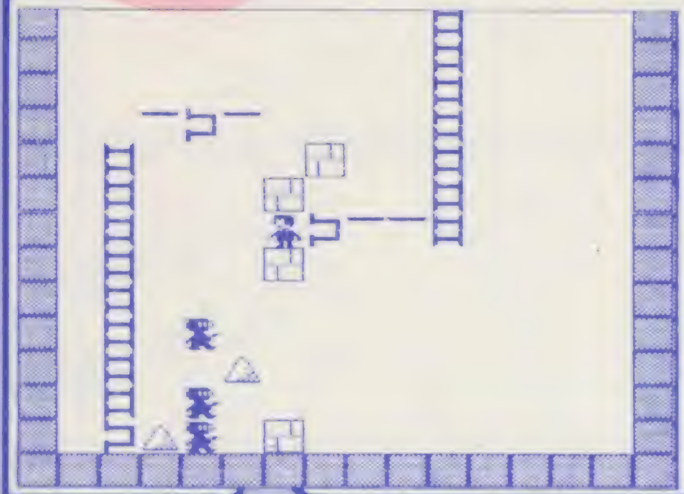
ロードランナー

作・フッチャン

最初は毎度おなじみ、画面スッキリ、シンプル面の登場だ。

このようなシンプル面は最近ではすっかりおなじみになったね。

さて、この面だが、スタートさせると、ロボットがまるでトーテムポールのようにたてに3匹ならんで立っている。かたちはおもしろいけど、2つの金を取るためには、この3匹のロボットをなんとかしなければいけないね。そのためには、金を取りやすいように、ロボットのならび方をかえなくてはいけないんだけど、そのやり方は自分で考えてみよう。



毎度おなじみのデザイン面だョ

ロードランナー

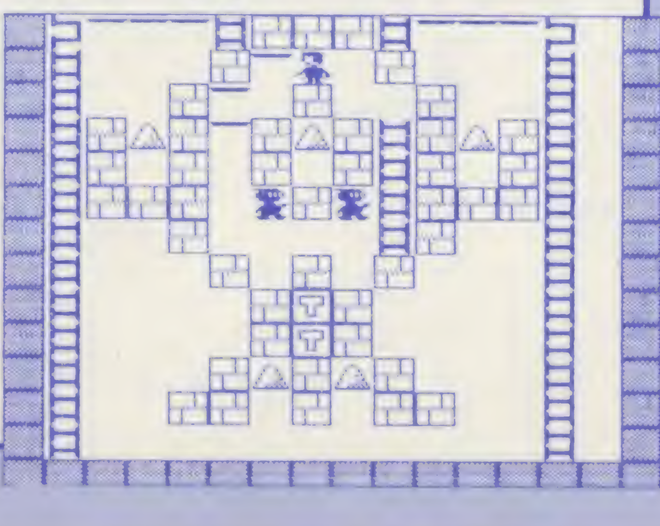
作・中林英雄

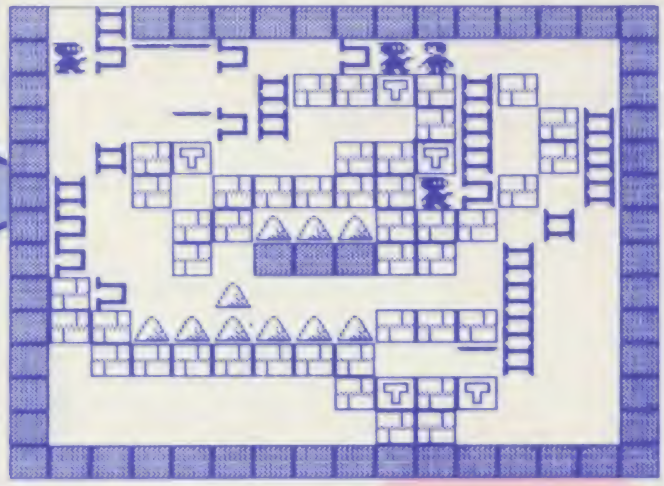
2本目も、毎度おなじみ、おもしろデザインの面だ。むずかしさは、初級クラスだよ。

作者は人気キャラクタのツインビーをデザインしている。金は5個セットされているけど、どの金もそんなにむずかしくはないから、がんばって取ろうね。

この面は正確にいうとまったくの左右対称ではない。画面中央上の金のまわりがちがっている。この金を取るときは、このちがいを計算に入れながらプレイしよう。

下の金2つも、いっぺんに取ろうとせず、1つずつ取ろうネ。





2つの特別技を見つければ楽勝

ロードランナー
作・横山正和

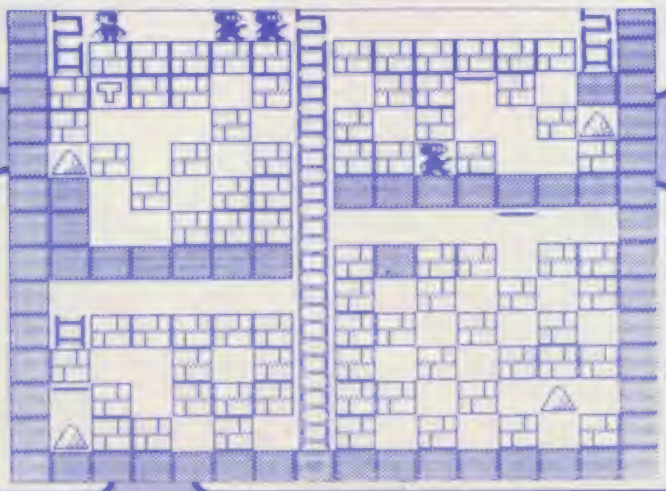
ここから、すこしむずかしくなる。上級クラスの面だ。

この面を解くには、2つの、特別の技が必要になる。その意味でこれはとてもおもしろい作品だ。

1つ目の技は、画面のちょうど中央に3つ並んだ金を取るとき使う。名づけて「なわとび技」。

この3つの金を取るためには、右側から、レンガを掘っていかなければならないように見えるね。しかし、そのレンガを掘るには足場が足りない。ちょっと考えると金を取るのが不可能なようだが、それを可能にするのが、おなじみロボット。そう、このロボットを使った特別技が必要なのだ。

もう1つが、宙に浮いた金の取り方。ランナーが直接取りにいくことができないので、例によってロボットに協力してもらうしかないが、この技がとてもおもしろいのだ。これが2つ目の特別技。それさえわかれば、あとはかんたんだ。



画面を4等分した複雑パズル面

ロードランナー
作・渡辺哲也

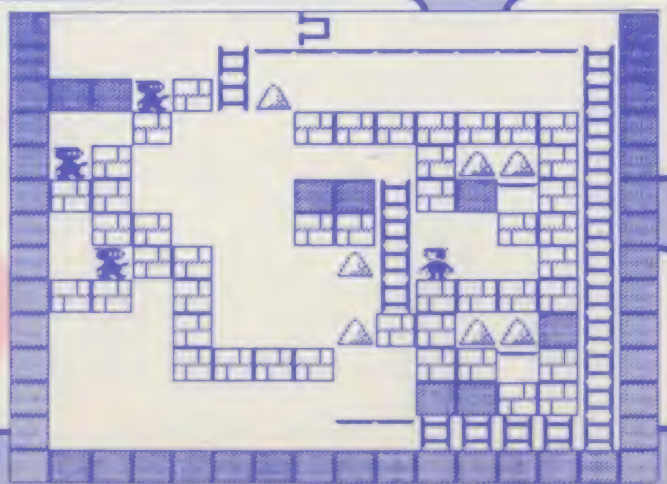
上級面の2本目。この面はこれまでにもときどき出てきた、4つの部屋の面だ。

画面を4等分して面を作ると、複雑でおもしろい面になるから、みんなも一度やってみよう。

さて、各部屋に1つずつ金がセットされているが、どの部屋の金もかんたんには取ることができない複雑なパズルが仕組まれている。

このパズル面は、例によってロボットにしっかり協力してもらわないと絶対にクリアできないよ。

また、金はどの部屋から取ってもいいというわけではない。取る順番が決まっていて、それをまちがえると、これまたクリアできなくなるから注意しよう。全部の金を取るには、とても時間がかかるとおもうけど、根性とねばりでクリアしようね。



ホントにきびしいプロ級の面

ロードランナー
作・岸本和久

さて、ロードランナーの最後は、恒例のプロ級面。

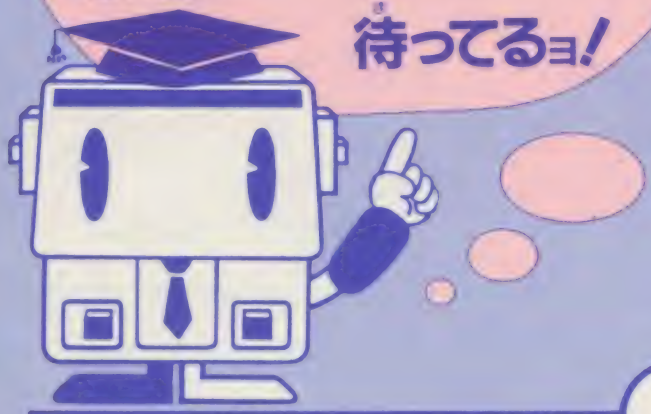
この面はたいへんよくできた作品だけど、ただひとつ残念なのは、1度のミスもゆるされない面だということだ。具体的には、ある金を取るとき、とてもむずかしい技を使うのだけど、1回失敗してしまうと最初からやり直さな

自作面大募集!

おもしろい自作面を募集しています。投稿にあたっては、かならず自分でつくったものを、住所、氏名、年齢、学年、電話番号を書いて、

〒105 東京都港区新橋4-10-1　徳間書店

ファミリーコンピュータマガジン編集部自作面係まで送ってね。



いじわるナッツに負けないで…

ナッツ&ミルク作・越後貴子

今月もナッツ&ミルクを2つ紹介する。

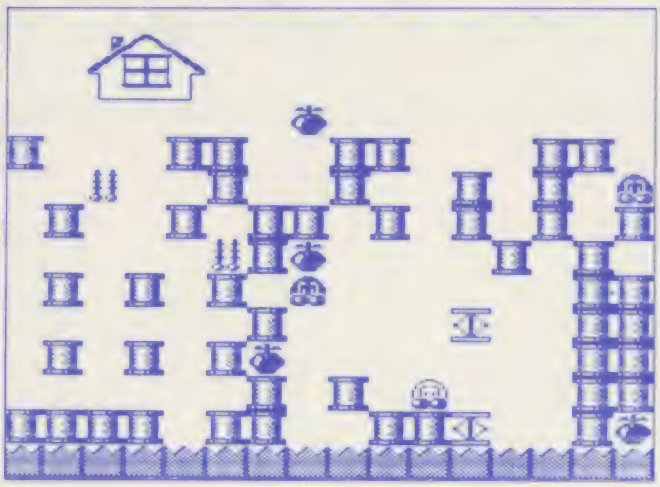
最初の作品は、見ればすぐわかるように、とてもあっさりした面だ。むずかしさも初級程度だから、かんたんに解けるはずだ。

そして、セットするのもかんたんだし、それなりによく考えて作られているから、ナッツ&ミルクの自作面にはじめてトライする人には参考になる面だよ。

さて、解き方のヒントを出そう。この面は、とくにむずかしい「ウル技」というものをいっさい必要としない、普通のやり方で解けるのだ。

でも油断は禁物。ナッツがとてもいじわるで、ミルクがフルーツを取ろうとするたびに、しっかりじゃまをするのだ。

しかし、あるやり方をすると、ナッツをうまく誘導する方法があるから、あきらめずそれを見つけよう。



「ウル技」の複合技が必要だ

ナッツ&ミルク作・前田政明

ナッツ&ミルクの2作目はプロ級の面。この面は特別の「ウル技」を使わないと絶対にクリアできないよ。

ゲームがはじまったらまず最初から「ウル技」が必要だ。その技は「突き抜けジャンプ」。前にも紹介したけど、バネの下からジャンプすると、バネを突き抜けてしまう技だ。

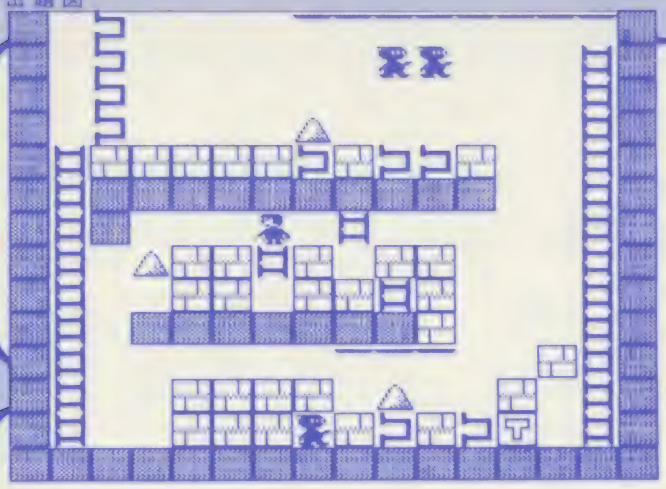
この面では2つのバネを使って「突き抜けジャンプ技」を行う。そして、同時に、バネを突き抜けた瞬間、バネの上でもう1度ジャンプする「ダブルジャンプ」技も必要になる。

なお、前田くんのもとの作品は、タイミングがあまりにもリアルすぎるので一部変更して採用している。

ければいけなくなる。これでは、あまりにも厳しすぎて、面を解くおもしろさが半減してしまうのではないかな?

プロ級の面だけど、少しヒントを出そう。じつは、この面も、ロボットの力を借りる面なのだ。これ以上はノーヒント。がんばってトライしよう。

出題図



クイズじゃあ〜

第1回のクイズはむずかしかったかな？　応募者は500人くらいで、ちょっとさみしいけど、第2回もにぎやかに実施しよう。応募の方法は第1回と同じだ。次の記事をよく読んでネ。

まず上に掲げた自作面を解いてみよう。そして、レンガを掘ったり、金を取ったりする順番をしっかり記録しておこう。

どの順番でクリアするかが、クイズの答えなのだ。

わかった人は、下の解答用紙の赤○の中に、掘ったり取ったりする順番の数字を書き、切り取って封筒に入れて送ってね。なお、封筒には、①住所、②氏名、③年齢、④学年・職業、⑤電話番号を書いた紙を同封すること。

送り先

〒105東京都港区新橋4−10−1
徳間書店ファミリーコンピュータマガジン編集部自作面クイズ係

締め切り
6月末日（必着のこと）

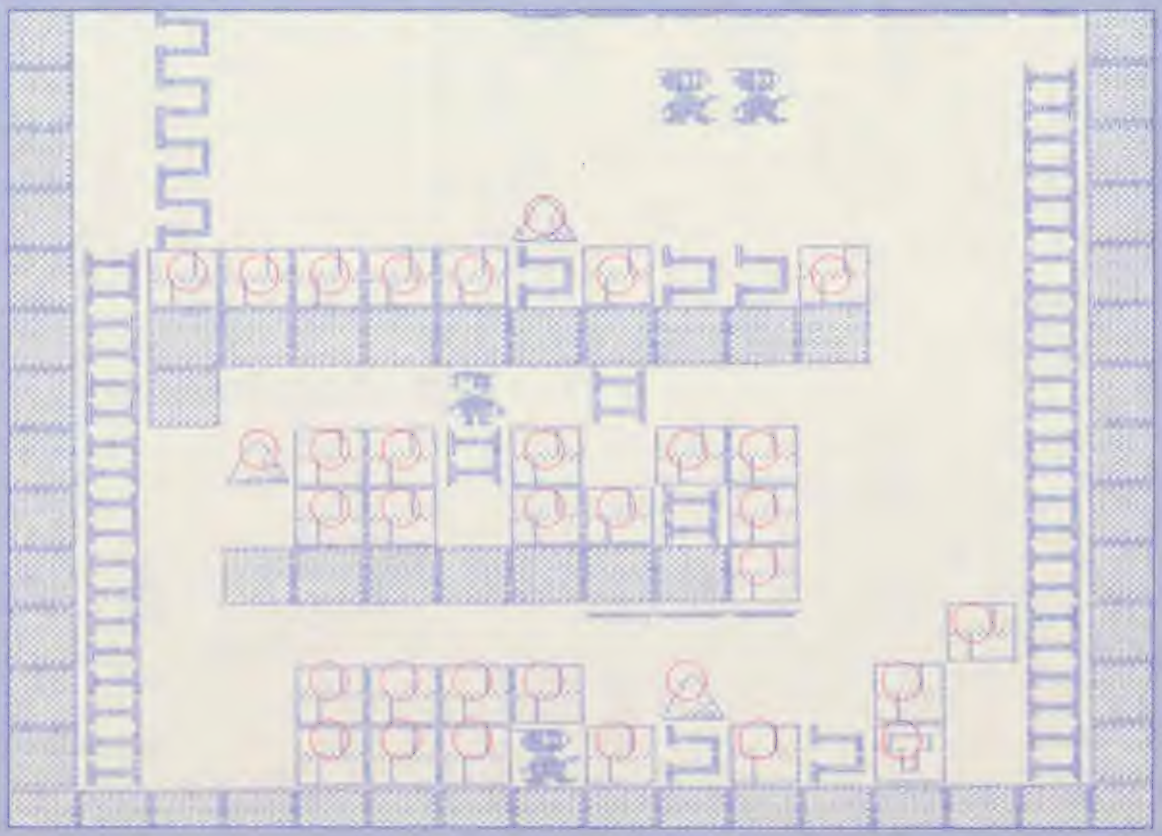
・
・

正解者のなかから抽選で20名のみなさんにファミマガ特製の電卓をさしあげます。

なお、答えが何通りもある場合は、あらかじめ編集部で解いた答えと一致したもののみを正解とし、抽選の対象とします。

解答用紙

キリトリ線



ファミマガ認定 ハイスコアルーム

日本一

大変身のかいあって、ますます面白くなったハイスコアルーム！　こんなに充実しちゃって良いのかしらん。これからも、お楽しみなコーナーがどんどん出てくるから、期待してね♡

1位の人には認定証をあげるヨ。

アトランチスの謎

1位 999万9999点（岡山県・田渡井覚クン）
2位 204万5507点（奈良県・楠本優一クン）
3位 125万4519点（東京都・土屋芳之クン）
4位 101万2917点（大阪府・Pカメさん）
5位 81万4375点（東京都・宮崎順クン）

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

1位 1644万9859点（埼玉県・黒頭富人クン）
2位 1592万6520点（神奈川県・上西耕平クン）
3位 1250万0670点（北海道・白幡憲一クン）
4位 1034万5389点（埼玉県・坂東秀輝クン）
5位 215万1860点（静岡県・山口大介クン）

スーパーアラビアン

1位 97万9800点（徳島県・東條正クン）
2位 61万2700点（神奈川県Pゲーム狂）
3位 55万3400点（青森県・佐藤秀クン）

スパイVSスパイ

1位 1分28秒（兵庫県・森田明生クン）
2位 4分11秒（千葉県・坂井幸司クン）

スターラスター

1位 4万3760点（北海道・斉藤静之クン）
2位 2万7011点（東京都・沼田陽明クン）
3位 2万3495点（千葉県・阿部正行クン）
4位 1万9797点

ディグダグII

1位 36万8900点（兵庫県・成田義晴クン）
2位 36万3900点（北海道・白幡憲一クン）
3位 26万2600点（石川県P夢あおい♡）
4位 13万7500点（福岡県P影&森姫）
5位 12万4700点（兵庫県・森田明生クン）

10ヤードファイト

1位 68万4560点（千葉県・高本勝三クン）
2位 65万5350点（広島県PKAZ LTD）
3位（東京都P鈴　明美チャン）

タウボーイ

1位 199万6500点（埼玉県・鈴木昌之クン）
2位 90万7070点（栃木県・鈴木崇クン）
3位 87万3550点（千葉県・小森康弘クン）
4位 87万7470点（大阪府・細川雅之クン）
5位 71万1200点（大阪府Pツンツルテン）

スペースインベーダー

1位 3万6460点（千葉県・山室幸二クン）
2位 3万4570点（栃木県・加藤泰尚クン）
3位 3万2490点（東京都・高議司クン）
4位 2万8500点（東京都Pジャリテン）
5位 2万6960点（千葉県・橋本勝三クン）
5位 1万6833点（山口県P燦ける星、神代輝明）
5位（岡山県PMVXしょうてんF）

謎の村雨城

1位 1001万4950点（埼玉県P必殺あばき人）
2位 999万9950点（千葉県・滝口斗志矢クン）
3位 980万8050点（千葉県・山田幸司クン）
4位 314万1150点（大阪府Pニポポ）
5位 305万3750点（福岡県・白石和美チャン）
5位 65万5340点（愛知県・荒川　務クン）
5位（東京都・鈴木　敦クン）
5位（静岡県・大森慎一クン）
5位（千葉県・根岸　端クン）

マイティボンジャック

1位 偏差値68（山口県・小林隆クン）
2位 偏差値66（山口県・川口明宏クン）
3位 偏差値65（埼玉県・藤倉晋治クン）
4位 偏差値64（東京都Pファミコン太郎）
5位 偏差値61（栃木県・加藤泰尚クン）

兵庫県・森田明生クン

千葉県・山田幸司クン

石川県P夢あおい♡

広島県PKAZ LTD

徳島県・東條 正クン

パックマン

1位 ①(群馬県・室井史行クン) 999万9980点
①(広島県・西 直人クン)
3位 999万9960点 ③(千葉県・秋山雅弘クン)
4位 999万9950点 ④(広島県・正本一喜クン)
5位 999万9730点 (愛知県P南無阿弥陀仏)

パックランド

1位 999万9560点 ①(愛知県Pダタン・ゴー)
2位 255万5510点 ②(大阪府・橋本直樹クン)
3位 246万9950点 ③(福島県・斉藤正義クン)
4位 230万0240点 ④(山口県・近藤康弘クン)
5位 212万1530点 (茨城県・中村勤クン)

米丸とパポのおたよりコーナー その1

ファミマガNO5にペンネームの長いものは規制するとありましたが、どんなペンネームがダメなんですか?

大阪府・佐竹美香

米「米丸です!」
パ「パポだす♡」
米「うーん、残念なことにペンネームはこれから禁止なんだ」
パ「くわしくは82ページの下の欄をみてね」
米「佐竹美香って本名の方がカッコイイしね」

ポートピア連続殺人事件

事件解決最短コース

1位 57コマンド ①(北海道・前田義明クン)
2位 58コマンド ②(長野県・小林貴史クン)
3位 59コマンド (愛知県Pカパエル)
4位 60コマンド ③(広島県Pノブリンだよ!延岡君だよ)
(岐阜県P日本一のとらちゃん)

ルート16TURBO

1位 1000万点 ①(徳島県・東條 正タン) ①(大阪府・岡本隆輝クン)
3位 280万1440点 ②(山口県PKRY大村)

おたよりのコーナー その②

せっかくハイスコアを出しても、写真がうまく撮れません。どうすればきれいに撮れますか?

宮城県・阿部司

バ「撮るときは部屋をまっ暗にしてるカナ」
米「お父さんやお母さんに、ピントをあわせてもらってもいいね」
バ「三脚や本を重ねてピントをあわせた位置にカメラを固定して」
米「テレビから1メートルくらいがいいヨ」

ルナーボール

1位 27万5510点 ①(京都府・森本憲一タン)
2位 19万6870点 (静岡県・鈴木仙之クン)
3位 18万2240点 ③(山形県・斉藤晃クン)
4位 18万0290点 ④(大阪府・戸田修クン)
5位 17万3700点 ⑤(神奈川県P電車運転士)

ワープマン

1位 80万1500点 ②(群馬県・小川和実タン)
2位 61万点 (三重県・高橋佳光クン)
3位 49万2000点 ③(長崎県・松永伸一郎クン)

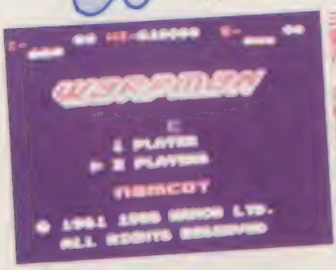
じっ事件だ!!

おたよりのコーナー その③

今度、編集部の人達のハイスコア合戦を、やってみてはどうですか? できれば顔写真つきで!

徳島県P哀しみのミル貝

バ「いいんだけどねえ」
米「顔がねえ……」
バ「クリボーはいるわ鬼太郎はいるわ……」
米「ひどいからダメ」



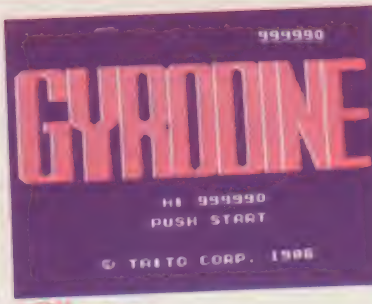
三重県・高橋佳光クン

静岡県・鈴木仙之クン

徳島県・東條 正クン

東京都Pファミコン太郎

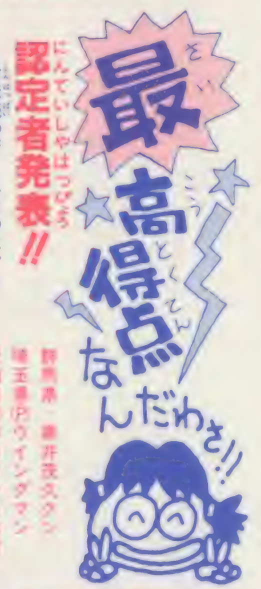
千葉県ⓅSinsuke



新潟県Ⓟ利コン

埼玉県Ⓟウイングマン

群馬県・吉田信昭クン



認定者発表!!

新発売のゲームなのに、もう最高得点が出てしまったモノが多くてビックリしちゃうね。30人まで認定したら打ち切りになるから、みんな大急ぎで応募してね。

アーガス
最高得点
999万9900点

アストロロボSASA
最高得点
999万9990点

影の伝説
最高得点
999万9950点

グラディウス
最高得点
999万9990点

サーカスチャーリー
最高得点
999万9999点
千葉県Ⓟゲーセン小森康弘

サッカー
最高得点
99対0の99点差

タッグチームプロレスリング
99ラウンド
北海道・飯島公夫クン
新潟県ⓅMASUDA BROS
兵庫県・森田明生クン
広島県・正本一喜クン
兵庫県・蛯田聡クン

群馬県・藤井茂久クン
埼玉県Ⓟウイングマン
愛知県Ⓟバカダレ&万歳

ジャイロダイン
最高得点
99万9990点
新潟県Ⓟ利コン
石川県Ⓟ華あおい♡

本将棋
最短詰め15手
大阪府・横渕敏明クン
大阪府・戸田将クン
北海道・新保尚樹クン
千葉県・小森康弘クン
宮城県・奥山友紀クン
東京都・豊田宣明クン
埼玉県ⓅZこんぶ
栃木県ⓅRITUKO LOVE
岐阜県・山口尚輝クン
千葉県Ⓟウルトラマンシーン
千葉県Ⓟ木山木小の森田博
千葉県Ⓟバカボンのオマワリサン
滋賀県・藤野弘樹クン
長野県Ⓟよっちゃう
千葉県・渡野晴功クン
東京都・金田利一クン
兵庫県Ⓟ僕の名はエイリ
埼玉県・池田聡之クン
北海道・小笠原幸之クン
千葉県ⓅSinsuke
北海道・永井一騎クン

バルトロン
最高得点
3599万9990点以上
東京都・清水賢一クン
1千万の位が2を越えて、変な模様になったら、全て最高得点として認定するよ♡

今回もまたさんざんばばんざばと応募がたくさんで、うれし涙も"整理大変くるし涙"に変わりつつある今日この頃だす。

それではNo7の宿題、スーパーマリオブラザーズワールド8—4までを、いかに少ないスコアでクリアできるか。の認定者発表だよ！

1位 1100点 [illegible]

2位 1300点 大阪府・平野聡志クン

3位 1400点 大阪府・平野正明クン

4位 1500点 奈良県・堀川貴昭クン

5位 1700点 東京都・広木謙一郎クン　東京都・渡辺一敏クン　埼玉県・稲垣徹也クン

8位 1900点 群馬県・高橋良仁クン　栃木県・加藤泰尚クン

10位 2000点 千葉県Ⓟ忍者じゃがいも君

11位 2100点 東京都・庄司利光クン

12位 2300点 山梨県Ⓟメトロクロス

13位 2450点 北海道・高橋卓クン

14位 2750点 埼玉県・菊池嘉晃クン

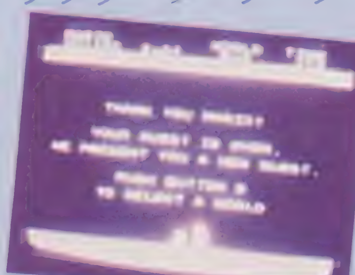
ゴくろうさま☆☆

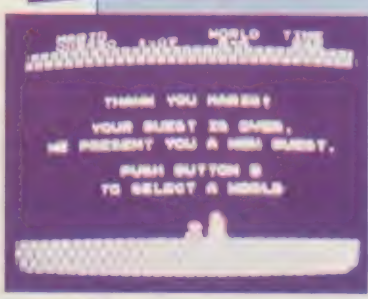
ふんでもって、6月だもん。いちばん上のさかいめをこわせってなノリで、今回の宿題はなんと、

リンクの持ちもの検査。

んま〜風紀委員みたい。次にあげる宝物のうち、
ソード　シールド
イカダ　レッドリング
木のブーメラン
青いローソク　はしご
鉄の矢と弓
マジカルロッド
と、
ルピー255個
キー1個
（マジカルキーじゃダメ）
バクダン12個
トライフォース8個
を、持っていて
パワーブレスレット
バイブル　手紙　笛
を、持っていない**ヒトがいちばんなんさ。**

サブ画面を写真に撮って送ってね。先着20人を認定。締め切りは6月30日必着。送り方は応募のきまりを見てね！





ちゃだわぁ!!
送ってくんなくっちゃだわ♡

今月もこんなにたくさんのゲームで記録更新がなかったんだわ。悲しい！
一度でも記録が伸びないことがあると、次からは記録が塗り替えられても、
3位までの名前しか発表されなくなっちゃうんだよ。もっとがんばって♡

ゲーム名	1位	2位	3位
エキサイトバイク	17秒88	19秒82	24秒89
エレベーターアクション	84万1950点	71万4000点	51万7800点
ギャラガ	4000万点	1103万4140点	1011万1870点
ギャラクシアン	1545万点	1382万点	442万点
キン肉マン マッスルタッグマッチ	2475万9203点	2085万8468点	1677万7155点
けっきょく南極大冒険	97万7330点	73万2900点	38万6180点
ゴルフ	28ストローク 44アンダー	44ストローク 28アンダー	48ストローク 24アンダー
スパルタンX	153万1150点	148万8100点	131万2480点
スペランカー	8428万9600点	1677万7130点	1615万9820点
ゼビウス	2億0020万2220点	1億4000万点	1億点
ちゃっくんぽっぷ	974万7200点	869万5510点	828万4800点
超時空要塞マクロス	8億0210万点	2億2947万1200点	2億0023万7400点
ディグダグ	2742万2420点	1283万9040点	1000万3290点

ゲーム名	1位	2位	3位
ドンキーコングJR	65万4000点	78万8600点	68万2300点
バーガータイム	100万0500点	98万点	88万点
バトルシティー	178万8400点	107万1200点	99万9300点
ぺんぎんくんWars	1677万4250点	349万8350点	255万4500点
麻雀 マグマックス	87万4800点	27万5400点	25万1900点
4人打ち麻雀	1125万8200点	217万4700点	161万6700点
ロットロット	33万9000点	33万5800点	22万6590点
パチコン タイム	1158万2160点	128万5820点	98万4410点
個数	2分19秒	2分28秒	2分31秒
	1万2823個	1万1419個	1万1155個

ハイパー オリンピック	110メートルハードル	100メートルダッシュ	やりなげ	ロングジャンプ
	7秒28	7秒20	137m55	14m66
ハイパー スポーツ	トリプルジャンプ	ハイジャンプ	アーチェリー	クレー射撃
	23m41	2m44	5800	4万0300

ななな……うう、イカリで口に舌もまわらないよぉ。（深呼吸）

なんてこったい。このハイスコアルームにぺてんを使って名前をのせちまったヤツがいるんだ。X1というパソコンを使って、ゲームの画面に手を加え、めちゃくちゃな高得点の写真をとったわけ。しかも、X1を使っていることガバレないように、ブラウン管の形に写真を切り抜くという手の込みようだ。

みんなの知恵と勇気が結晶した、神聖な記録を発表するこのハイスコアルームに、インチキな手を使って乱入するなんて、ゼエッタイ許してやんないからね。

スーパータイガー

こと、東京都は国立のY、キミのことだゾ。こちらの追及に素直に白状したから、本名を発表するのはカンベンしてあげる。だけども、キミは以後除名処分として、記録はすべて抹消、今後キミの応募はうけつけないぞ。深あーく反省しなさい。

こんなインチキにひっかかってしまったこちらもバカでした。一生懸命記録を出してくれているみんなに、なんておわびしたらよいのやら、

ごめんなさいっ！

二度とこんなことが起こらないようにシンチョオに討議した結果

ペンネームは禁止！

とします。6月27日到着分以降は、ペンネームが書いてあっても本名をのせちゃうからね。

これからも、インチキをする人は除名しちゃうから、みんなキタナイチを使っちゃだめだよ。悪事はいつかばれるもの。正直者が最後に笑うのさっ。

この事件のせいで、前回2位だった人が1位になったり、3位だった人が2位になったりしてるけど驚かないでね。

ホエ〜 終わっちゃったのだわ

ホエ 次エ ホエ〜

最高得点で30人認定したゲームや、無敵技が公表されちゃったゲームの一覧表ヨ。残念だけどこのゲームはもうハイスコアルームでは扱ってないから、他のゲームで応募してね。

ゲーム名	最高得点
アーバンチャンピオン	Z9→359
アイスクライマー	99万9990点
イー・アル・カンフー	99万9999点
1942	99万9950点
いっき	9万9900点
エクセリオン	99万9900点
F1レース	99万9990点
クルクルランド	99万9900点
ゲイモス	99万9990点
ジッピーレース	65万5300点
シティコネクション	99万9900点
スーパーマリオブラザーズ	999万9950点
スターフォース	999万9900点
ダックハント	99万9900点
チャレンジャー	655万3500点
チャンピオンシップロードランナー	9999万9900点
超浮遊要塞エグゼドエグゼス	999万9900点
ツインビー	9999万9900点
デビルワールド	99万9900点
ドアドア	99万9900点
ドルアーガの塔	999万9990点
ドンキーコング	99万9900点
ドンキーコングJRの算数遊び	1000点
ドンキーコング3	99万9900点
忍者くん	65万5350点
忍者じゃじゃ丸くん	65万5350点
バイナリィランド	999万9900点
バルーンファイト	99万9950点
バンゲリングベイ	99万9950点
ピンボール	99万9990点
フィールドコンバット	99万9900点
プーヤン	999万9900点
フォーメーションZ	99万9900点
フラッピー	65万5350点
フロントライン	9万9900点
ホーガンズアレイ	99万9900点
ポパイ	99万9900点
ポパイの英語遊び	10000点
マリオブラザーズ	99万9990点
レッキングクルー	99万9900点
ロードファイター	99万9900点
ロードランナー	9999万9900点
ワイルドガンマン	99万9900点
グーニーズ	99万9999点
忍者ハットリくん	9999万9900点

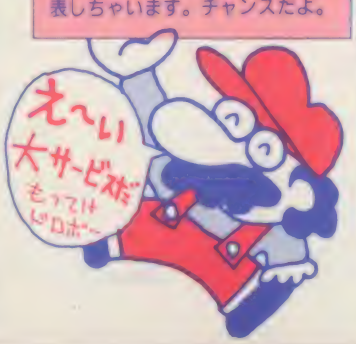
ゼルダの伝説	認定者が規定数に達したため
タッグチーム プロレスリング	自由にRセレクトできるウル技があるため
ポンバーマン マッピー ナッツ&ミルク	だまっていても、スコアがぐんぐんふえてゆくウル技があるため

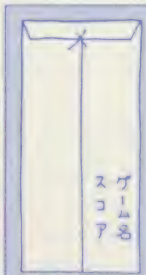
テニス ベースボール ハイドライド・スペシャル ドラゴンクエスト カラテカ ボコスカウォーズ	写真判定がしにくいためハイスコアルームでは対象外とみなします

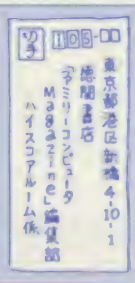
以下のゲームは無敵技があるために打ち切ります

おにゃんこTOWN　オバケのQ太郎ワンワンパニック
ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境　高機動戦闘メカヴォルガードII
ジャイロダイン　スカイデストロイヤー　頭脳戦艦ガル
ソンソン　テグザー　マッハライダー

魔界村　バードウィーク
スーパーマリオブラザーズ2
スターソルジャー
が新登場！　新ゲーム出血大サービスで、6月27日までに応募してくれれば、上位20人まで名前を発表しちゃいます。チャンスだよ。







ノート半分くらいの大きさでね！

①ゲームのなまえ
②得点（　　）点
③なまえ　住所
④なまえ（ペンネーム　　）
⑤でんわ
⑥がっこう（　　）年生

応募きまり

ハイスコアルームに応募するときは、次の4つをかならず守ってね。

①スコアがはっきり写っている画面全体の写真（画面だけを切り抜く必要はないヨ）

②左下の図のようなカードを作る

③封筒のウラには赤ペンで、ゲーム名とスコアを書く

④ペンネームは禁止

パソコンを使って画面を作ったり、合成写真を使ったりのインチキは絶対にやめようね。除名されちゃうぞ。

ピンボケでスコアがわからないモノ、名前のないモノはボツ。せっかくの記録をムダにしないように気をつけてネ。

がんばりなはれコーナーに送る場合は、封筒の表にかならず「がんばりなはれコーナー係」と書いて、ウラにはゲーム名と記録を書いてね。

しめきりは6月27日（必着）8月1日発売のNo.13で発表します。

1冊まるごとテクノポリス

徳間書店
定価480円

気になる ロールプレイングアドベンチャー
移植版

最新レポート＋新機種版攻略ガイド

他機種の人気ゲームがキミのマシンでも走るようになる!? これから出る移植版をソフトハウスに取材！ そして出たばっかりの移植版の攻略ガイドだ！

パソコンゲーム VS. ファミコンゲーム

パソコンにもファミコンにも共通して出ているゲームって多いよね？ その中から人気ゲームを選んで、ファミコンマンガで有名な佐藤元先生が比較してくれるぞ！

ゲームコミックSpecial

ウィザードリィ新入門

RPGの天才マンガ家矢野健太郎先生が人気ゲーム「ウィザードリィ」の攻略法を教えてくれるんだ！

おもしろテクニック ザ・必勝法

今月号はいろんなゲームの隠しコマンドを特集したよ！

ひさびさハイスコア 有名ゲーム必勝ミニ改造法

パソコン使ってゲームを楽しく改造して遊んじゃおう！

初心者でもThat's OK

マシン語入門

連載第1回は「とりあえず機種もCPUも限定しない編」なのだ！

テクノポリス 7月号は好評発売中です!!

イッキ必勝！ファミコンゲーム

ファミリーコンピュータ 必勝！スゴわざ大作戦

© Konami 1986

コナミ秘伝の巻

ファミコン・スゴわざシリーズ第3弾がいよいよ登場だよ！

ついに出た！

これが表紙の写真だヨ

収録ソフト **グラディウス**
グーニーズ
ツインビー
けっきょく南極大冒険
ハイパーオリンピック
ハイパースポーツ
イー・アル・カンフー
ロードファイター

最新ソフト

毛利名人の必勝アドバイスつき！

見逃せない！

★毛利名人の攻略アドバイスが各ソフトすべてについているヨ！

チャンス！

★話題のコナミ最新ソフト"グラディウス"が当たっちゃう！

特別付録

★人気のコナミ・ファミコン・キャラクターのシールがついているヨ！

コナミ・ソフトならなんでもこい！
のスーパー・マルチ攻略ガイドブック

大好評発売中!! 定価 550円

★お求めは近くの本屋さんかおもちゃ屋さんで。

ハドソン・ソフトならこちらにオマカセ!!

ファミリーコンピュータTM 必勝！スゴわざ大作戦

ハドソン秘伝の巻①

チャレンジャー
スターフォース
ボンバーマン
ロードランナー
チャンピオンシップ・ロードランナー

ファミリーコンピュータTM 必勝！スゴわざ大作戦

ハドソン秘伝の巻②

忍者ハットリくん
バンゲリングベイ
バイナリィランド
ナッツ&ミルク
ブーヤン

好評発売中！
定価(各)550円

★高橋名人のワンポイント・アドバイスもバッチリ！

発売：(株)リットーミュージック 〒160 東京都新宿区四谷1-5新四谷駅前ビル7F お問い合わせ ☎03-353-0207
発行：(株)アビック
★「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です

7月1日新発売

㊙5大とじこみ付録つき
（ビデオを買ったキミだけが得する）
全隠れキャラ・ヒント集…… etc

高橋名人の スターソルジャー ビデオ必勝法

▶TC1376◀カラー・30分/Hi-Fiステレオ（VHS・ベータII） ¥4,800

高橋名人のビデオでキミもファミコン名人「ファミコンゲーム別攻略法」

絶賛発売中！（30のかくれメッセージ付）
▶TC1375◀カラー・30分/Hi-Fiステレオ（VHS・ベータII） ¥4,800

＊ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

■お求めは、全国有名電気店、レコード店、カメラ店、書店、おもちゃ屋、及びビデオ専門店へどうぞ

東宝 TOHO VIDEO

東宝株式会社・ビデオ事業室
〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1 ☎03(591)1017㈹

関西支社ビデオ課　大阪市北区堂山町17-13　TEL 06(361)0256 〒530
中部支社　名古屋市中区栄1-2-6　TEL052(231)8086 〒460
九州支社　福岡市博多区中洲5-5-1　TEL092(291)2735 〒810
北海道東宝株式会社　札幌市中央区南一条西1-1　TEL011(231)2907 〒060

超ウルトラ技50+1

ぜったいできる

ぜったいできない

クイズ付

今回の目玉はなんたってスーパーマリオブラザーズ2のウル技だヨ!!　そのほかにも村雨城やマイティボンジャックのおもしろ技もひかえているぞ。そして、またまた好評の負技のコーナーやウソ技もあって盛りだくさんなんだな

今回のウルトラテクニック

スーパーマリオブラザーズ2／〈優勝技〉花火やポール1UPの法則……88
セクロス／Ⓐボタンを押しながらスタートでコンティニューできる……90
テグザー／反転飛行をした上に、壁を破壊してしまうものすごい技……90
影の伝説／1プレイヤー、2プレイヤーともに10人でスタートする……90
ティクダグII／どんな面にでも自由自在に行ける、面セレクト発見……91
謎の村雨城／4人に分身する緑雨城主をポーズで見わける方法だぞ……91
スパイVSスパイ／家具に身をひそめて、敵の攻撃からのがれるのだ……91
スパイVSスパイ／ちゃっかり野郎は、ドアをつかって勝つのだよ!……92
スパイVSスパイ／カバンで、体力回復しちゃおうね、ヘッケルくん……92
スパイVSスパイ／あらら、おややとヘッケルくんが大変身しちゃう……92
ゼルダの伝説／たいへんだー!　リンクが妖精の泉に落ちちゃった……93
ゼルダの伝説／いつもはビームを出す石像、出さないこともあるぞ……93
ゼルダの伝説／オクタロックの出した岩に当たっても平気な顔する……93
ゼルダの伝説／こいつははたしてゾーラなのかなんなのかわからん……94
ゼルダの伝説／最場でギーニの動き方は2通りあること知ってる?……94
ゼルダの伝説／おばあさんの言葉が壁の中にめり込んでしまった……94
影の伝説／2人のはずの双幻功がなぜか3人になってタイヘンです……95
影の伝説／雪草妖四郎にもう1つ弱点が発見されてしまったぞ……95
謎の村雨城／おしゃれな優えはアフロヘアーになったりするのだぜ……95
謎の村雨城／般若が出たら、階段まで逃げてしまえば平気なのだぜ……96
謎の村雨城／ナギナタをグルグル回してる中忍の弱点はナナメ下だ……96
謎の村雨城／ありがたやぁ!　中忍が白い印ろうに変身してしまう……96
謎の村雨城／ボーナスラウンドで、75%の確率で2人増えちゃう……97
謎の村雨城／桃雨城を安全にクリアするにはこうすればよいのだ!……97
謎の村雨城／丈夫な屏風の上手な火の消し方があってよかったぜい……97
アトランチスの謎／ガイボーンを岩の中へ閉じこめてしまうのだぁ……98
アトランチスの謎／反対側からヴォンチャーをやっつけてしまった……98
アトランチスの謎／デモ画面のウインを操作してしまっちゃう技だ……98
グーニーズ／体力があるので赤いつぼがいらなければ白いつぼに!!……99
グーニーズ／ワープゾーンの変なワープの変形技でマイキーが笑う……99
グーニーズ／蒸気を空中に静止させて、蒸気をからかってやるのだ……99
グーニーズ／ステージ2から3への通路の岩にマイキーが埋まるよ……99
マイティボンジャック／爆弾を順番に取っていけば10000点入るぞ……100
サッカー／デモの試合がおかしくなってしまう作戦があったんだよ……102
ハイドライド・スペシャル／ローパーを迷宮の壁に押さえつけるぞ……102
テニス／失敗して体で受けとめたボールでも返球することができる……102
バルトロン／洞くつをワープで消すと、空中に変なものが出るのだ……103
バルトロン／どこかで見たことある隠れキャラが出現してボーナス……103
バルトロン／ゲームが始まったら左へ進んでいくとクリアできない……103
ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境／ネズミ男を画面の端にやると無敵だぞ……104
ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境／鬼太郎がやられたのに落ちてこないぞ……104
ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境／ネズミ男のくさい息が残っているのだ……104
ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境／謎の隠れキャラ扉に変な影が出ている……105
ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境／バックベアードに安全な場所を見つけ……105
タッグチームプロレスリング／引き分けのはずが勝ってしまうのだ……105
グラディウス／モアイステージのモアイにバフッと食べられている……106
ハイドライド・スペシャル／ジムが2人になって、なんか変なのだ……106
グーニーズ／クリアしたときに体力がなくなってしまうと画面が変……106
スパイVSスパイ／爆弾セットしてスパイを2度やられてみようね……107
10ヤードファイト／60秒もあったタイムをいきなり1秒にするのだ……107
謎の村雨城／99人になるはずがタイムオーバーでゲームオーバーだ……107
スーパーウルトラテクニッククイズのお知らせおよびクイズの答えだ……108
最新版テレフォンサービスカレンダー(6月20日から7月3日まで)……108
超ウルトラ技大募集!!ーハガキや封書での応募のしかたやきまり……109

1 ゆうしょうわざ 優勝技（ディスク版）

スーパーマリオブラザーズ2

花火やポール1UPの法則を解明!!

東京都／荒巻真也クン

花火の法則

取ったコイン表示の下1ケタと、エリアをクリアしたタイムの下1ケタが同じだと花火が鳴る。ただしポールのないエリア4では出ないけど。その一致した数が偶数のときは6発、奇数のときは、3発の花火がドドォーンと上がるんだよ。

6発

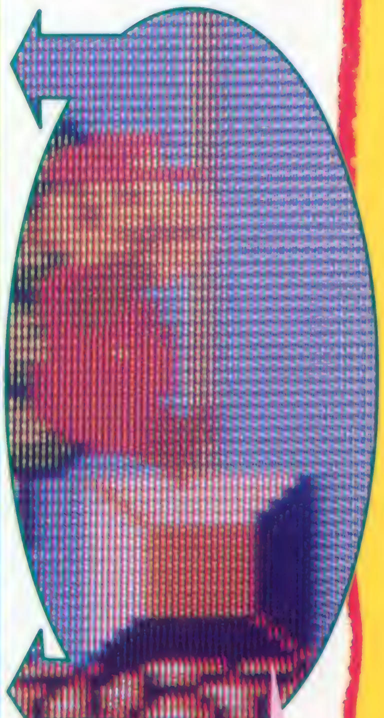
○画面はボーナスをかけているので花火が6発出たなんていうのはよくわかんないけどホントに出たのだ

残りタイムとコインの数が偶数のとき

3発

○ボーナスでわかんないけど3発の花火が出る。1発が500点なので合計1500点ももらえちゃったヨ☆

残りタイムとコインの数が奇数のとき



○ポールにつかまってこのエリアはクリアしてしまった。さてタイムとコインの数は！

☆クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月27日以降(平日午後4～6時の間)にお願い致します。

1UPの法則

ポールで1UPができるやり方があった。マリオやルイージが取ったコインの数の1ケタ目と2ケタ目を同じにしよう。

そしてなおかつコインの数とポールに飛びついてクリアしたタイムの下1ケタも同じにするのだ。すると、ポールの右に点数ではなく1UPの文字が出て人数が1人増えるというわけだ。コインの数がポイントだったのだ。

◎トイヤッ、コインは4のゾロ目。ヒレタイムの下1ケタも4だ

◎ヤッホー!! こんなに簡単に1人増えるなんてうれしいよね～

◎いちばんお得なのは偶数のゾロ目でクリアしたときだ。1UPと6発花火なんだもん

タイム合わせに便利なチョイ技

クリアするタイムを合わせるかんたんな方法。ポールの台の横でジャンプし、すぐに十字ボタンの右を少し押してポールの台の上に乗っかろう。お目あてのタイム数字が出たとたんポールに触れば、らくらく1UPだ!

◎ジャーンプッ、それマリオジャーンプッ、あっそれっマリオジャーアンプッ!!

◎うーむ、まだ時間があまったな。ちょっとうんこずわりでもしていよっと

◎ポールは目の前にある。早くタイムとコインの数が同じにならないかな～と待ってる

C Nintendo

ものすごいウルトラ級のスーパー技が3つも

② 横綱技

セクロス

コッコンティニューができるんだってさ

東京都／西川貴茂クン

やられたところからの続きができるのだ。

やりかたは、ゲームオーバーになったら、Ⓐボタンを押しながらスタートすればいいのだ。

電源を切らない限り、このやりかたでスタートすれば、いつでも続きができてしまうので、すっごく便利だ。

○うーん、やられてしまった

○しかしAボタンを押しながら、マリオと同じようにコンティニューできた!!

○やった、続きができる

③ 横綱技

テグザー

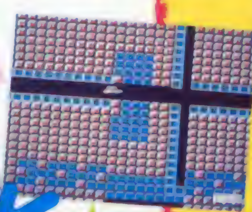
反転飛行で壁も壊してしまうこのすごさ

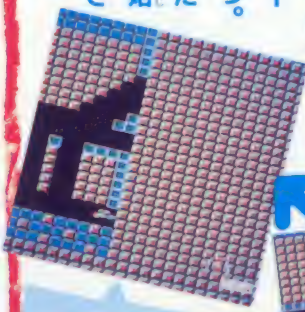
神奈川県／斉藤哲クン

電源を入れたらコントローラⅡのⒶボタンと十字ボタンの下を押しながらリセットを押そう。

次にコントローラⅠの左上とⒷボタンを押しながらリセットを押す。そしてタイトル文字が一番白いときにスタートボタンを押そう。

すると変な見たこともない面が始まるのだ。とってもおもしろいぞ。





○へエー、壁を壊せるのか

○うむっ？ ここの壁は壊せないのか»

④ 大関技

影の伝説

1プレイヤー、2プレイヤーともに10人になった

栃木県／窪田稲刈クン

コントローラⅠのスタート、セレクト、Ⓐ、Ⓑ、ⅡのⒶ、Ⓑボタンを押しながら電源を入れよう。

次にコントローラⅡのⒷボタンを1回押そう。そしてすぐにスタートボタンを押すのだ。

タイトルがスクロールし終る前に以上のことをやると影が最初から10人いる。

○ホラッ!! 10人になったよ。これで楽勝なのだった。へっへっへっ

○セレクトで2プレイにすればこっちも10人

©Nichibutsu・ゲームアーツ・TAITO CORP.

超ウルトラ技50+1

先の面へと進むためのよいこと教えちゃう!!

5 ウルテクコーナー 横綱技

ディグダグⅡ

面セレクトはライトマイルドで楽だよ

埼玉県／関谷浩クン

電源を入れたら、コントローラⅠのセレクト、スタート、Ⓐボタンの3つを同時に押すのだ。いきなり面セレクトの画面になったら成功。十字ボタンで好きな面を選べるよ。クリアしていなくても全72面のどの面でも遊べちゃうのだ。よかったね。

おっいきなりラウンドセレクトできるコンティニュー画面になったぞ

1つもクリアもしていない72面までいってしまった

72面でプレイして

だから72面目のラウンドだって楽にいける

6 ウルテクコーナー 大関技

謎の村雨城

緑雨城主の本物は、こいつだったのだよお〜ん♡

秋田県／相原真一クン

緑雨城をクリアするためのポイントを1つ紹介するから、よく聞いてネ。

いつも4人出てくる緑雨城主のなかの本物は、ポーズをかけると姿がちょっとだけ違うからすぐわかるよ！

手のかっこうがちょっと違うから、すぐにやっつけてしまおう。

うーむ、よく見ると左から2番目のやつだなあ

逃げたってムダだもんね　こんどは一番左だな!!

ついにやっつけちゃったのだ　わあい、わあい、わあい!!

7 ウルテクコーナー 小結技

スパイVSスパイ

家具に身をひそめて、敵の攻撃からのがれられるよ

大阪府／植月康一郎クン

VS COMで、ヘッケルとなってPLAYしてるとき、ジャッケルが部屋に入ってきて、殴り合いとなった。こんなときは、部屋の隅にある家具に身をつっこんで、家具と重ってしまうのだ。すると、ジャッケルに背を向けている限り体力が全然減らない！

家具があったので隠れようっと

これで右からの攻撃にだいじょうぶだ

うしろからやってきたら、うしろ向きになるのだ

するとこのようにパワーが減らないんだよ　へっへっ

☆ウル技単行本第2弾「超ウルトラ技決定版パート2」が7月1日ごろ発売されるよ!!

Ⓒ㈱ナムコ・Nintendo・ケムコ

スパイVSスパイのウル技をやってしまう！

8 ウルテク 小技技

スパイVSスパイ

ちゃっかり野郎は、ドアを使って勝つのだよ

千葉県／村田淳クン

VS、COMのときに有効な技だぜ。ジャッケルと殴り合いになったなら、うまく、お誘いしてドアの前に立たせる。すると敵はドアを開閉するばかりで攻撃できなくなるのだ！　敵が武器を持っているときには、ありがたやぁ、ありがたやぁと、喜んでしまえる、ウル技なのだ。

〇さあ、ここが、あなたの場所ですよ。どうぞ、お立ち下さいませ、と、言ったのだ

〇こっちにおいで、おいでおいでおいでえ

〇ねえ、戦いましょーや、言っても、相手にしてくれない

〇たった1人で、ドアを開閉する、哀愁のジャッケルくん

9 ウルテク 小技技

スパイVSスパイ

カバンで、体力回復しちゃおうねっ。ヘッケルくん

兵庫県　篠原孝紀クン

やばい、もう体力が残り少ないぞ！　でもだいじょうぶ。隠されているカバンを手に入れるだけで、あいやー。体力満タンになったでしょ。

〇おっとっとー、あと少しで、やられそうだ！　大変

〇カバンを取ったら、こっちのもんだもんね

〇そおれ、見なされ、体力満タン、パックで元気

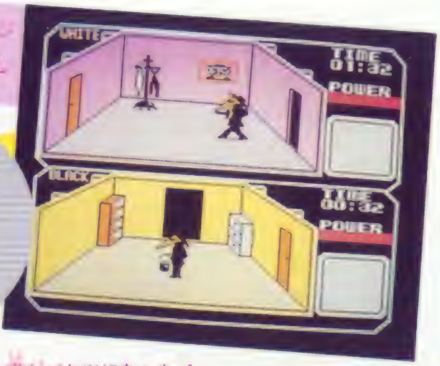
10 ウルテク 大間技

スパイVSスパイ

あらら、おややのヘッケル大変身なのですよ

東京都　大串兄弟クン

ジョイスティックでもジョイボールでもなんでもいいから、市販のコントローラを本体につなげ。そして、ヘッケルに、コントローラⅠと、ジョイスティックで、それぞれ正反対方向に動く指令を与える。たとえば、Ⅰの十字ボタン右を押しながら、ジョイスティックのレバーは左にする。すると、ヘッケルが、点滅するので、ポーズをかけてごらんなさい。ポーズをかけるたびに、世にも不思議な大変身が見られますよ。



〇ヘッケル君が、ジャッケル君に変身してしまうのです…

〇えーん、ヘッケル君がバケツになった！

〇部屋の中で飛行機にのる

〇カバンを取ったあとに、やると、足が3本になるぞ

©ケムコ

トライフォースの謎にせまるゼルダの伝説

11 ウルトラテクニック

ゼルダの伝説

あらまリンクが妖精の泉に落ちてしまったのだ

東京都／三浦健次クン

小熊拓

妖精の泉でリンクを左はしに動かし右へマジカルブーメランを飛ばす。右はしへいったら笛を吹いてたつまきに乗ろう。たつまきとブーメランが重なると、リンクが落ちて泉にはまってしまう。ただしこのあとはディスクが変になることもあるので絶対SAVEしないこと。

12 ウルトラテクニック

小熊拓

ゼルダの伝説

いつもビームを出す石像。でも出さないことがあるぞ

神奈川県／佐野圭太クン

地下迷宮にいる石像は、ビームを出してきてとても厄介者だね。でもこの石像がビームを出さない場所があるのだ。

それは写真のように石像同士が向い合っているところにリンクを立たせると、ビームを出さないのだ。

13 ウルトラテクニック

小熊拓

ゼルダの伝説

オクタロックの岩が当たってもダメージを受けない

神奈川県／籠島欣雄クン

オクタロックの吐く岩でも横や後ろから当たると、ダメージを受けるよね。ところがこの岩に当たらない場所があるのだ。

マジカルシールドを持っているとき、吐いた岩の飛ぶ方向に木や壁があったら、そこにくっついていよう。すると岩が途中で止まり、ダメージを受けないのだ。

次号の発売日は7月4日（第1金曜）です。

©Nintendo

ゼルダの伝説

14 こいつは、はたしてゾーラなのだろうか？

埼玉県／管野慎クン

小林拓

まずこのウル技をやる前にパワーブレスレットと笛を取っておこう。そうしたらワープソーンのところで、岩を押してワープソーンを開け、中に入り写真の場所へ行ってみよう。

そこで笛を吹くとたつまきがくるね。このたつまきに乗ると、写真のような変なゾーラが出てくるのだ。とてもゾーラとは思えない形をしているね。

○ここへきたらたつまきを呼ぼう

○まず、ここのワープソーンにワープしてみよう

○でたー、これが変な形のゾーラだ！　いったいこいつは何者なんだろう？　なんかリーバーがビームを撃っているみたいだね

ゼルダの伝説

15 墓場でギーニの動き方をよく注目してみよう

神奈川県／リンクですクン

小林拓

墓場にはじめからいるギーニと、墓にふれると出るギーニは、よく見ていないと違いがわからなくなるね。じつはこの見分けかたがあるのだ。

墓にふれると出るギーニはなめにも動くけれど、はじめからいるギーニは縦と横にしか動かないのだ。これさえ知っていれば、ダメージをくらわずにたくさんのルピーなどがとれるね。

○丸印をしたのは最初からいたギーニで、縦と横にしか動かない。丸印をしてないのは、墓にふれて出たギーニで、なめにも動けるから墓の上を通ることができる

ゼルダの伝説

16 おばあさんの言葉が壁の中にめり込んでしまった！

滋賀県／大泉雅人クン

小林拓

おじいさんから手紙をもらって、おばあさんにはじめて手紙を見せるときに、このウル技をやってみよう。

薬売りのおばあさんに、手紙を入口のそばで見せ、すぐに一度外へ出て、また中へはいろう。するとおばあさんの言葉が壁の中にめり込んでしまうのだ。ただしこのウル技ははじめて手紙を見せるときしかできないよ。

○ここのあたりで、おばあさんに手紙を見せてみよう

○いったん外へ出て、また中へ入ってみよう

○このとおり、言葉が壁の中にめり込んだ!!

©Nintendo

★スパイVSスパイ・簡単勝利法　1人用でも、2人用でも、できるのです。スタートしたらすぐに武器を取り、出口のあるお部屋でひたすら敵を待ちましょう。敵が、モノをすべて揃えて来たら、戦おう。必ず勝つから、簡単にクリアできてしまうのです。（東京都／大塚淳クン）☆わかりました。

謎の伝説をついに解明
影の村雨城は雨だった

17 ウルトラ

影の伝説

双幻坊は2人のはずなのに3人めが出てきたんだよ

十両技

大阪府／中川直樹クン

まず双幻坊が出るところへ行こう。そして蝶を倒すのだ。すると双幻坊が弱くなってしまい、やったねと思うでしょ。

そして、1人双幻坊を手裏剣で倒すと、もう残りの1人だけになったと喜んでしまうだろう。ところがもう1人双幻坊が出てきてしまうのだった。

なんて残念なんだろうね。

○やった、双幻坊のかたわれを倒してしまったのだ

○アレッ？　まだ2人いるじゃないか？　どうしたのだ

18 ウルトラ

影の伝説

雪草妖四郎のもう1つの弱点を発見してしまったゾォ

小兵技

長崎県／市川州クン

雪草妖四郎との戦いになったら、まずは蝶をやっつけよう。

そうしてしばらく戦っていると、雪草妖四郎が影の上で止まってしまうことがあるのだ。

このときがチャンスなのだ。すかさずジャンプして雪草妖四郎を倒してしまおう。

このウル技さえあれば、もう雪草妖四郎なんか、なんともないって感じだね。

さあ次のステージへと進んでいこう!!

○まずはやっぱり蝶を倒してと

○ほおら、妖四郎が空中に止まってしまったのだ

○ていっていうことで妖四郎を倒してしまった

19 ウルトラ

謎の村雨城

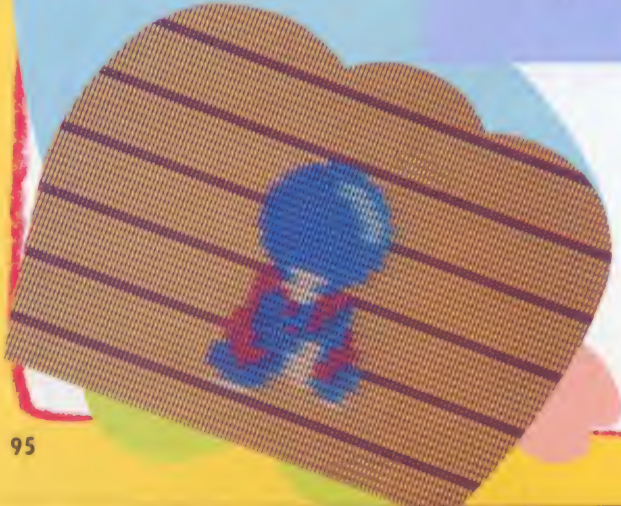
鷹丸がアフロヘアーに!? とってもおしゃれ～～～

十両技

大阪府／沢田亮介クン

青雨城主を倒したら青い玉に変わる。それを刀で切らずに真上から少しずつ下におりる。うまく重なると、アフロヘアーの鷹丸になるのだ！

亮介クンのコメントは、「こりゃおかしいや！　ハハハハ。ボツにしないで!!」ということでした!?



○じっと見ていると、思わず笑いがこみあげてくるよ！　しばらくしてからもう一度見つめていると、またまた笑えちゃうんだ！

©TAITO CORP. · Nintendo

村雨城の謎がほとんどわかってしまいそう♡

ウルテク20　小技
謎の村雨城
般若が出ちゃったら、階段まで逃げるのだ！
香川県／品治秀樹クン

○般若は足がないから、階段は登れないという設定は思わず納得してしまったけど、よーく考えたら、いったい般若はど～やって移動しているのだろう!?

○しかし、とにかく、この通り般若は階段を上ってこないのだった。よかったよ

姫の部屋で般若が出てきたら、も～タイヘン！　あたふたと必死に逃げても、しつこく追いかけてくるダス。ところが般若には足がないことに気がついた秀樹クンはエライ！
さっさと階段を上ってしまえば足のない般若は追ってこられないのだった！

ウルテク21　中技
謎の村雨城
ナギナタをグルグル回してる中忍の弱点見つけた！
埼玉県／佐藤龍クン

ナギナタをびゅんびゅんとふり回している中忍にはなかなか苦労させられているよね。ところが、この中忍をカンタンにやっつけられる方法があったのだ！
下の写真のように、ナギナタがぎりぎり届かないナナメの位置で刀を振ればいい。

○ここならナギナタに当たらないから大丈夫

○きっとひと振りでやっつけられるんだぜ！

ウルテク22　大技
謎の村雨城
ありがたいことに中忍が白い印ろうに変身したぞ
愛知県／スーパルイージⅡクン

あれはゲームをはじめてすぐの青雨道中でのできごとでした。
忍法角筋連射の術を取ったわたしはうかれつつも道中を先へ進んで行きました。
中忍が現れたときも、わたしは冷静にナナメに飛ぶ小柄だけを当てたのです。
すると、やっつけた後に、白印ろうになるのでした。

○ナナメに飛ぶ小柄だけで、中忍をやっつけるのだ！

○ほ～ら、玉手箱になったでしょ！

○中身はこれこのとおり白印ろうでした！　パワー満タンだね

C Nintendo

超ウルトラ技50+1

☆ウル技単行本第2弾「超ウルトラ技決定版パート2」が7月1日ごろ発売されるよ!!

23 ウルトラテクニック

謎の村雨城

ボーナスラウンドで、75%の確率で2人増やせるよ

小判技

兵庫県／貞広路子クン

ボーナスラウンドには赤印ろうガ2つに小巻物ガ1つあるね。

この赤印ろうと小巻物の並び方は決まっているのだ！　必ず赤印ろうは左右隣りどうしに並んでいる。だから後の2つはスカと小巻物というわけだ。これを知っていれば、最初ガスカでないかぎり絶対に2人増やせて、小巻物も取れるというわけさ！

○おっと、小巻物が出た！　となりはスカだから取らぬように

○こっちの2つは赤印ろうなんだよ！

○やった！　これで2人増えたぞ！

24 ウルトラテクニック

謎の村雨城

桃雨城を安全にクリアするにはこうしなさいよ！

小判技

岡山県／宇治信吾クン

桃雨城主の部屋へ着いたら、幻花をよけながら、画面のいちばん上の右はしまで行く。

そこで、左を向いて小柄を連続して投げているのだ。

城主からの花びらは鷹丸に当たらないけど、鷹丸の投げた小柄は城主に当たるよ！

これをやれば桃雨城主をカンタンにやっつけられるぞ！

○この位置です！　ここ、ここ！　左を向いて小柄を投げる

○ダエーッとたまに当たってだんだん敵は弱っていく

○やったね！　やっつけたぜ！

25 ウルトラテクニック

謎の村雨城

丈夫な屏風の上手な火の消し方があったのだ！

千両技

東京都／ABCクン

門番のいる部屋にある屏風は火を吐いてきてとってもやだね！

門番を全員やっつけたのにこの火にやられて、パワーが減ったらとってもくやしい。

そこで、一度手前の部屋に戻ってから門番の部屋へ行こう。火が出なくなってるよ！

○ぱぴぽぺんと火を吐いてるが……

○1度出てから戻ると火が出なくなってるね

C Nintendo

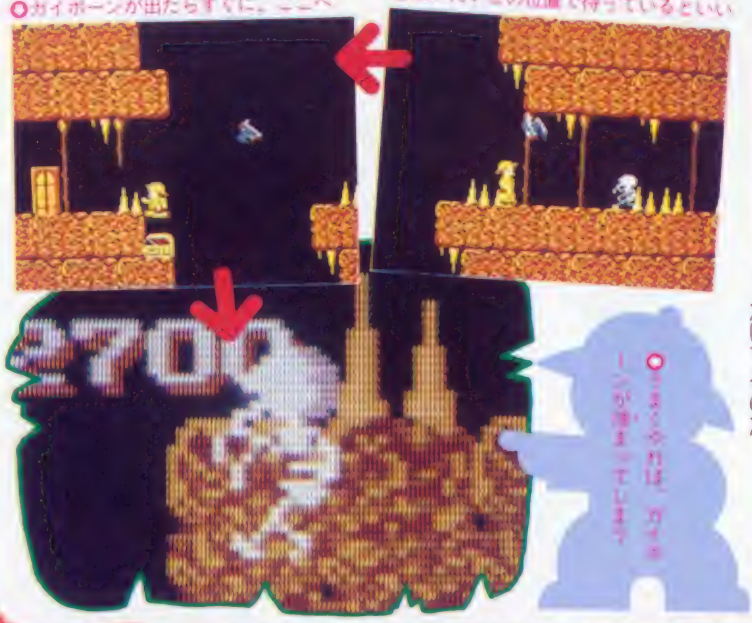
では、まとめてアトランチスを行ってみよっ

アトランチスの謎 26 ガイボーンを岩の中へ閉じこめてしまうのだぁ

愛知県／八田史郎クン

4面の最初にあるドアを飛び越して右に行くと穴の向こう側にも陸があるね。そこへ飛び移って待っていると、ガイボーンが出てくるだろ。

こいつが出てきたら、すかさず左へジャンプだ。そしてまた右へ戻ってみると、ガイボーンが上の岩に埋まってもがいてるのだ。



アトランチスの謎 27 反対側からヴォンチャーをやっつけてしまえるのだ!!

群馬県／島村伸一クン

3面のヴォンチャーを倒す変わったやり方。

ヴォンチャーが画面の左端にきたらボンを右端へ投げるのだ。続けてもう1つボンを右に投げたときにヴォンチャーが顔を出したら成功だ。

ボンは右端で爆発したのにヴォンチャーがやられるのだ。

アトランチスの謎 28 デモを操作して、どんと先の面を見てみたいもんだね

東京都／鈴木勲クン

デモ画面のウインも操作ができるのだ。

コントローラIIのAボタンやBボタンを押すとボンを投げたり、ジャンプしたりするのだ。

でも十字ボタンでの操作はできないのだ。

©SUN SOFT

超ウルトラ技50+1

次号の発売日は7月4日(第1金曜)です。

パァキーズ、チョッキーズ、グーニーズ!?

29 大関格

グーニーズ

赤いつぼを白いつぼに変えてしまうということで

愛知県／下見孝一クン

赤いつぼを白いつぼに変えてしまうというウル技だ。まずダイヤを31個取っておこう。

そして、岩を壊して赤いつぼを出すのだ。

赤いつぼを出したら取らずに、赤いつぼが見えない場所まで行ってダイヤを取ろう。

これでマイキーはダイヤを全部で32個取ったことになるね。そこで赤いつぼのところへ戻ってみると、白いつぼに変わっているのだ。

○すると白いつぼになっているではないか!!

○32個目のダイヤを手に入れたぞ

○赤いつぼだが体力は、あるのでいらない

30 小熊格

グーニーズ

マイキーの薄気味悪い笑い顔が出てくるのだぁ!!

愛知県／神野健一クン

ステージ5の第2ゾーンのワープガイコツで右上にジャンプしながらワープしよう。

ワープしたところで水滴とマイキーが重なったときにボースをかけると笑うのだ。

○第2ゾーンの左端のワープガイコツで

○ワープしたあと、すぐに水滴と顔と重なってボース

31 小熊格

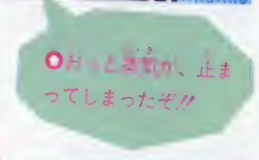
グーニーズ

蒸気が空中に止まる!! なんて上機嫌なマイキーだよ

愛知県／鶴田浩之クン

パイプから蒸気が出たら、蒸気の進む方向と同じほうへ逃げて画面をスクロールさせよう。蒸気の出たパイプが見えなくなる位置で立ち止まると蒸気が静止してしまうぞ。

○オーッ!! 蒸気が出てきたな、おっ……



○おっと蒸気が、止まってしまったぞ!!

32 小熊格

グーニーズ

マイキーも岩の中へ入ってしまえるのだった!!

東京都／伊藤大樹クン

ステージ2をクリアする瞬間にジャンプしよう。そしてクリアしたあとも、Ⓐボタンと十字ボタンの右を押していよう。

次の面が始まるとマイキーは岩の中へ入ってしまうのだ。

○さあAボタンと十字ボタンの右を押しておこう

○はまっちゃった!! でも左へ出ることだってできるのだ

©コナミ

ドッカーンと1万点 ボーナスのマイティ

33コマ ウルトラ

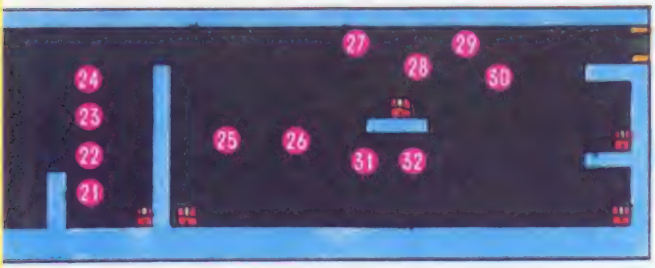
横綱技 マイティボンジャック 爆弾も取りようで高得点になるんだよ!!

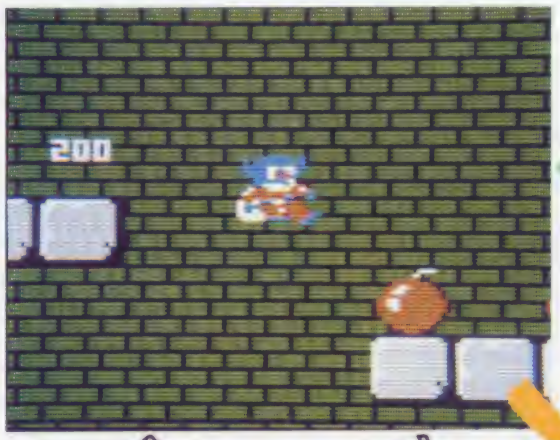
神奈川県 大久保茂ノ

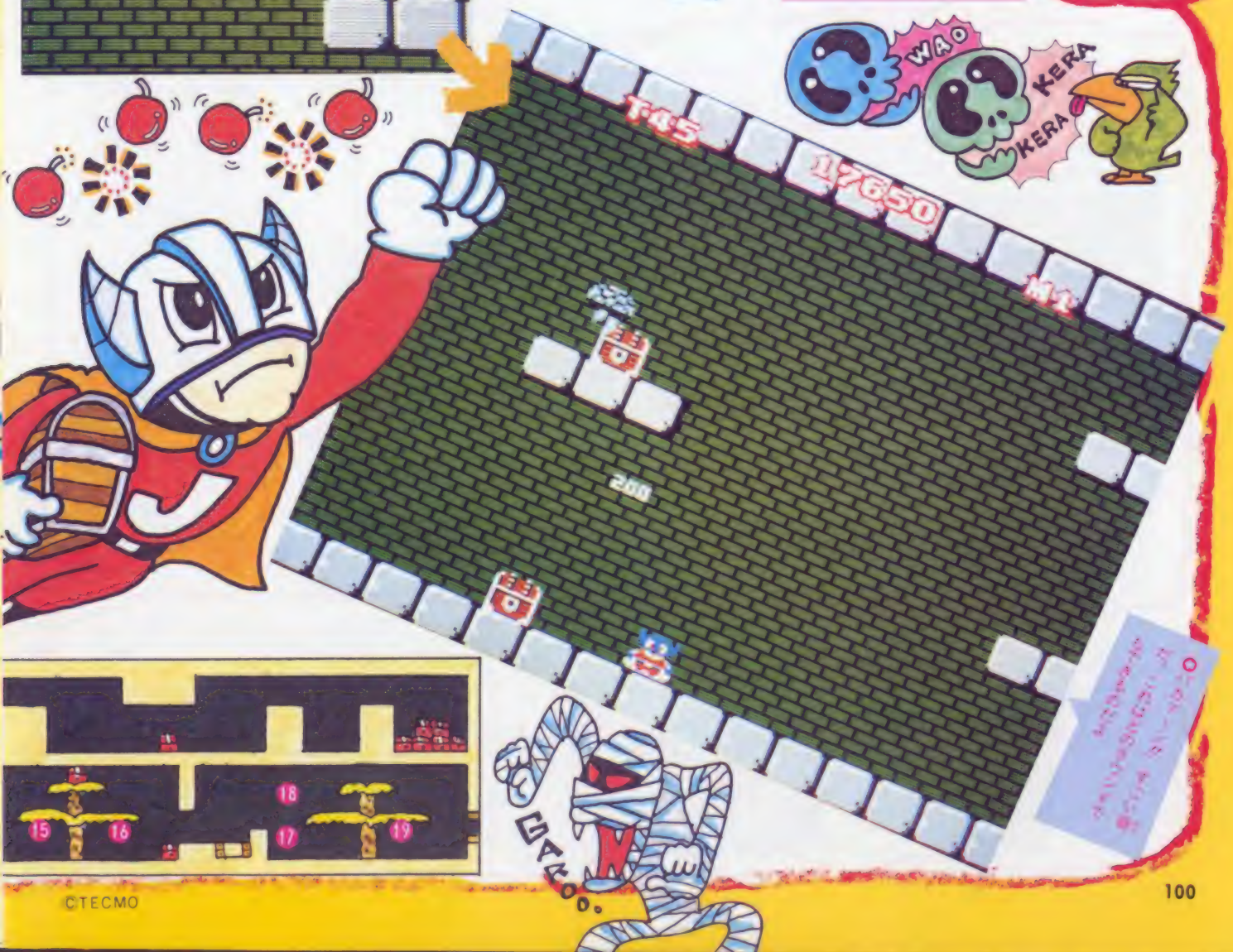
爆弾を200点が出る順番に取っていく。と、そのラウンドの爆弾を全部取ったときにバガーンと爆発した音がする。そして、1万点のボーナスが入るんだ。

ラウンド3までは左のマップの番号の順に取っていくといいよ。

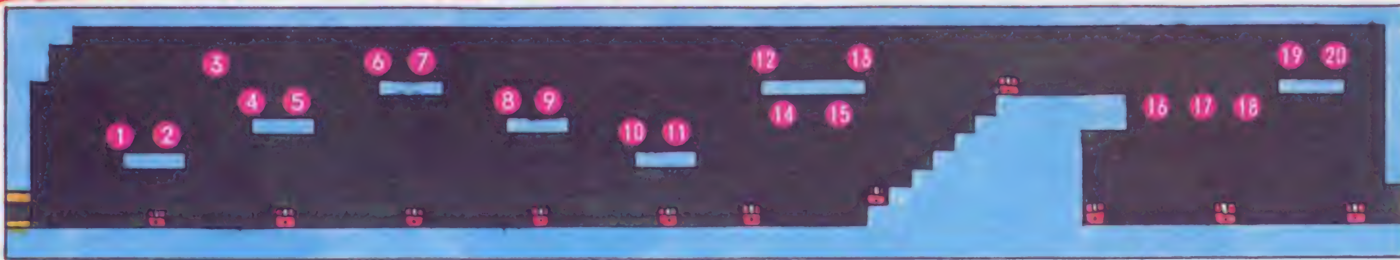
○○くんは200点だ。ジャックは爆弾を取るのが好きなようだなあ!





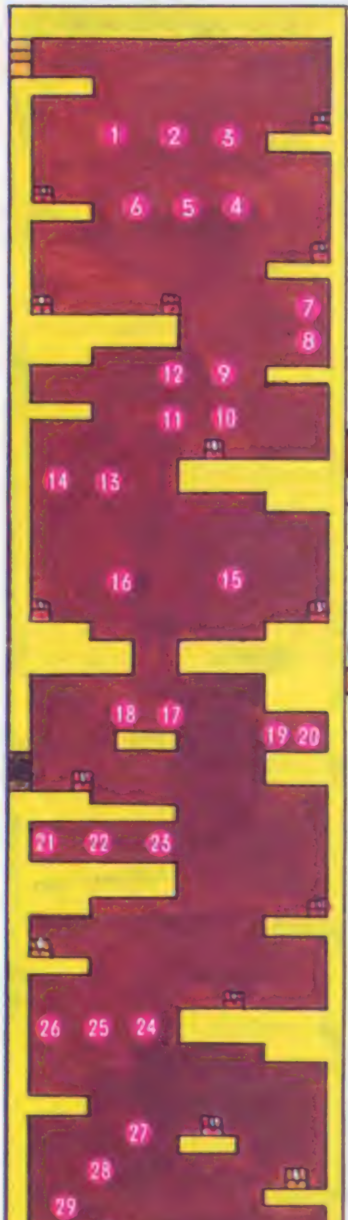


©TECMO



ラウンド 1

○爆弾の順番は、わりと素直に並んでいる



ラウンド 2

○足場をよく確かめてから爆弾を取ろう

ラウンド 3

○マイティコインでパワーアップすれば楽だ

ウル技場外技

☆ゼルダの伝説・エサの肉が動く　エサの肉を持っていたら、マジカルシールド、エサの肉、ハートを売っている商人のところへ行ってみよう。そこで売っている肉の上に、持っている肉を置いてみよう。するとピクピク動く（福島県／佐久間洋孝クン）★佐久間クンはよくこんなことを考えたね。

アウトドアのゲームには危険がいっぱいだ!!

34 ウルトラ 十両拍

サッカー

デモで試合をしている選手の邪魔をしてみようかな

愛知県／小川広道クン

電源を入れてボーッとしているとデモがはじまるが、ただ黙って見ている手はない。そこでこのウル技。

電源を入れ、コントローラIの右とAボタンを押しっぱなしにしてデモがはじまるまで待とう。すると、デモがはじまるとボールを持った選手がいきなりシュート。今度はAボタンをBボタンにすると、自軍ゴールへシュート。やっぱ、サッカーはやめられまへんな！

○デモが始まったけどいじわるをして、妨害してやろうぜ

○アレッ？ いきなりキックをしてしまいましたね

○アレッ？ いきなり反対にキックをしちゃいましたね

35 ウルトラテクニック

ハイドライド・スペシャル

ローパー閉じこめの秘技はスクロールにあり

福岡県／山之内健クン

ローパーのいる迷宮の写真の位置に行こう。そして、2つ右にローパーが出てきたら、すぐ下に移動だ。

次に、さっきのローパーのところへ行ってみよう。なんとローパーを壁に挟んでしまえるのだ。ダメージも受けないし、攻撃もできなくなっておもしろいよ。

○ローパーがいたので下に行ってスクロールさせてしまうのだ

○そしてすぐにここにくると、ローパーを動けなくしてしまえるのだ。ほっほっほ

36 ウルトラ 小越拍

テニス

一度体に当たってしまったボールでも返球できるのさ

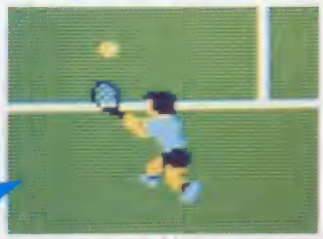
新潟県／金子三千雄クン

テニスで、ボールを体にぶつけてしまってもあきらめることはないのだ。万に1つの可能性を信じるウル技がこれだ。シングルス、ダブルスどのレベルでもいいから、とにかくスタート。そして、相手のスマッシュやロブガショートバウンドで体にぶつかったら、ラケットをとにかく振り回して、ボールを打つのだ。

タイミングが合うと、ボールは相手のコートに向かって飛んでいくよ。

○オット、ロブが上がった。よし決めてやるぞー

○イテテ!! 体にボールが当たってしまった



○やったね。打ち返したのだ。審判の人も見逃してくれた

©Nintendo・T&Eソフト

超ウルトラ技50+1

今、このシューティングゲームが熱いぜ!!

ウルトラテクニック37 大関技

バルトロン

さっきまであった洞くつはどこに消えたの〜?

北海道　ゲゲゲのウルテクン

またバルトロンでミョ〜な画面が見つかったぞ。

3番目の洞くつ（ただし、2つくっついている洞くつは1つとして数えるんだ）を出て、洞くつの出口が画面から消えたら反転すると…。空中にシールドやグラウス・キャノンなんかが浮かんでいるではないか!!

洞くつそのものがなくなったのに、洞くつの中身だけが残ってるってわけだ。

ウルトラテクニック38 大関技

バルトロン

おおーっと! どっかで見たマークが現れたぞ!!

北海道／木村兼司クン

とがった障害物のモノリスは、ビームを撃って上の方が光ったら通り抜けられるってことは知ってるよね?（知らない人もいるかな?）

光るモノリスを通り抜けると点数が入るけど、先端の光ってる部分を通ると東映動画のネコちゃんマークが現れるんだぜ! 点数も最高の6000点が入るぞ!

ウルトラテクニック39 番外

バルトロン

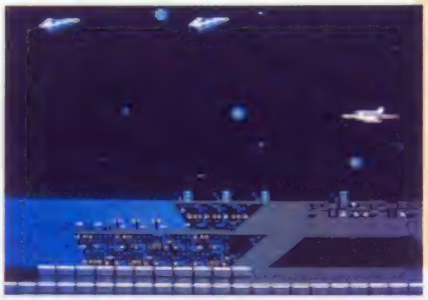
ついに出た? 絶対クリアできない方法

青森県／道合武クン

バルトロンは右へ進むのが基本なんだけど、反転で左の方へも進む。それじゃあ最初からずっと左へ進んだら、どこへ行くのかな?

まず海の場面でスタートするね。そしてどんどん進んでそろそろエネルギー発射台や洞くつ基地が……現れないっ!! 同じ画面をずっと繰り返しているんだ。

結局どんなにウマいキミでもエネルギー切れになってしまうのさ。



☆ウル技単行本第2弾「超ウルトラ技決定版パート2」が7月1日ごろ発売されるよ!!

©東映動画

タッグで組んだら鬼太郎もゲゲッとなるのだ

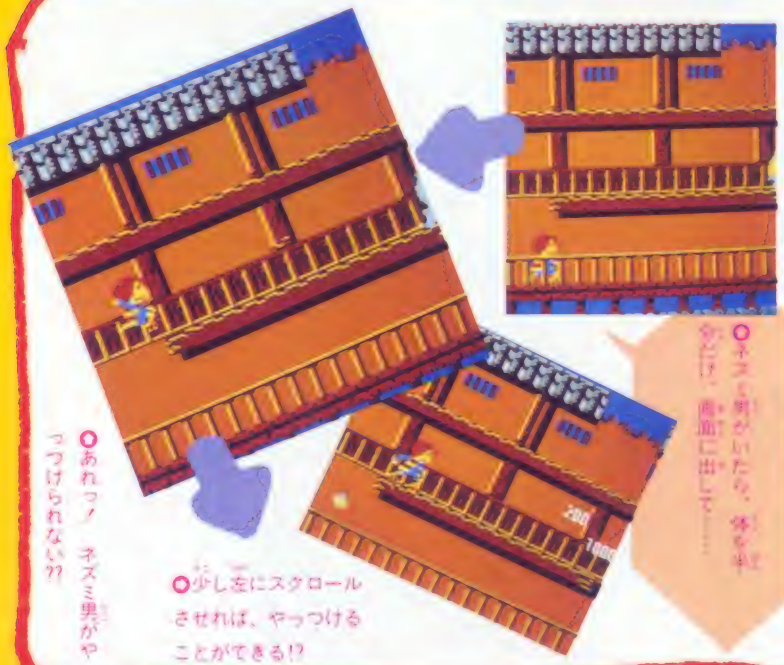
40 ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

おおっ！ ついに出た!? ネズミ男が無敵に？

奈良県／上田尚也クン　小結技

ネズミ男といえば、妖界魔境に住むイヤな敵キャラだよね。ネズミ男が出現したら、画面をスクロールさせて体を半分だけ出してみよう。

なんと、鬼太郎の毛ばりガ、体半分のネズミ男には通用しないんだ。つまり、ネズミ男が無敵になっちゃうっていうわけなんだよ。



○ネズミ男がいたら、体を半分だけ、画面に出して……

○あれっ！ ネズミ男がやっつけられない!?

○少し左にスクロールさせれば、やっつけることができる!?

41 ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

天国にいった鬼太郎よ！ 安らかにねむれ……

千葉県／三木勇亮クン　小両技

最上段でジャンプすると、鬼太郎が上に消えてしまうステージがいくつかあるよね。ジャンプして鬼太郎の姿が見えないときに、敵にやられると鬼太郎が落ちてこないんだよ。

鬼太郎は天国に行ってしまったのかなあ？

○手の目がやってきたぞ！ ちょうどぶつかるようにジャンプせよ

○ゲゲゲのゲ――と書かしても、鬼太郎が落ちてこないぞ！

42 ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

これはなんだ!? ネズミ男のやられた後に……

千葉県／ワサビクン　大関技

妖界魔境で、リモコンゲタカちゃんちゃんこを手に入れたらこの技をやってみよう。

無敵になった鬼太郎をすかさずネズミ男に重ねて、十字ボタンの左右を何度も押してみるんだ。

無敵が終らないうちに、ネズミ男から離れてリモコンゲタカちゃんちゃんこを当ててやっつけると……そこにはネズミ男が吐いたくさい息だけがポツンと残っているんだ。

毛ばりを当てると少しずつ動いて、なかなか面白いんだよ。

○ネズミ男と重なってプルプルしてから、離れて――

○くっさい息が残ってしまった。毛ばりで突つと少し動くよ！

©水木プロ／東映動画

次号の発売日は7月4日（第1金曜）です。

43 ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

大明技

クリアか？　地獄か？ 2つの扉に新たな謎が！

静岡県／石川貴正クン

各魔境の戦いの後、ぽっかり現れる2つの扉。マップへ戻れるか、地獄行きか、2つに1つで悩んでる君にこんな技があったんだ。

やり方はかんたん。扉に向けて毛ばりを連射するんだ。すると、扉の一部が欠けることがあるぞ。すかさず、そちの扉に入ってみよう。90%君は地獄に行かなくてすむぞ。

○こんなふうになったら、とびこもう。知らずにマップに戻れるぞ！

○扉に向かって、毛ばりを連射していると、変な事が起こるぞ！

44 ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

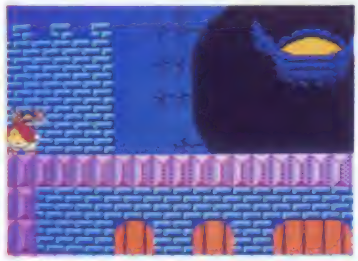
小技

バックベアードなんて怖くない！　安全地帯発見だ！

大阪府／田中良明クン

妖怪地獄に落ちたからってガックリしなくてもいいよ。バックベアードが出てきたら、階段一番上の左端まで駆け上ろう。そこでしゃがんでいるだけでバックベアードの光線に当たっても死なないんだ。

あとは、スキをみて毛ばりを撃つだけなのさ。



○左端にしゃがんでいればバックベアードの光線なんか怖くない！

○ヨシッ！　これで安心して攻撃できるよ。バックベアードなんて平気！

45 タッグチームプロレスリング

十両技

タイムオーバー……引き分けなのに勝っているぞ！

青森県／ちゃんちゃんこクン

2人用でゲームを始めよう。2試合目で5分間戦って決着がつかなかったら、タイムオーバーで終ってしまうよね。引き分けでゲームオーバーか……と思ってたら、1試合目の勝者が勝ったことになってるんだ。でも、1人用だとゲームオーバーになってしまうよ。

○タイムオーバーになるまで、トイレにでも行って時間をつぶそう！

○引き分けのはずなのに、なぜか勝ってしまったぞ！　どうしてなんだろう――

©水木プロ／東映動画・データイースト㈱／㈱ナムコ

負マルマケ ウルトラテクニック番外地コーナー

ウルトラテクニック46

グラディウス

モアイにパフッと食べられてメザシになったヨ

群馬県／丸山大助クン

モアイステージが始まって最初のモアイにやられよう。次に始まったときには、このモアイは攻撃してこない。だから、このモアイに重なってしまうことができてしまうのだった。

●グエーエッエッ。モアイに食われたあ。なんて

ウルトラテクニック47

ハイドライド・スペシャル

ジムが2人になったり、変な画面が登場の巻!!

埼玉県／小林正樹クン

ファミマガNO.7で紹介した「PH5NMOF8VQGRXE」のパスワードを入力する。そしてジムを画面の下に移動させサンドウォームのところへ行ってICEの文字と重なるのだ。

するとサンドウォームの1匹がジムになる。ほかにも急にワープしたり、止まったり、妖精の出るタイトルになったりしておもしろいよ。

●ほらよく見るとジムが2人になっているだろ。おもしれー

●ゾンビの巻では、変なジムが出てきたゾ!! ヒエー

●タイトルとダブってしまったみたいだ

ウルトラテクニック48

グーニーズ

が、ぐぇめんがグチョグチョになっちゃったよお

青森県／千葉紅紀クン

●体力がなくなった。さて4面でウル技を試してみるとしよう

ライフをぎりぎりまで少なくして、クリアできるようにしておこう。そしてゴール前で敵にやられてライフが0になった瞬間にクリアするのだ。すると、次のシーンが始まったときに画面が変になって、動かなくなっちゃうのだ。

●オオ～!! 止まったゾォ～!! パンザァ～イ???

©コナミ・T&Eソフト

超ウルトラ技50+1

49 スパイVSスパイ
スパイは2度死ぬよっとロシアより弾をこめて
大阪府／ゲゲゲのＱクン　小結技

出口の下の部屋に時限バクダンを仕掛けるのだ。
そして、ものを持たないで出口を開けるのだ。
するとはねとばされ、気絶して上にのぼっていく途中復活するのだが、すぐに爆発してまたまた気絶するのだ。

○まずは時限バクダンをセットするのだった

○そして出口へ行くと、はねとばされてしまうのだ

○オット羽がはえてしまったヨ

○青い顔をしているのは、なんででしょうか？

○やっぱりやられてしまったようだ。バゴガガァアァァンン

50 10ヤードファイト
いきなり残りタイムを減らされてしまえるんだぜいっ
東京都／ライオネルすずめクン　十両技

キックオフのボールをキャチしたら、自陣のゴールに走るのだ。
そしてゴールラインを越えると、60秒であるはずのタイムが、な、なんと1秒になってしまっているのだ。う〜んこいつは得しているな。

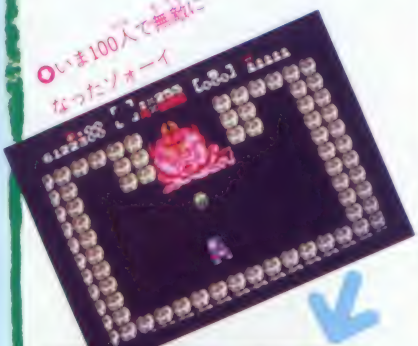
○さあバックだバックだバックして下がっていくのだ

○さてここまでくれば、もうこっちのものだハッハッハッ

○ホーラ残りが1秒になった。バンザーイ

51 謎の村雨城
いっきなしゲームオーバーにしてみせるのだ
大阪府／南野恵利クン　横綱技

鷹丸が100人になると表示は00になるね。そうすれば、無敵で敵にはぜんぜん平気になる。
しかし鷹丸の人数表示が00のときにタイムオーバーになると、99人にならずにゲームオーバーになるぞ。


○いま100人で無敵になったゾォーイ

○時間がかかりすぎたのでタイムオーバーで1人やられちゃった

○なんで、どおして、おしえて？　もう終わりになったのかい？

ウル技場外技

☆ゼルダの伝説・ケイレン　ジョイスティックをつなげて、いつもどおりにゲームをしよう。コントローラを左ジョイスティックを右にすると、なんと、リンクが、ケイレンするのだよ。（東京都／伊藤大樹クン）★それは、たまげた、オドロイタ、と、4時30分に、わたしは、言いました。

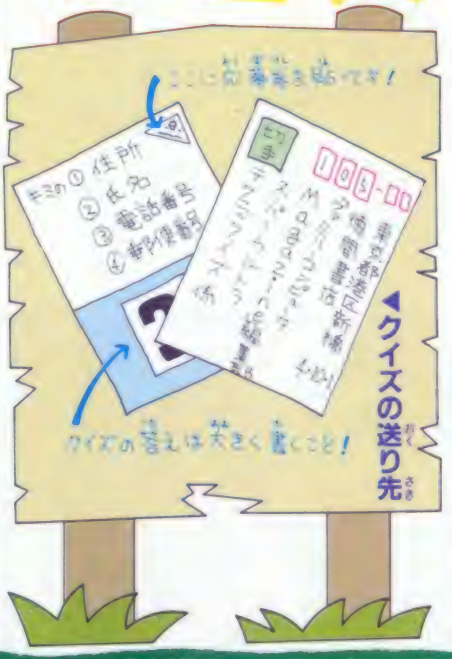
Ⓒケムコ・IREM CORP.・Nintendo

7月4日号 ウルテックイズ応募券

スーパーウルトラテクニックイズのお知らせ

6月20日号クイズの答え

前回の正解は㊾番。アトランチスの謎のウインがヤリガイになっているウル技が、真っ赤なウソだったんだ。これはあまり難しくなかったんじゃないかな。当選者は、7月18日発売のNO.12で発表するからね！



ウソは1つだけだ!!

毎度おなじみのウソテク。今回は51本の中に、1つだけ逆立ちしてもできない技が含まれているぞ。

右上の応募券をしっかりとハガキに貼って、図のようにして送ってね。

正解者には抽選のうえ、50名に特製電卓をプレゼント！

締め切りは6月26日（消印有効）。正解は、6月28日～7月3日のテレフォンサービスと7月4日発売NO.11誌上で、当選者はNO.13で発表するよ。

最新版 テレフォンサービスカレンダー

●土・日・月 テレマガ　●火・金 テープ交換日　●水・木 ハイスコア

日	月	火	水	木	金	土
					6/20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	7/1	2	3		

カレンダーの見方

テレフォンサービスは、水・木（左のカレンダーの色地の日）がハイスコア情報。土～月がウル技や各種ファミコン関連の情報を、いち早くお届けするテレフォンマガジン（テレマガ）。日にちの下についている記号が変わると、テレマガの内容もよりホットなものに変わるんだよ。ただし、火、金はテープ交換日のためお休みとなります。

03-459-8000

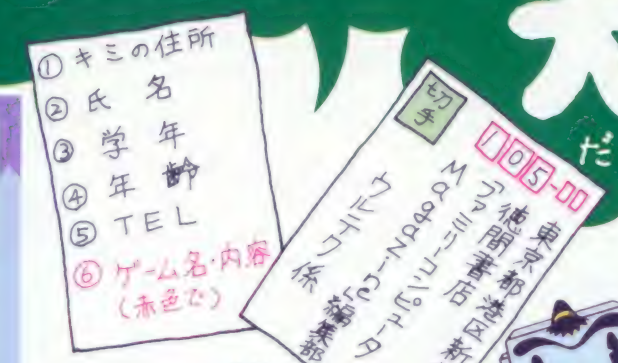
公正取引委員会の告示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

超ウルトラ技大募集!!

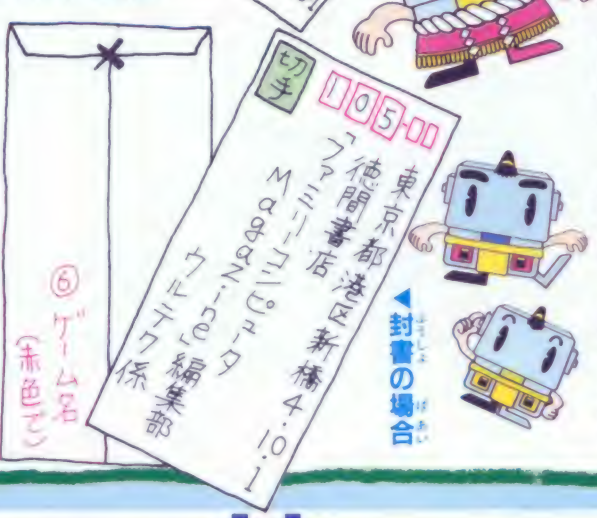
湯気の立つくらいホッカホッカのウル技を見つけたファミっ子はいるか〜！
編集部のド肝をぬくようなウル技を発見しようぜ。
感激の技ができたら、やり方をくわしく説明し（図や写真があればなおOK）、①キミの住所、②氏名、③学年（職業）、④年齢、⑤電話番号、⑥なんのゲームのウル技かをしっかり書いて、左図の要領で送ってね。負技の大募集もしているぞ。
採用者には、認定証と金一封がそのうち届くからね！

禁じ手

一、カセットやディスクを正常な状態で作動させていない
一、ファミコン前面のピンを金属でショートさせたり、ゲーム規定以外の器具をつなぐ
一、テクニックとはいえないパスワードやシークレットコード
一、ほかの雑誌、書籍より転用、盗作した技を送ること



▲ハガキの場合



◀封書の場合

☆クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月27日以降（平日午後4〜6時の間）にお願い致します。

ウラ技を超えるスゴ技250本

単行本第2弾

新刊!! オールカラー128頁 7月1日ごろ発売 定価480円

超ウルトラ技決定版パート2

ファミリーコンピュータMagazine編集部編著

©SUN SOFT

郵便はがき

40円切手をはってね！

105-91

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine

編集部行

（キリトリ線）

NO.10のプレゼントで欲しいもの（　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　電話番号

学校名

学年　　歳　　男　女

アンケート回答欄

1　ハイ（　　年　　月ごろ購入）

　　イイエ（今後買う予定は　　ある　ない）

2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56
57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84
85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98
99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112
113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126
127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140
141	142	143	144	145	146	147	148						

3　（　　）

4　ゲーム名（　　）

　　メーカー名（　　）

　　パソコン　ビデオ　（どちらかに○）

5　ハイ

　　イイエ（購入する予定は　　ある　　ない　）

6　（　　）

7　（　）（　）

8　（　）（　）

9　（　　）

10

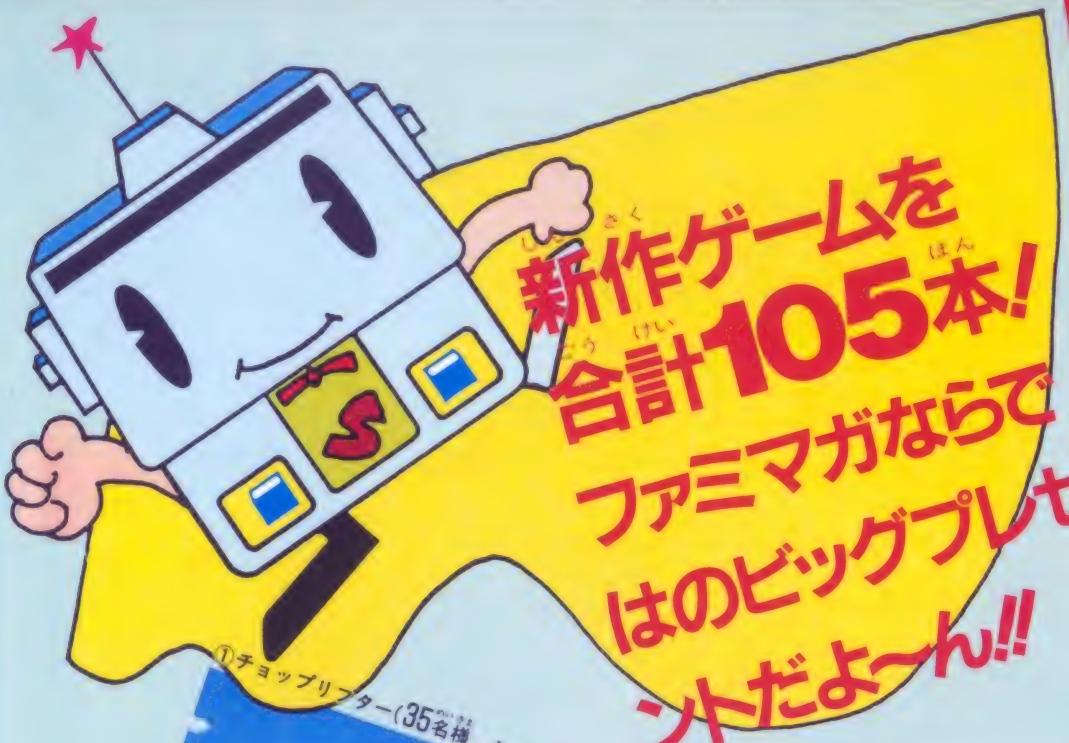
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	
14	15	16	17	18	19	20	21	（　　）					

ファミマガプレゼント

読者プレゼント

アンケートに答えてトクしちゃおう

新作ゲームを合計105本!
ファミマガならではのビッグプレゼントだよ〜ん!!



ゲーム105本

①チョップリフター(35名様　ジャレコ)

●ヘリコプターで、敵から捕虜を助けだす。手をふる人たちを、まちがってつぶしちゃったりしちゃダメだぞっ!

●とにかく連射のシューティングゲーム。やってて指が痛くなっちゃうこと確実だ!

②スターソルジャー(35名様　ハドソン)

●おなじみのスーパーマリオのウルトラ版だ。いまのマリオで四苦八苦しているキミには、無理かナ?

③スーパーマリオブラザーズ2(35名様　任天堂)

締め切りは86年7月3日(消印有効)
発表は9月5日発売のNo.14です。

©Licensed from Broderbund Software, Inc.·HUDSON SOFT／MOMO·Nintendo

ファミリーコンピュータMagazine NO.10 読者アンケート

No	雑誌名
1	LOG IN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊少年キャプテン
16	月刊わんぱっくコミック
17	勝ファミコン
18	ファミコン通信
19	ファミコンチャンピオン
20	ファミコントップ
21	その他

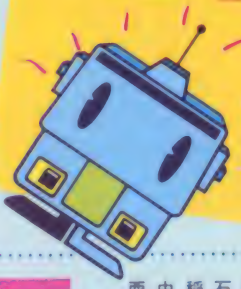
	今号の記事
1	〈新作〉チョップリフター
2	〈新作〉スターソルジャー
3	〈攻略特集〉魔界村
4	〈まんが〉ウル技DJ～マイティボンジャック
5	〈DISK CORNER〉スーパマリオブラザーズ2
6	〈DISK CORNER〉ゼルダの伝説Q&A
7	若先生の自作面コンテスト
8	ファミマガ認定ハイスコアルーム
9	超ウルトラ技50＋1
10	アンケート＆プレゼント
11	ゲームベスト10
12	超新作ゲーム先取り大作戦
13	ひと目でわかる新作カレンダー

①あなたはファミリーコンピュータを持っていますか？
②あなたが持っているファミリーコンピュータのカセットを下の表より選んで○をつけてください。
③これから買おうと思っているカセット、またはディスクカードを下の表より選んで、番号を書いてください（1本だけ）。
④パソコンゲーム、ビデオゲームからファミコン用にしてほしいというゲームはありますか？（ゲーム名、パソコンまたはビデオのどちらかを明記すること）
⑤あなたはファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか？
⑥ディスクカードではどのようなゲームを出してほしいですか？（アドベンチャー、ロールプレイング、シューティング、スポーツゲームなど）
⑦今回の記事のなかでおもしろかったものを左の表より2つ選んで番号を書いてください。
⑧また、つまらなかったものを2つ選んで番号を書いてください。
⑨今後、ファミマガでとりあげてほしい記事はありますか？
⑩あなたがファミマガ以外によく読む雑誌名を左の表より選んで○をつけてください（3冊まで）。

右下のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号（①～③まで）を書き、上のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）、40円切手をはってポストまで。締め切りは86年7月3日（消印有効）、発表は9月5日発売のNo14です。

No	ゲーム名
1	アイスクライマー
2	アーバンチャンピオン
3	イー・アル・カンフー
4	エキサイトバイク
5	エクセリオン
6	F1レース
7	エレベーターアクション
8	ギャラガ
9	ギャラクシアン
10	クルクルランド
11	けっきょく南極大冒険
12	五目ならべ
13	ゴルフ
14	アストロロボ・SASA
15	サッカー
16	ジッピーレース
17	スーパーアラビアン
18	スターフォース
19	スパルタンX
20	スペースインベーダー
21	ゼビウス
22	ダックハント
23	ちゃっくんぽっぷ
24	チャンピオンシップロードランナー
25	ディグダグ
26	テニス
27	デビルワールド
28	10ヤードファイト
29	ドアドア
30	ドンキーコング
31	ドンキーコングJR
32	ドンキーコングJRの算数遊び
33	ドンキーコング3
34	ナッツ&ミルク
35	忍者くん
36	ハイパーオリンピック
37	パックマン
38	バルーンファイト
39	バンゲリングベイ
40	ピンボール
41	ファミリーベーシックV3
42	フィールドコンバット
43	フォーメーションZ
44	フラッピー
45	フロントライン
46	ベースボール
47	ホーガンズアレイ
48	ポパイ
49	ポパイの英語遊び
50	麻雀
51	マッピー
52	マリオブラザーズ
53	4人打ち麻雀
54	レッキングクルー
55	ロードファイター
56	ロードランナー
57	ワイルドガンマン
58	ドルアーガの塔
59	バトルシティー
60	ワープマン
61	ゲイモス
62	ハイパースポーツ
63	ロボットブロック
64	ロボットジャイロ
65	本将棋
66	スーパーマリオブラザーズ
67	おにゃんこTOWN
68	シティコネクション
69	ルート16TURBO
70	プーヤン
71	高機動戦闘メカヴォルガードII
72	頭脳戦艦ガル
73	ロットロット
74	超浮遊要塞エグゼドエグゼス
75	バックランド
76	バーガータイム
77	1942
78	カラテカ
79	ポートピア連続殺人事件
80	ルナーボール
81	忍者じゃじゃ丸くん
82	ダウボーイ
83	チャレンジャー
84	スカイデストロイヤー
85	ツインビー
86	ボコスカウォーズ
87	ソンソン
88	キン肉マンマッスルタッグマッチ
89	パチコン
90	ぺんぎんくんwars
91	スターラスター
92	いっき
93	オバケのQ太郎ワンワンパニック
94	グーニーズ
95	超時空要塞マクロス
96	グラディウス
97	忍者ハットリくん
98	ボンバーマン
99	バイナリィランド
100	スペランカー
101	テグザー
102	マッハライダー
103	マグマックス
104	サーカス・チャーリー
105	ジャイロダイン
106	ハイドライド・スペシャル
107	マイティボンジャック
108	キャッスルエクセレント
109	バルトロン
110	影の伝説
111	セクロス
112	テラクレスタ
113	コスモジェネシス
114	ディグダグII
115	魔界村
116	B-ウイング
117	タッグチームプロレスリング
118	ドラゴンクエスト
119	スパイVSスパイ
120	アトランチスの謎
121	アーガス
122	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
123	ゼルダの伝説
124	謎の村雨城
125	ゴーストバスターズ
126	ウォーロイド
127	けいさんゲーム
128	ASO
129	スーパーピットフォール
130	ソロモンの鍵
131	バード・ウィーク
132	チョップリフター
133	キングスナイト
134	飛龍の拳
135	スターソルジャー
136	戦場の狼
137	スーパーマリオブラザーズ2
138	スーパーチャイニーズ
139	バレーボール
140	東海道五十三次
141	スクーン
142	レイラ
143	機動戦士Zガンダム
144	メトロイド
145	ワルキューレの冒険
146	バベルの塔
147	夢の倉庫番スペシャル
148	ごえもん

No.6 当選者発表！



おめでとさん

敬称は省略させていただきました

●ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

松浦滋（兵庫県・10歳）
木原大貴（大阪府・11歳）
村上徳之（山口県・13歳）
林卓（大阪府・12歳）
中島洋一（埼玉県・13歳）
今井武範（富山県・9歳）
岩山薫（東京都・11歳）
本間寿（東京都・8歳）
荒井隆志（東京都・12歳）
野崎正博（鹿児島県・14歳）
早崎芳弘（大阪府・13歳）
田端健一郎（大阪府・12歳）
青木洋一（東京都・10歳）
辻田壽博（滋賀県・15歳）
橘里史（福島県・9歳）
中嶋康寿（和歌山県・9歳）
室田信一（東京都・8歳）
中山晃一（愛知県・10歳）
田村圭太郎（愛知県・9歳）
つついあつし（愛知県・9歳）
大嶋敏明（東京都・8歳）
下地達也（沖縄県・11歳）
錦織篤（東京都・10歳）
近藤大（岡山県・11歳）
中島潤哉（東京都・10歳）

●グラディウス

川端謙寿（東京都・11歳）
藤浦雄士（東京都・12歳）
宮崎崇（神奈川県・10歳）
福元浩（鹿児島県・13歳）
亀津隆行（埼玉県・9歳）
浜倉裕二（岡山県・13歳）
松永本久（佐賀県・12歳）
大関宏治（神奈川県・14歳）
坂本真也（青森県・6歳）
清家英昭（愛媛県・13歳）
荒川和俊（東京都・6歳）
平戸崇博（埼玉県・10歳）
藤田裕行（埼玉県・11歳）
善明秀和（大阪府・13歳）
南沢基（愛知県・10歳）
田代務（大阪府・8歳）
白沢創一（大阪府・14歳）
泉井保盛（大阪府・12歳）
真鍋稔行（熊本県・13歳）
笹原善則（岐阜県・13歳）
長崎正樹（愛知県・12歳）
勝野賢一郎（埼玉県・13歳）
土井勉（三重県・14歳）
岩田賢二（神奈川県・14歳）
野口弘倫（千葉県・11歳）

●さんすう1年 けいさんゲーム

斎藤圭介（青森県・6歳）
葛原佳史（岡山県・8歳）
塚口雅（大阪府・8歳）
渡辺新（千葉県・10歳）
菊川正香（大阪府・9歳）
船瀬敏弘（大阪府・6歳）
石川陽平（東京都・4歳）
稲村清一（東京都・6歳）
中村康之（神奈川県・11歳）
西浜輝幸（大阪府・22歳）

●算数2年 けいさんゲーム

樽谷泰史（大阪府・13歳）
東直輝（高知県・6歳）
渋谷健志（福島県・7歳）
豊田学（埼玉県・17歳）
由井洋文（静岡県・11歳）
安達裕将（東京都・8歳）
里山のりかず（神奈川県・8歳）
蒐智行（愛知県・7歳）
橋本健太郎（東京都・7歳）
宮崎高志（神奈川県・7歳）

●算数3年 けいさんゲーム

増塩宏之（長野県・8歳）
谷津和彦（神奈川県・9歳）
みやざわたかし（神奈川県・8歳）
坂下幸弘（神奈川県・8歳）
吉田大助（千葉県・8歳）
松永悠佑（埼玉県・8歳）
日尻田要（兵庫県・12歳）
森本憲志（徳島県・9歳）
林本健（愛知県・8歳）
すながたか行（栃木県・8歳）

●ゲームアイ〈15インチ用〉

平沢浩（群馬県・10歳）
若林和宏（大阪府・13歳）
西岡将也（大阪府・12歳）
丹下知之（神奈川県・14歳）
竹田誠（鳥取県・15歳）
槌田大輔（岡山県・11歳）
本城勉（熊本県・14歳）
上野匡男（大阪府・11歳）
豊田健治（島根県・16歳）
赤尾基文（京都府・11歳）

●ゲームアイ〈19インチ用〉

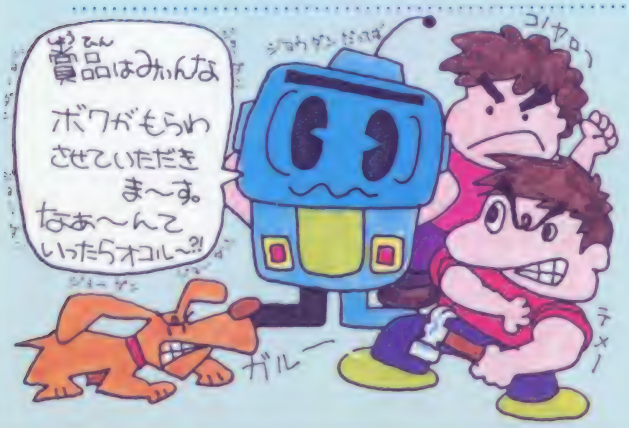
ふくいこうじ（東京都・11歳）
外山敏（東京都・11歳）
山田よしゆき（茨城県・9歳）
神野藤雅裕（福島県・13歳）
石川泰之（神奈川県・13歳）
田中淳一（神奈川県・11歳）
渡辺勲（東京都・13歳）
細川寿哉（香川県・11歳）
福井政幸（佐賀県・14歳）
稲葉達矢（神奈川県・13歳）

●延長ケーブル 2m

小南太郎（兵庫県・15歳）
久保田靖司（愛知県・12歳）
丹内啓幸（埼玉県・13歳）
内田守隆（神奈川県・12歳）
水野良太郎（神奈川県・10歳）
鈴木達雄（栃木県・13歳）
杉本渉（大阪府・14歳）
上原伸二（長野県・12歳）
鈴木陽（千葉県・13歳）
酒井貴志（岐阜県・11歳）

●アーガス

宮里純一（大阪府・14歳）
中村智信（奈良県・13歳）
阪本一成（兵庫県・11歳）
大里大（青森県・13歳）
小池伸和（愛知県・12歳）
清野光理（山形県・13歳）
平野雄治（神奈川県・10歳）
宮村聡（兵庫県・16歳）
椋本耕一（高知県・16歳）
青山裕樹（新潟県・16歳）
山田たかあき（岐阜県・9歳）
井筒寛和（広島県・11歳）
高田亮（山口県・11歳）
竹村哲平（京都府・12歳）
梅原尚義（東京都・14歳）
青木康行（栃木県・13歳）
澤裕（大阪府・13歳）
那須良一（千葉県・9歳）
鎌田政利（宮城県・15歳）
鈴木秀則（神奈川県・7歳）
釘本知憲（熊本県・10歳）
小島実（神奈川県・13歳）
福田大真（神奈川県・11歳）
佐藤雅美（神奈川県・9歳）
山田和徳（岡山県・9歳）



マリオがとりもつ愛が TVドラマ化

ファミコンを媒介とした本格トラマガスタートした。

矢板保（長渕剛）は元暴走族の青年で、3年前から光石加代（志穂美悦子）と暮らし、東京で小さなラーメン屋を営んでいる。

ある日、この店に吉田麻理男（柴田一幸）という見知らぬ小学生が置き去りにされ、結局、この子を預かることになる。

両親の離婚で、自閉症ぎみになった麻理男が唯一、子供らしさを取り戻すのは、スーパーマリオブラザーズに熱中しているときだけ。「裏技研究会」に属す保も、彼の腕前にはかなわない。

暴走族感覚のぬけぬ保と気丈な元スケバンの加代の未熟な夫婦は、麻理男とともに生活をしていくうちに、いつしか、親の自覚を持つようになり、麻理男とも、じょじょにうまくいくようになるのだが……。〈土曜夜9時～9時54分・TBS系25局ネット〉

コナミのゲーム音楽が軽快に大集合!!

『ファミコン・ミュージック』を発売中のアルファレコードから、GMOレーベル第2弾として『コナミ・ゲーム・ミュージックVOL.1』が出る。

ツインビーなど全10曲入りで、LP、カセットテープが2200円（6月25日発売）。7月25日にはCD（2800円）も発売されるぞ。

○アレンジ・バージョンは聴きごたえあり！　すぐれもんかもよ

直伝のビデオでバッチリ攻略

ファミコン熱はビデオ界にも波及中だけれども、東宝から新たに2本が登場。

まずは、今月出たばっかりの「高橋名人のファミコンゲーム別攻略法」。

ロードランナー、忍者ハットリくんなど9つのゲームの攻略法を大公開！　それだけじゃないぞ。このビデオにはボンバーマンのシークレットコードや隠れメッセージが潜んでいる。つまり、ビデオそのものがゲーム的感覚で楽しめるんだ。

もうひとつは「高橋名人のスターソルジャービデオ必勝法」。発売間もないのに、7月1日に早くもビデオでお目見え。特別公開の隠れキャラや裏スターソルジャーもかいま見ることができるぞ。

30分もので、価格はともに4800円。（問い合わせ先―☎03・591・5044）

○じっくり観賞して、技を磨こう！

○いっしょけんめな2人から生きることを学んでゆく

テン10

全国有名デパート26店5/12〜5/25の売上集計

マリオがトップで、ゼルダが再び上位にくいこんできて、おまけに村雨城も元気なのだ。どんどんディスクゲームが売れていくんだネ。前回おなじみのゲームばかりで、もうちょい新作にがんばってほしい。

今回のピカいち

NO.3 前回NO.7

ゼルダの伝説

任天堂　2600円　ディスク

7位まで落ちちゃって心配したけど、スゴイ！

NO.1 前回NO.1

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

バンダイ　4900円　カセット

ゲッ、ゲッ！　知らぬまに2位に落ちてしまった

NO.2 前回NO.2

スーパーマリオブラザーズ

任天堂　ディスク2500円　カセット4900円　ディスク　カセット

へへっ！　1位ってのは何度ランキングされても気分のいいもんだね。第2弾のディスク版も大好評だし、肩をならべる日は近いかもしれないよ。夏に映画も公開されるってことだし、このまま〜っとトップを突っ走って行くんだぁっ！

週間ベスト10

	5/12〜5/18	5/19〜5/25
1	スーパーマリオブラザーズ	スーパーマリオブラザーズ
2	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
3	影の伝説	ゼルダの伝説
4	謎の村雨城	謎の村雨城
5	マイティボンジャック	グラディウス
6	ゼルダの伝説	マイティボンジャック
7	アトランチスの謎	影の伝説
8	グラディウス	グーニーズ
9	ポートピア連続殺人事件	アトランチスの謎
10	グーニーズ	アーガス

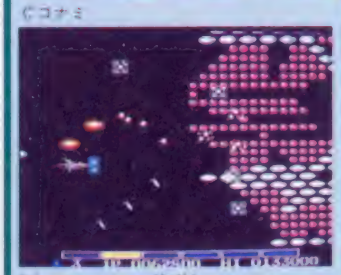
ドキドキわくわく ゲームベスト

NO.7

前回NO.5

グラディウス

コナミ　4900円　カセット



隠しコマンド発見のおかげでゲームがヘタな子も大丈夫さ

NO.6

前回NO.6

影の伝説

タイトー 4900円　カセット

ピカピカッと光るところがカッコイイ。さて次回は何位？

NO.5

前回NO.3

マイティボンジャック

テクモ　4980円　カセット

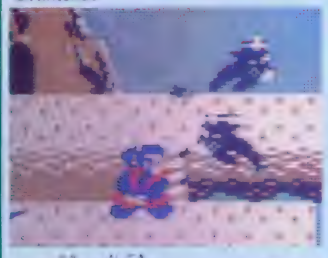
新作だからもうちょっと根性でねばってほしかったなァ〜

NO.4

前回NO.4

謎の村雨城

任天堂　2600円　ディスク



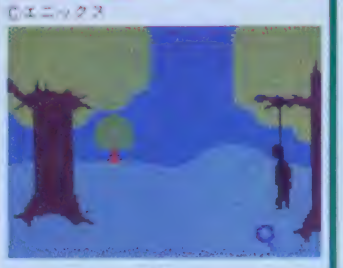
ウル技で無敵にしちゃってナゾの生命体を笑ってやろう！

NO.10

前々回NO.9

ポートピア連続殺人事件

エニックス 5500円　カセット



ほ〜ら見ろ。前回ランキングされなかったけど返り咲き！

NO.9

前回NO.9

グーニーズ

コナミ　4900円　カセット

前回と変わらない順位だけど長くみんなに愛されているネ

NO.8

前回NO.8

アトランチスの謎

サン電子 4900円　カセット

ウインの武器がボンしかないから全面攻略は大変なのだ！

ただいま

赤丸急上昇

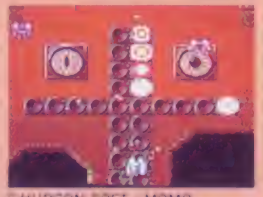
魔界村

カプコン　5500円

長いあいだお待たせしてゴメンよ♡

スターソルジャー

ハドソン　4900円



スターフォースの第2弾にご注目！

このベスト10は、全国有名デパート26店の売り上げ数を合計したものです。

シリーズ第7弾

魔界村 完全攻略本

いよいよ

6月27日ごろ発売!!

売り切れが予想されます。
早めにお近くの書店に
ご予約なさることを
おすすめします。

ファミリーコンピュータ Magazine

編集部・編著

定価350円

徳間書店

お知らせ

当初、本書の発売日は6月20日ごろの予定でしたが、ゲーム発売の延期にともない攻略本の発売日も変更となりました。ご注意ください。

超新作ゲーム先取り大作戦

今回も、ぜ〜ったい欲しいオモシロゲームを大紹介♡でも、全部買ったらお小遣いなくなっちゃうね

機動戦士Zガンダム HOT SCRUMBLE

大人気のガンダムがファミコンになってドーン

8月下旬発売予定

バンダイ

5500円 カセット

アニメ大好きっコなら、だれでも知ってる〝ガンダム〟ガ、ファミコンで遊べちゃう。おまけに、それが3Dだっていうんだからラッキー♡ぐぐっと、せまってくる敵たちをビシバシ倒していこうネ。

1メガ使用のこのゲームをつくっているのは、あの遠藤雅伸さん。とにかく注目。

○シューティングでは初めて1メガROMを使ってるヨ

○人気アニメと人気デザイナーが合体！したらこうなったヨ！

©創通エージェンシー／日本サンライズ

北斗の拳

あたたでおなじみ、北斗の拳の登場だっ!!

8月下旬発売予定
東映動画
4900円 カセット

以前より、ウワサウワサ～の『北斗の拳』。ついに画面写真を入手したゾ。

おなじみ、けん法の名人、ケンシロウが、極悪な男たちとタイマンで戦うんだ。

ケンシロウの得意技はキミたちのほうがよく知っているカナ!? ファミコンではどんな技が使えるのか、楽しみなトコロだね。

また『北斗の拳』といえば"あたた"とか"ひでぶ"などの効果音で有名。そのへんがどう表現されているかも興味シンシンだね!

©武論尊／原哲夫／集英社／フジテレビ／東映動画／ショウエイシステム

新規参入、新たに2社。発売予定ゲームもすでに決定

この秋から冬にかけて、新規参入メーカーがまた登場するぞ!

まずは10月ごろに"シャーロックホームズ(仮称)"で参入のトウワチキという会社。有名なコナン・ドイルの推理小説に登場する名探偵ホームズがファミコンで大活躍。推理+ロールプレイングの要素をもつ、今までにないタイプのゲームになるゾ(価格未定)。

もう1社は今年の年末に参入予定のホット・ビィという会社。この会社はもともとパソコンゲームのソフトを出している会社で、ファミコン版第1弾は"ザ・ブラックバス(仮称)"というつりのシュミレーションゲーム。パソコンでは、おととしから昨年にかけてすでに発売されている同タイトルのゲームを、実戦感覚に近づけるようにアレンジするとのことだ(価格未定)。

"ザ・ブラックバス"はつりのゲーム。これはパソコン版だ

任天堂のディスクシステム用ソフト第4弾、5弾だゾ

"スーパーマリオ2"の爆発的人気で、ディスクシステム熱、急上昇!! その第4弾、"バレーボール"が7月14日に発売されることが決定したぞ。以前、このコーナーでディスクとカセットの両方で発売されるとお知らせしたけれど、とりあえずはディスカードのみで発売されるとのこと(価格2500円)、カセット版の発売は未定なんだって!!

そして第5弾は"メトロイド"というアクションゲーム。主人公のパイレット・ハンター"サムス"が、宇宙海賊に奪われた謎の生命体の入ったカプセルを取り戻すため、大活躍するぞ!! このゲームの発売は7月下旬予定、価格は2600円(マニュアルつき)だ!!

ところでビックニュース。任天堂では、現在ディスクカードのみで発売されている"スーパーマリオブラザーズ2"のカセット版を発売することになった。ディスクシステムを持っていないキミの部屋でも"スーパーマリオ2"の興奮を楽しめるぞ! 発売日、価格は検討中ということだ。期待しよう!!

タイトー、ジャレコの超新作だ!!

この夏休みに発売される、タイトーとジャレコの新作を紹介しよう。

タイトーの新作は"六三四の剣"。週刊少年サンデーからアニメにもなったよね。剣士六三四の活躍に期待(8月上旬発売予定 4900円)。

ジャレコからは"じゃじゃ丸の大冒険(仮称)"が8月に発売される(価格未定)。あのじゃじゃ丸くんが帰ってくるところでアスキーから発売の予定だった"ウォーロイド"は発売中止になったぞ。

おなじみじゃじゃえくんが、新しいゲームで大活躍なのダ

©ホット・ビィ・ジャレコ

攻略で特集

ワルキューレの冒険 時の鍵伝説

またまた登場のRPGは、女の子が主人公だ!!

8月上旬発売予定
ナムコ
3900円 カセット

あの"ドルアーガの塔"でアクションロールプレイングゲームをヒットさせたナムコから、今度はその流れをくむ「ワルキューレの冒険」というゲームが発売されるんだ。

このゲームの主人公はワルキューレという名の女の子。そのワルキューレが、地上と地下をあわせると400画面近くの広大なマーベルランドで、魔王ゾウナによって奪われた「時の鍵」を捜し出し、マーベルランドに平和を取り戻そうと大冒険をくりひろげるんだ。早くやってみたいね!

○これは宿屋。中で休めば体力が回復するよ

○宿屋に入ると、レベルがいつ上るかわかる

○これが地下迷宮だ。地上とは違う敵が現れた

○ここは野蛮人の集落。うかつに近づくとひどい目にあう

○このカワイイ女の子が、ワルキューレ

C ㈱ナムコ

スカイキッド

おなじみ"バロン"と"マックス"大活躍!!

8月下旬発売予定
ナムコ
3900円 カセット

ゲームセンターでおなじみの"スカイキッド"がとうとうファミコンになったぞ!

鳥の国バードランドの2人のチームワークに注目! 侵略者たちをどんどん倒して、平和な国をとりもどそう!

○うわっ、こんな攻撃ってアリ!? 宙がえりをして逃げちゃうもんね

○タイトル画面。いよいよ戦いのはじまりダ。協力してね♡

○オっと、ここはバックランド!?

○ミッション2で、何かをすると夜になるんだもんね。へへ〜

○敵の軍艦のまん中に、爆弾を命中させると高得点がもらえちゃうヨ

C ㈱ナムコ

特集★

バベルの塔

バベルの塔の謎を解き、空中庭園に行けるかな

7月中旬発売予定
ナムコ
3900円 カセット

古代バビロニアで『神の階段』として建造されたというバベルの塔。頂上には、世界の七不思議のひとつ『バビロンの空中庭園』があるんだ。

さあ、塔の中は不思議の世界。隠された秘密をさぐり出し、バベルの塔の謎に挑戦だ！

○タイトル画面 とてもミステリアスなムードだね

○ハロー、ボクはインディー。塔の謎に挑戦するのサ

○この巨大な像には、どんな秘密があるのか

○下には不気味なとげが 天井からはコメットが…

○不可思議なほほえみをたたえた顔は何なのか

○塔を守るワルと、あの手この手で戦う

○美しく輝く水晶玉の意味するものは何なのか

○塔内にすみつくコウモリが、行く手をジャマするぞ

C㈱ナムコ

スーパーピットフォール

初公開!! 洞くつ内のマップを紹介しちゃうゾ

8月上旬発売予定
ポニー
5500円 カセット

ファミマガNO5と7でも紹介したこのゲーム。今回ははやくもマップの一部を紹介しちゃうのダ。"ラージのダイヤモンド"はどこかな!?

○やたら高いハシゴだなあ。ヨイショ

○とっとっと、敵はジャンプでよけまくれ!!

○洞くつ内にある矢印の方向へススメ！

○マップは全部で200画面近くもある！

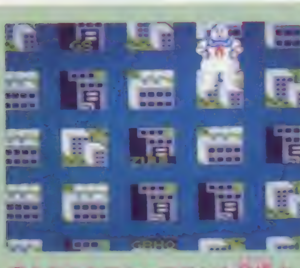
C Activision／ポニー

ゴーストバスターズ

遅れてゴメンね お化けの季節はもうすぐサ!!

8月上旬発売予定
徳間書店 5200円

当初6月発売だったのに、予定がどんどん遅れてしまっている"ゴーストバスターズ"。楽しみに待っててくれるキミ、ごめんね。ちゃ～んと開発は進んでいるから、夏休みにはキミの部屋で遊べるハズ。もうちょっとガマン……してね♡


○おなじみマシュマロンも登場!!

○ショップの画面。ここで買いものをしてゴースト退治に――

©A Columbia Pictures Industries Inc.／Activision Inc.／TOKUMA SHOTEN

次号で特集

ソロモンの鍵

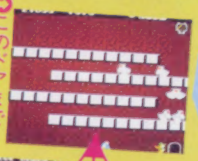
特集のまえに、面クリアのコツ教えちゃう!!

ソロモンの鍵は、もうすぐ完成しそう。今回は、テクモさんに、面クリアのうま〜いやりかたを教えてもらったヨ。キミも、これで研究して覚えておいてね。

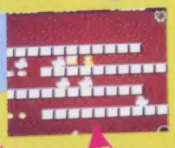
○こうやって、ブロックをつくってのぼっていくんだ

○カギもドアもや〜なとこにあるし……ったく

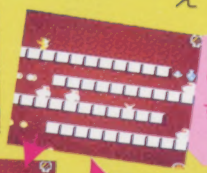
○アイテムが落ちている。何の役にたつのかな



○このドアまでくれば面クリアだぞ



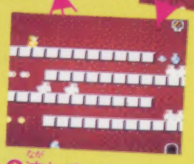
○ジャマな敵はブロックで防ぐ



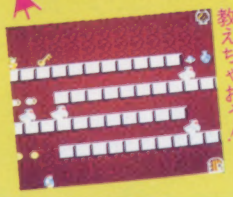
○カギをとると一すじの光が……

○あらら、こわされちゃった

○コインは得点アップになるぞ



○流れていき、ドアが開くのダ



○面クリアの例を教えちゃおう!!

©TECMO

発売予定 7月中旬発売予定

テクモ

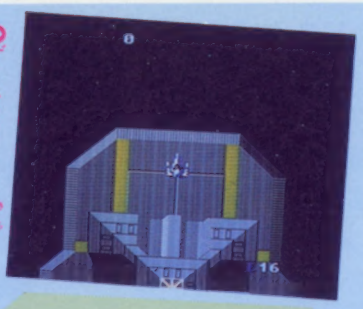
価格未定 カセット

ASO

もうすぐ発進!! 自動戦闘機シドが大活躍!!

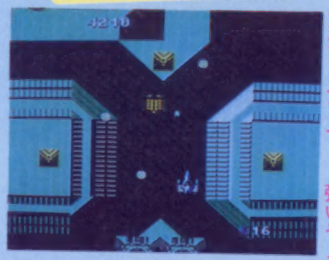
いろいろなパワーアップが魅力の"ASO"、開発中の画面を紹介するヨ。自機の"シド"は8形態にパワーアップ。キミはどの形態が好きカナ!? ※画面は開発中のものです。

○ゲームスタート。基地より発進! の"シド"だ



○ホーミング・アーマー形態は誘導ミサイルの発射が可能だ!

○敵キャラクタたちの攻撃は、スゴイのなんのって……!



○画面上の敵を1発で消せるサンダー・アーマー。強いぞ!

©SNK ELECTRONICS CORP.

発売予定 8月中旬発売予定

SNK

4900円 カセット

新規参入"ビック東海"の発表会だ

前号で、第一報をお伝えした"ビック東海"の参入おひろめ発表会が、去る6月3日(火)、東京、大手町のパレスホテルでひらかれたんだ。

会場には、業務用のテーブルゲームが2台置かれていて、1台は前号で紹介した"バルバルーク"の冒険"。これはアドベンチャーとロールプレイング、そしてパズルの要素をもつゲームで、ファミコン版は11月下旬の発売予定だ(価格未定)。

もう1つは"カロリーくんvsモグラニアン"という、かわゆいモグラのシューティングゲーム。この7月からゲームセンターにお目見えするこのゲーム、ファミコン版は来年2月発売の予定だ。

○発表会場風景。2本のゲームが展示された

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

記号のみかた
●ゲーム名
★メーカー名
♥発売予定日
♣予価
◆掲載号掲載ページ

6月~7月

●チョップリフター ★ジャレコ♥6月26日♣4900円◆No.10 6ページ
●スクーン ★アイレム♥7月1日♣4900円◆No.9 22ページ
●東海道五十三次 ★サン電子♥7月3日♣4900円◆No.9 12ページ

4日(金) ファミコン通信 Magazine 1986 No.11発売日

●バレーボール ★任天堂♥7月14日♣2500円(ディスク版)
●バベルの塔 ★ナムコ♥7月中旬♣3900円
●ソロモンの鍵 ★テクモ♥7月中旬♣4900円
●がんばれゴエモンからくり道中 ★コナミ♥7月中旬♣未定

18日(金) ファミコン通信 Magazine 1986 No.12発売日

●メトロイド ★任天堂♥7月下旬♣2600円(ディスク版)
●涙の倉庫番スペシャル ★アスキー♥7月下旬♣2980円(ディスク版)

8月

●キングスナイト ★スクウェア♥8月29日♣4900円
●ワルキューレの冒険時の鍵伝説 ★ナムコ♥8月上旬♣3900円
●ゴーストバスターズ ★徳間書店♥8月上旬♣5200円
●スーパーピットフォール ★ポニー♥8月上旬♣5500円
●六三四の剣 ★タイトー♥8月上旬♣4900円
●テラクレスタ ★日本物産(ニチブツ)♥8月中旬♣未定
●ASO ★SNK♥8月中旬♣4900円
●北斗の拳 ★東映動画♥8月下旬♣4900円
●スカイキッド ★ナムコ♥8月下旬♣3900円
●機動戦士Zガンダム HOT SCRUMBLE ★バンダイ♥8月下旬♣5500円
●コスモジェネシス ★アスキー♥8月♣4900円
●じゃじゃ丸の大冒険(仮称) ★ジャレコ♥8月♣未定

9月~未定

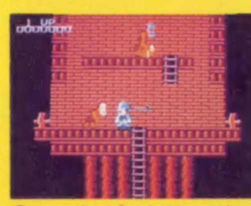
●バナナ ★ビクター音産♥9月上旬♣4900円
●レイラ ★デービーソフト♥9月♣未定
●キャッスルエクセレント ★アスキー♥9月♣4900円
●スーパースターフォース ★テクモ♥9月♣未定
●シャーロックホームズ(仮称) ★トウワチキ♥10月♣未定
●ドラゴンボール神龍の謎 ★バンダイ♥10月上旬♣5500円
●ラビリンス ★徳間書店♥10月♣未定
●クレイジークライマー ★日本物産(ニチブツ)♥10月~11月♣未定
●バルバルークの冒険 ★ビック東海♥11月下旬♣未定
●ゴルフ(仮称) ★任天堂♥未定♣未定
●戦場の狼 ★カプコン♥未定♣未定
●アルゴスの戦士 ★テクモ♥未定♣未定
●ピットストップII ★ポニー♥未定♣未定
●ランボー ★パック・イン・ビデオ♥未定♣未定
●飛龍の拳 ★日本GAME♥未定♣未定
●スクランブル21 ★ビクター音産♥未定♣未定
●ザ・ブラックバス(仮称) ★ホット・ビイ♥未定♣未定

○チョップリフター

○東海道五十三次

○スクーン

○ソロモンの鍵


○スーパーピットフォール

○バベルの塔

○ASO

○北斗の拳

○倉庫番

○ゴーストバスターズ

©Broderbund・SUN SOFT・IREM CORP.／HOME DATA・TECMO・㈱ナムコ・SNK ELECTRONICS CORP.・ポニー・シンキングラビット／アスキー・A Columbia Pictures Industries Inc.／Activision Inc.／TOKUMA SHOTEN・武論尊／原哲夫／集英社／フジテレビ／東映動画／ショウエイシステム

ASCII

ファミリーコンピュータ™用ゲームカセット

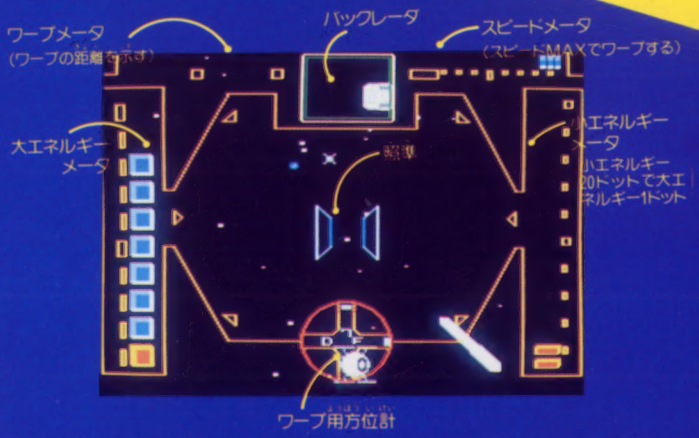
3Dスペースシップアクションゲーム

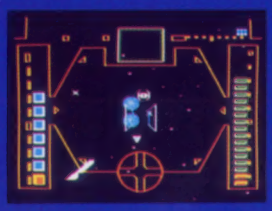
コスモジェネシス

君は、最新のヘッドアップディスプレイを通して、コスモジェネシス号を操縦する。ディスプレイは、前方の敵を見るメインモードと敵の位置がわかるマップ、受けたダメージが映し出されるインフォメーションモードとの切り換えが自在だ。これらの情報をもとに敵艦隊を撃滅し、敵のボスを誘い出し全滅させよ！超リアルな臨場感を、ぜひ君にも味わってほしい。さあスタンバイOK？いよいよ宇宙決戦の時が近づいた!!

7月発売予定　標準小売価格4,900円　HSP-06

〈メインモード〉





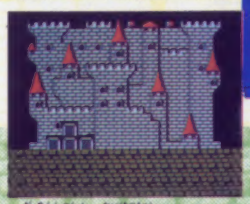
パソコンゲームソフトで爆発人気
あのキャッスルがファミリーコンピュータで遊べる!!

キャッスルエクセレント

グロッケン城に住む魔王メフィストは王女マルガリータをつれさり、自分の城の100ある部屋の一つに閉じ込めてしまった。このことを知った王子ラファエルは王女を助けるためにグロッケン城に単身のり込んだ。城の中の100の部屋は迷路のようになり、ドアは鍵がなくては開かない。その上恐ろしい仕掛けや家来達が待ち受けている。さあ、敵をうまくかわしながらマルガリータ王女を助け出してください。

9月発売予定　標準小売価格4,900円

HSP-05



※画面写真は開発中のものです。

WARROID

ウォーロイド

パソコンゲームで話題の「ウオーロイド」。2機の大型ロボット戦闘機「ウオーロイド」が、ビームとキックを武機に相手が倒れるまで闘う、迫力満点のバトルアクションゲーム。仲間をよんで2人で闘うこともでき、おもしろさは倍増。

8月発売予定（価格未定）

HSP-07

※画面写真は開発中のものです。

標準小売価格各5,500円

好評発売中

驚異の反動アクションゲーム
アストロロボ ササ HSP-01

3-Dスペースアクションゲーム
ゲイモス HSP-02

ゲームセンターで大人気の愉快なボール投げ(ドジボール)ゲーム
ぺんぎんくんウォーズ HSP-03

アクションロールプレイングゲーム
ボコスカウォーズ HSP-04

★アスキーファミコン専用電話!!★

03-498-0203➡質問専用 毎週水曜・木曜午後3時～5時。

※テープでご案内しておりました最新ソフト情報はまちがい電話がたいへん多いためお休みさせていただきます。

※質問内容はアスキーのゲームソフトに限ります。※この番号以外は使用できませんのでご注意ください。※電話がたいへん込み合ってつながりにくくなっております。電話番号はよく確認して、絶対にまちがえないようにおねがいします。!!

※ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。※全国の有名玩具店・デパート・マイコンショップでお買い求めください。

※［ご注意］違法性がきわめて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

〒107 東京都港区南青山5-11-5 住友南青山ビル

株式会社アスキー

ファミリーコンピュータ Magazine
1986 NO.10 7月4日号
昭和61年7月4日発行
第2巻第10号（通巻15号）
発行人 栃窪宏男
編集人 佐瀬伸治
発行所 徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1
☎03(433)6231(代)
編集直通☎03(459)1700(代)
定価290円

FAMILY COMPUTER DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

ファミコンファンの
ご期待にこたえて
あの
スーパーマリオブラザーズが
ウルトラ級になった！

第3弾
スーパーマリオブラザーズ™2

FMC-SMB
希望小売価格 2,500円

新しい高度なテクニックで挑戦しよう。

任天堂株式会社

□本　　社　〒605 京都市東山区福稲上高松町60番　TEL (075)541－6113番(代表)
□東京支店　〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22　TEL (03) 254－1781番(代表)
□大阪支店　〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32　TEL (06) 245－4155番(代表)
□名古屋営業所　〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号　TEL (052)571－2506番(代表)
□札幌営業所　〒060 札幌市中央区北九条西18丁目2番地　TEL (011)621－0513番(代表)
□岡山営業所　〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号　TEL (0862)52－1821番(代表)

雑誌 27711－7/4

© by Tokumasyoten 1986　印刷　凸版印刷　Printed in Japan